

Digitális technika 1.

BMEVIIIAA04

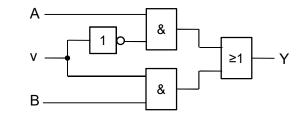
elődás 2021/22 őszi félév



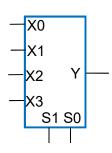
Multiplexer

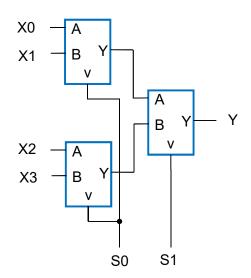


$$Y = A \cdot \overline{S} + B \cdot S$$



4/1 Multiplexer

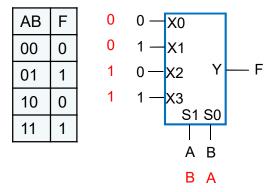




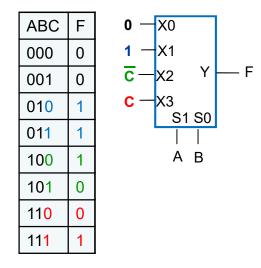


Multiplexer

2 bemenetű kombinációs hálózat 4/1 Multiplexerrel

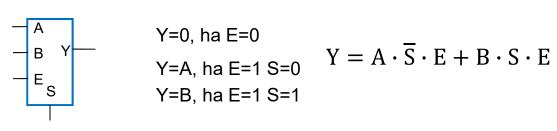


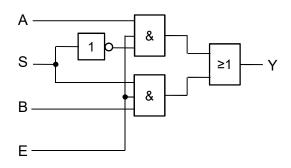
3 bemenetű kombinációs hálózat 4/1 Multiplexerrel





Multiplexer engedélyező bemenettel



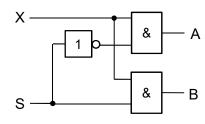


Demultiplexer



A=X, ha S=0
$$A = X \cdot \overline{S}$$

B=X, ha S=1 $B = X \cdot S$

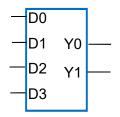


A nem aktív kimenet 0 értékű



Enkóder

A kimeneten az aktív bemenet sorszáma látszik



D3	D2	D1	D0	Y1	Y0
1	0	0	0	1	1
0	1	0	0	1	0
0	0	1	0	0	1
0	0	0	1	0	0

Mi történjen, ha több bemenet aktív?

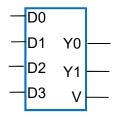
→ Prioritás

	D3	D2	D1	D0	Y1	Y0
Y0	 1	Х	Х	Х	1	1
Y1	0	1	Х	Х	1	0
ΥI	 0	0	1	Х	0	1
	0	0	0	1	0	0

Prioritási sorrend: D3, D2, D1, D0

Mi történjen, ha egyik bemenet sem aktív?

→ "Érvényes" kimenet (V – valid)

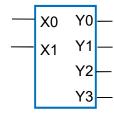


D3	D2	D1	D0	Y1	Y0	٧
0	0	0	0	0	0	0
1	Х	Х	Х	1	1	1
0	1	Х	Х	1	0	1
0	0	1	Х	0	1	1
0	0	0	1	0	0	1



Dekóder

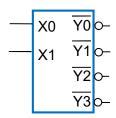
Az a kimenet aktív, amelyik sorszáma a bemeneten van



X1	X0	Y 3	Y2	Y1	Y0
0	0	0	0	0	1
0	1	0	0	1	0
1	0	0	1	0	0
1	1	1	0	0	0

n-ből 1 kód

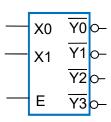
Dekóder alacsony aktív kimenettel



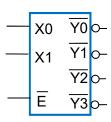
X1	X0	Y3	Y2	Y1	Y0
0	0	1	1	1	0
0	1	1	1	0	1
1	0	1	0	1	1
1	1	0	1	1	1



Dekóder / demultiplexer



Е	X1	X0	Y3	Y2	Y1	Y0
0	х	Х	1	1	1	1
1	0	0	1	1	1	0
1	0	1	1	1	0	1
1	1	0	1	0	1	1
1	1	1	0	1	1	1

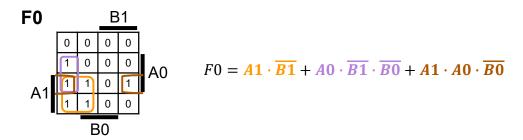


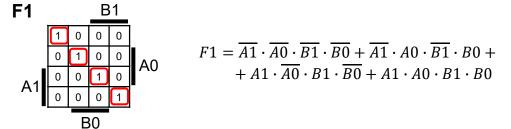
E	X1	X0	Y3	Y2	Y1	Y0
1	Х	Х	1	1	1	1
0	0	0	1	1	1	0
0	0	1	1	1	0	1
0	1	0	1	0	1	1
0	1	1	0	1	1	1



