

Digitális technika 2. BMEVIIIAA02

elődás 2020/21 tavaszi félév

Feladatok: számláló, aritmetika



Miről volt szó

Szinkron számlálók

Számlálási ciklus módosítása

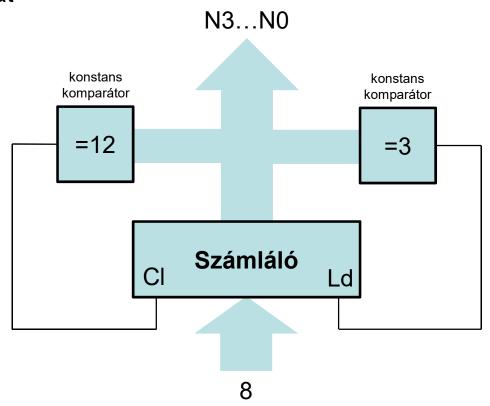
Aritmetika

- Összeadás
- Kivonás
- Aritmetikai túlcsordulás
- Szorzás
 - Kombinációs hálózattal
 - Sorrendi hálózattal



Készítsünk számlálót, amely a 0...3,8...12 értékeken számlál ciklikusan

Blokk vázlat





Készítsünk számlálót, amely a 0...3,8...12 értékeken számlál ciklikusan

	Q_{D}	Q_{c}	Q_{B}	\mathbf{Q}_{A}	
0	0	0	0	0	
1	0	0	0	1	
2	0	0	1	0	
3	0	0	1	1	_
8	1	0	0	0	-
9	1	0	0	1	
10	1	0	1	0	
11	1	0	1	1	
12	1	1	0	0	

4 bites szinkron számláló kell Beavatkozás:

szinkron töltés: számláló értke 3, töltés: 8

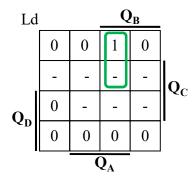
szinkron törlés: számláló értéke 12

Konstans komparátorok

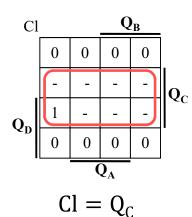
$$Ld = Q_{A} \cdot Q_{B} \cdot \overline{Q_{C}} \cdot \overline{Q_{D}} \qquad Cl = \overline{Q_{A}} \cdot \overline{Q_{B}} \cdot Q_{C} \cdot Q_{D}$$

$$Cl = \overline{Q}_{A} \cdot \overline{Q}_{B} \cdot Q_{C} \cdot Q_{D}$$

Lehetne egyszerűbb?