Komparátor Bináris számok összehasonlítása







F2	<u>B1</u>	
	0 1 1 1	
	0 0 1 1 A0	$F2 = B1 \cdot \overline{A1} + B0 \cdot \overline{A1} \cdot \overline{A0} + B1 \cdot B0 \cdot \overline{A0}$
۸ 1	0 0 0 0	TE - DI MI DO MI MO DI DO MO
Αı	0 0 1 0	

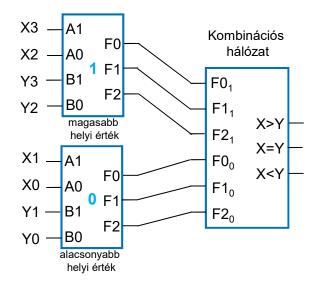
Α		_	3			
A 1	A0	В1	В0	F0	F1	F2
0	0	0	0	0	1	0
0	0	0	1	0	0	1
0	0	1	0	0	0	1
0	0	1	1	0	0	1
0	1	0	0	1	0	0
0	1	0	1	0	1	0
0	1	1	0	0	0	1
0	1	1	1	0	0	1
1	0	0	0	1	0	0
1	0	0	1	1	0	0
1	0	1	0	0	1	0
1	0	1	1	0	0	1
1	1	0	0	1	0	0
1	1	0	1	1	0	0
1	1	1	0	1	0	0
1	1	1	1	0	1	0

B0



Komparátor - kaszkádosítás $X_{3..0} >=< Y_{3..0}$

$$X_{3..0} > = < Y_{3..0}$$



$$X>Y = F0_1 + F1_1 \cdot F0_0$$
 21 > 13 23 > 21

$$X=Y = F1_1 \cdot F1_0$$
 23 = 23

$$23 = 23$$

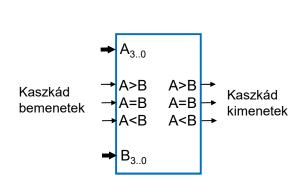
$$X < Y = F2_1 + F1_1 \cdot F2_0$$

$$\overline{X > Y} \neq X < Y$$

$$\overline{X > Y} = X \le Y$$



4 bites kaszkádosítható komparátor

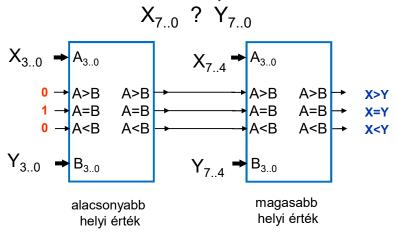


Érvénytelen kombináció a kaszkád bemeneteken

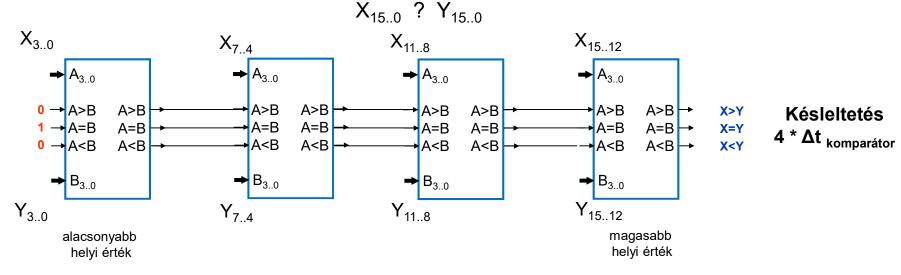
	Bemene	etek		K	imenete	k
A ₃₀ ? B ₃₀	A>B	A=B	A <b< th=""><th>A>B</th><th>A=B</th><th>A<b< th=""></b<></th></b<>	A>B	A=B	A <b< th=""></b<>
A > B	X	Х	X	1	0	0
A < B	X	х	х	0	0	1
A = B	1	0	0	1	0	0
A = B	0	0	1	0	0	1
A = B	0	1	0	0	1	0
A = B	1	1	0	0	1	0
A = B	0	1	1	0	1	0
A = B	1	1	1	0	1	0
A = B	0	0	0	1	0	1
A = B	1	0	1	0	0	0