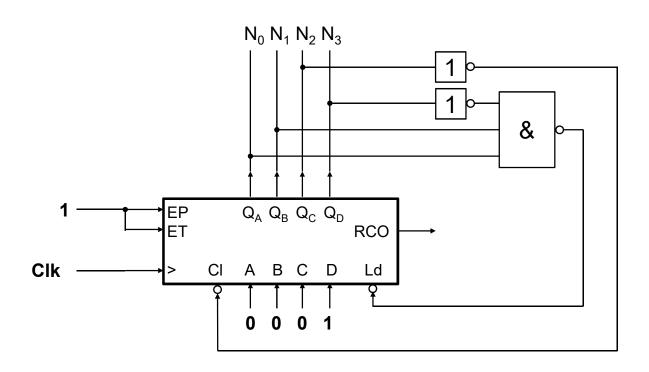


$$Ld = Q_A \cdot Q_B \cdot \overline{Q_D}$$





Készítsünk számlálót, amely a 0...3,8...12 értékeken számlál ciklikusan



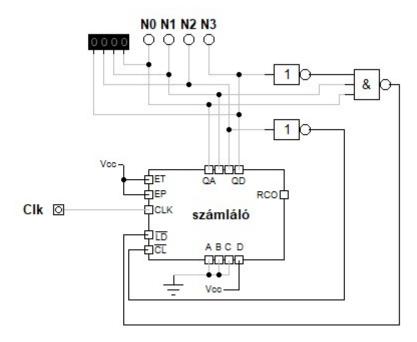
$$Cl = Q_C$$

$$Ld = Q_A \cdot Q_B \cdot \overline{Q_D}$$

8-at töltünk



Megvalósítás a szimulátorban





Készítsünk számlálót, amely a 0...3,8...12 értékeken számlál ciklikusan

	Q_D	Q _c	Q_B	Q_A
4	0	1	0	0
5	0	1	0	1
6	0	1	1	0
7	0	1	1	1
13	1	1	0	1
14	1	1	1	0
15	1	1	1	1

Mi lesz a számláló kezdeti értéke?

→ nem tudjuk

Hogyan működik a hálózat, ha a számláló 4,5,6,7 vagy 13,14,15 értékről indul?

$$Cl = Q_C$$

A hálózat a következő órajelre 0 értéket vesz fel

Általában:

- Néhány periódusban előfordulhatnak az előírt értékektől eltérő értékek is. Ha beléptünk a specifikált tartományba a hálózat a továbbiakban helyesen működik
- Külső jellel biztosítjuk az alaphelyzetbe állást
 - Beavatkozás a Cl vagy Ld jelbe



Példa – 1b

Készítsünk számlálót, amely a 0...3,8...12 értékeken számlál ciklikusan

Számláló – aszinkron CI bemenet

N3...N0 Blokk vázlat konstans komparátor =12 =3 konstans komparátor **Számláló** Cl (aszinkron) Ld ≥1 $MPX A/\overline{B}$

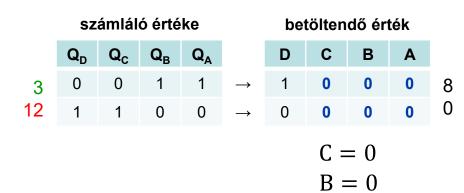


Példa – 1b

Készítsünk számlálót, amely a 0...3,8...12 értékeken számlál ciklikusan Számláló – aszinkron Cl bemenet

	Q_D	Qc	Q_B	Q_A	
0	0	0	0	0	\leftarrow
1	0	0	0	1	
2	0	0	1	0	
3	0	0	1	1	_
8	1	0	0	0	→
9	1	0	0	1	
10	1	0	1	0	
11	1	0	1	1	
12	1	1	0	0	

$$Ld1 = Q_A \cdot Q_B \cdot \overline{Q_D} \qquad Ld2 = Q_C$$

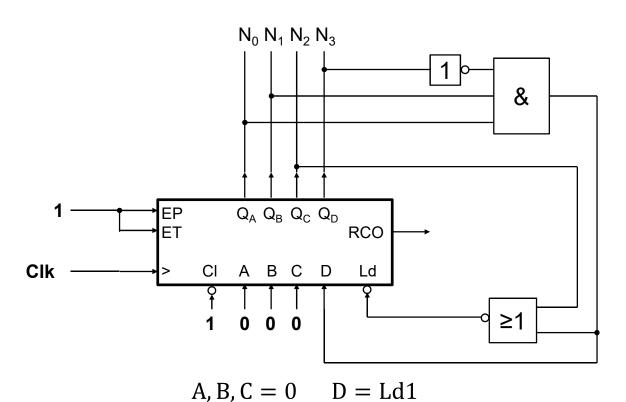


$$A = 0$$
$$D = Ld1$$



Példa – 1b

Készítsünk számlálót, amely a 0...3,8...12 értékeken számlál ciklikusan Számláló – aszinkron Cl bemenet



$$Ld1 = Q_A \cdot Q_B \cdot \overline{Q_D}$$

$$Ld2 = Q_C$$

$$Ld = Ld1 + Ld2$$

Ld 0-ban aktív!



Készítsünk számlálót, amely az 1,2,3,4,5,4,3,2 értékeken számlál ciklikusan

	N_2	N_1	N_0	
1	0	0	1	
2	0	1	0	
3	0	1	1	
4	1	0	0	
5	1	0	1	ı
4	1	0	0	számlálási
3	0	1	1	irány megfordul
2	0	1	0	†

3 bites szinkron számláló kell Beavatkozás:

> számláló értéke 5: számlálás lefelé számláló értéke 1: számlálás felfelé

Számlálás irányának megváltoztatása kimenet invertálásával

	N ₂	N ₁	N_0	Q_{c}	Q_{B}	Q_A		
4	1	0	0	0	1	1	3	T
3	0	1	1	1	0	0	4	felfe szár
2	0	1	0	1	0	1	5	1

3,4,5 az első tartományban már szerepel ⊗ → használjunk 4 bites számlálót



Készítsünk számlálót, amely az 1,2,3,4,5,4,3,2 értékeken számlál ciklikusan

4 bites számláló

N ₂	N ₁	N_0		Q_D	Q _c	Q_B	Q_A
0	0	1	1	0	0	0	1
0	1	0	2	0	0	1	0
0	1	1	3	0	0	1	1
1	0	0	4	0	1	0	0
1	0	1	5	0	1	0	1
1	0	0	11	1	0	1	1
0	1	1	12	1	1	0	0
0	1	0	13	1	1	0	1

Számlálási tartomány: 1..5,11..13

ha
$$Q_D = 0 N_{2..0} = Q_{C..A}$$

ha
$$Q_D = 1 N_{2..0} = \overline{Q}_{C..A}$$

$$Q_D$$
 =1 $N_{2..0}$

számláló értéke

betöltendő érték

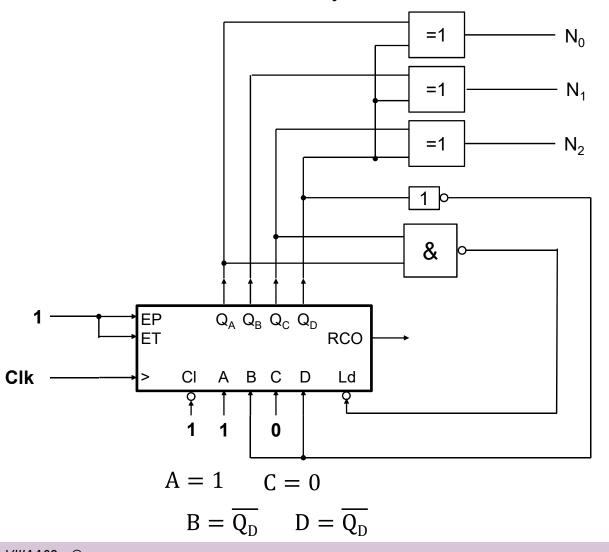
$$Ld = Q_A \cdot Q_C$$

$$Ld = Q_A \cdot Q_C \qquad C = 0 \quad A = 1$$

$$D = \overline{Q_D}$$
 $B = \overline{Q_D}$



Készítsünk számlálót, amely az 1,2,3,4,5,4,3,2 értékeken számlál ciklikusan



$$N_0 = Q_D \bigoplus Q_A$$

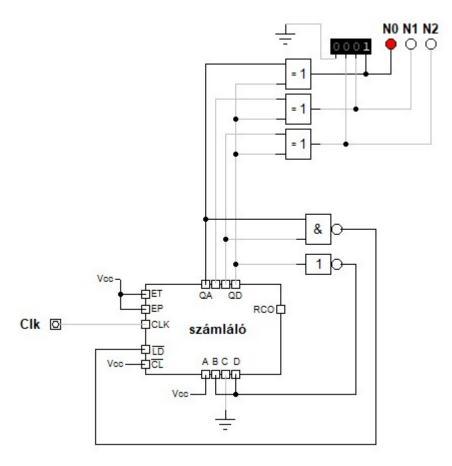
$$N_1 = Q_D \bigoplus Q_B$$

$$N_2 = Q_D \bigoplus Q_C$$

$$Ld = Q_A \cdot Q_C$$



Megvalósítás a szimulátorban



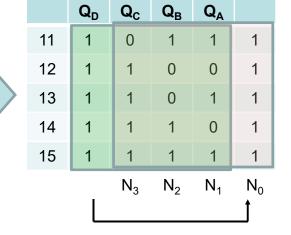


Készítsünk számlálót, amely a 0,1,2,3,4,5,7,9,11,13,15 értékeken számlál ciklikusan