8 bites komparátor

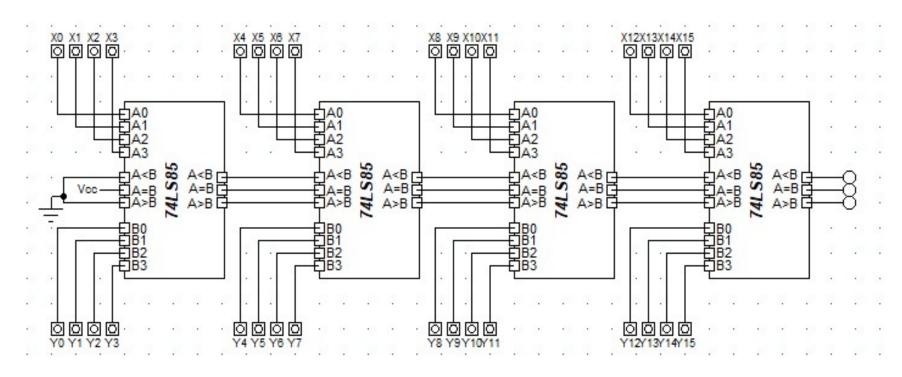


16 bites komparátor – soros kaszkádosítás

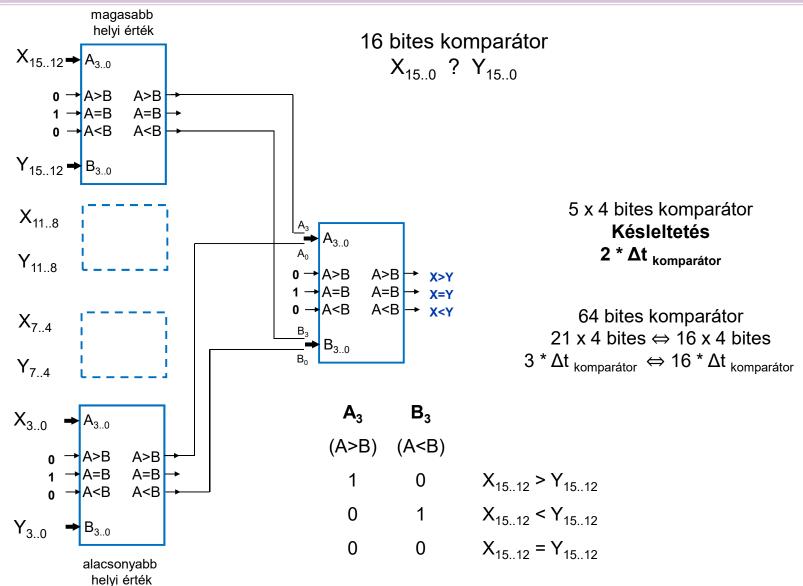




16 bites komparátor – soros kaszkádosítás megvalósítása szimulátorban

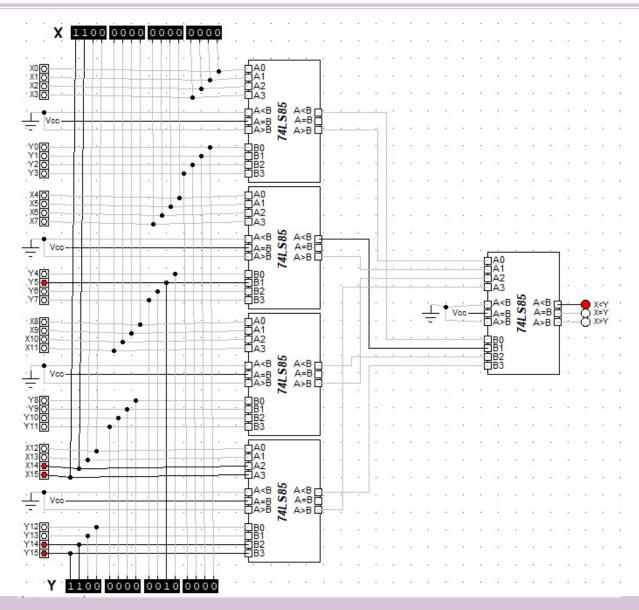






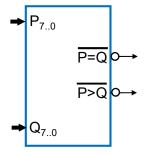


16 bites komparátor megvalósítása szimulátorban



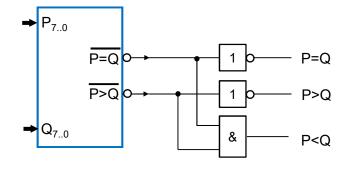


8 bites komparátor

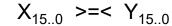


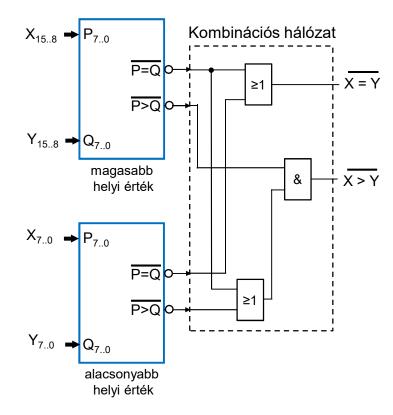
P=Q	P>Q	
0	1	P=Q
1	0	P>Q
1	1	P <q< td=""></q<>

Kimenet n-ből 1 kód



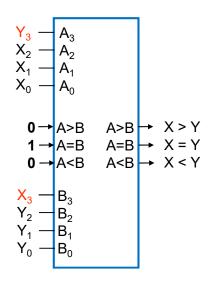
16 bites komparátor $X_{15..0}$







Kettes komplemens komparálás



4 bites kettes komplemes

Azonos előjel esetén a komparálás helyesen működik

Különböző előlel esetén a komparálás eredményét negálni kell

- 1. Kombinációs hálózat
- 2. Negáljuk az előjel biteket
- 3. Megcseréljük az operandusok előjel bitjeit