	N_3	N ₂	N ₁	N_0
0	0	0	0	0
1	0	0	0	1
2	0	0	1	0
3	0	0	1	1
4	0	1	0	0
5	0	1	0	1
7	0	1	1	1
9	1	0	0	1
11	1	0	1	1
13	1	1	0	1
15	1	1	1	1

Páratlan számokon számlálás:

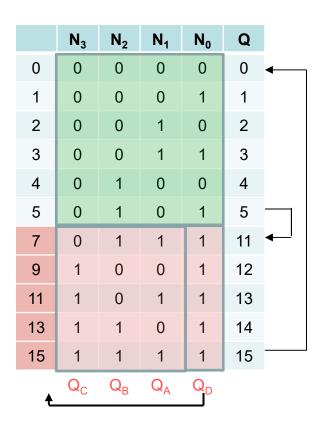
A legalacsonyabb helyi értékű bit 1-es A további helyiértékeken egyesével számol

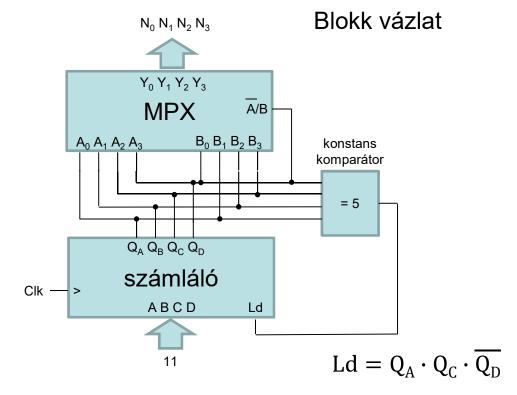


Számlálás: 0,1,2,3,4,5,11,12,13,14,15



Készítsünk számlálót, amely a 0,1,2,3,4,5,7,9,11,13,15 értékeken számlál ciklikusan



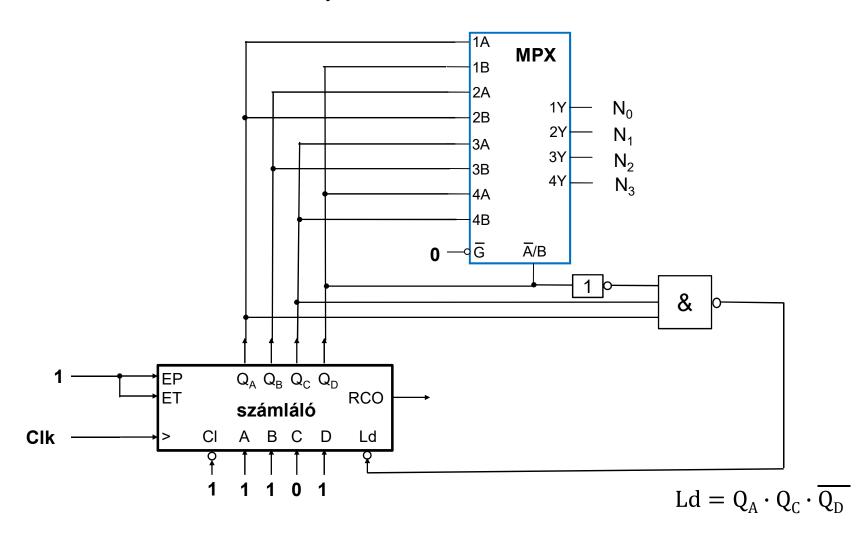


A számláló számlálási értékei: 0,1,2,3,4,5,11,12,13,14,15

A legnagyobb érték elérésekor nem kell beavatkozni modulo 15-ös számláló!



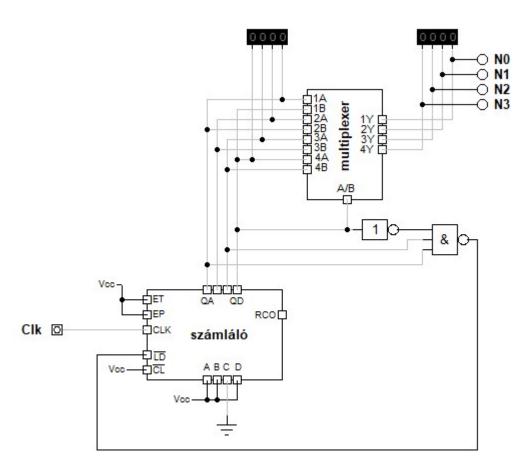
Készítsünk számlálót, amely a 0,1,2,3,4,5,7,9,11,13,15 értékeken számlál ciklikusan





Példa – 3

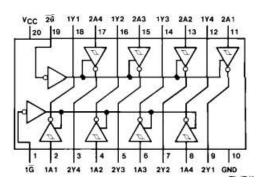
Megvalósítás a szimulátorban





Multiplexer megvalósítása three-state áramkörrel - katalógus áramkörök

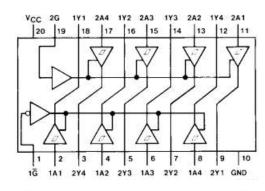
74LS240



Inp	uts	Output
G	A	Y
L	L	н
L	Н	L
H	X	Z

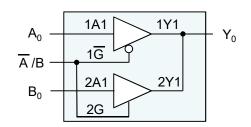
$$Y = \overline{A}$$
 $1\overline{G}$, $2\overline{G}$

74LS241

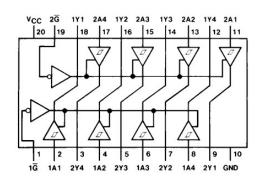


	In	Out	puts		
G	G	1A	2A	1Y	21
X	L	L	х	L	
X	L	Н	X	Н	
X	Н	X	X	Z	
H	X	X	L	12000	L
Н	X	X	Н		Н
L	X	X	X		Z

$$Y = A \qquad 1\overline{G}, 2G \qquad \checkmark$$

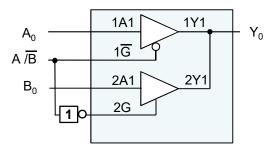


74LS244



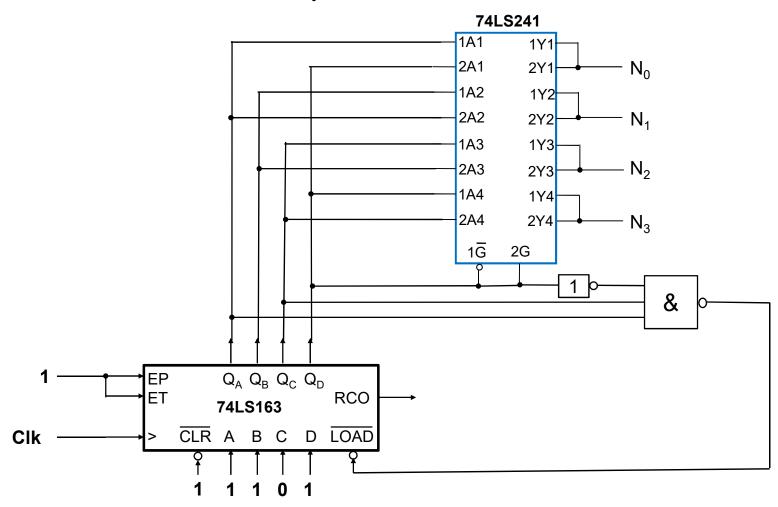
Inp	uts	Output
G	A	Y
L	L	L
L	Н	Н
H	X	Z

$$Y = A$$
 $1\overline{G}$, $2\overline{G}$





Készítsünk számlálót, amely a 0,1,2,3,4,5,7,9,11,13,15 értékeken számlál ciklikusan

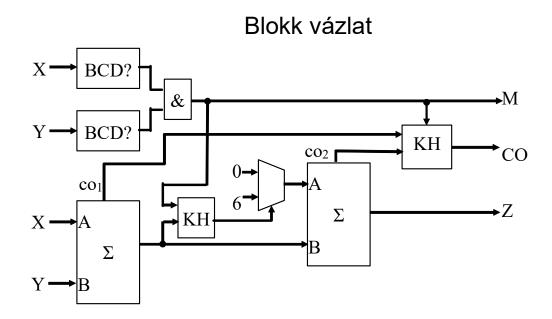




Készítsünk hálózatot, amely **X,Y** 4 bites pozitív számokon bináris illetve BCD összeadást végez. Ha X és Y egyaránt BCD szám: BCD összeadás, ha X vagy Y nem BCD szám: bináris összeadás. A hálózat adjon átvitel bitet is (CO), és az M kimenetén jelezze (M=1), ha BCD műveletet végzett.

BCD szám felismerése: X,Y BCD szám, ha értéke <10 Az eredményt korrigálni kell, ha BCD összeadást végeztünk és a bináris eredmény >9 Az átvitel értéke 1,

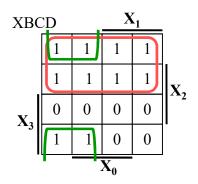
- ha a bináris összeadóban keletkezett átvitel,
- vagy BCD összeadás esetén a korrekciót végző összeadóban keletkezett átvitel.





Készítsünk hálózatot, amely **X,Y** 4 bites pozitív számokon bináris illetve BCD összeadást végez. Ha X és Y egyaránt BCD szám: BCD összeadás, ha X vagy Y nem BCD szám: bináris összeadás. A hálózat adjon átvitel bitet is (CO), és az M kimenetén jelezze (M=1), ha BCD műveletet végzett.

BCD szám felismerése



$$XBCD = \overline{X_3} + \overline{X_2} \cdot \overline{X_1}$$
 $YBCD = \overline{Y_3} + \overline{Y_2} \cdot \overline{Y_1}$

$$\overline{XBCD} = X_3 \cdot (X_2 + X_1)$$
 $\overline{YBCD} = Y_3 \cdot (Y_2 + Y_1)$

$$\mathbf{CO} = 1$$
, ha

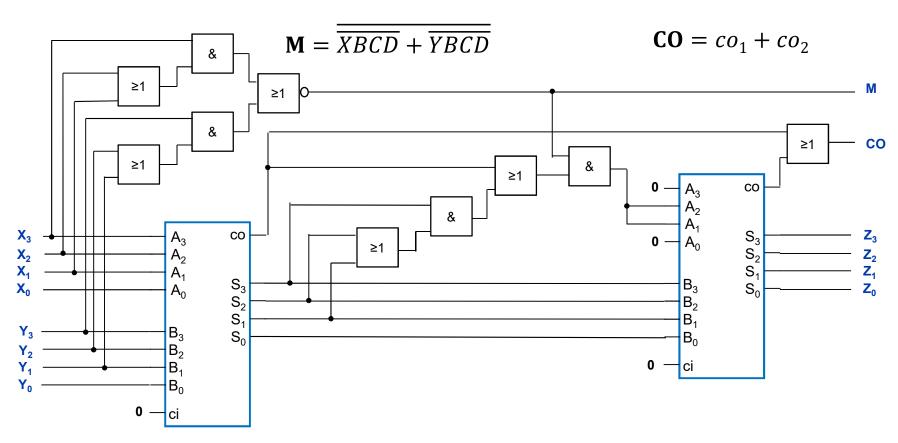
- ha a bináris összeadóban keletkezett átvitel,
- vagy a korrekciót végző összeadóban keletkezett átvitel.

$$\mathbf{M} = XBCD \cdot YBCD = \overline{\overline{XBCD}} + \overline{\overline{YBCD}}$$

$$\mathbf{CO} = co_1 + co_2$$

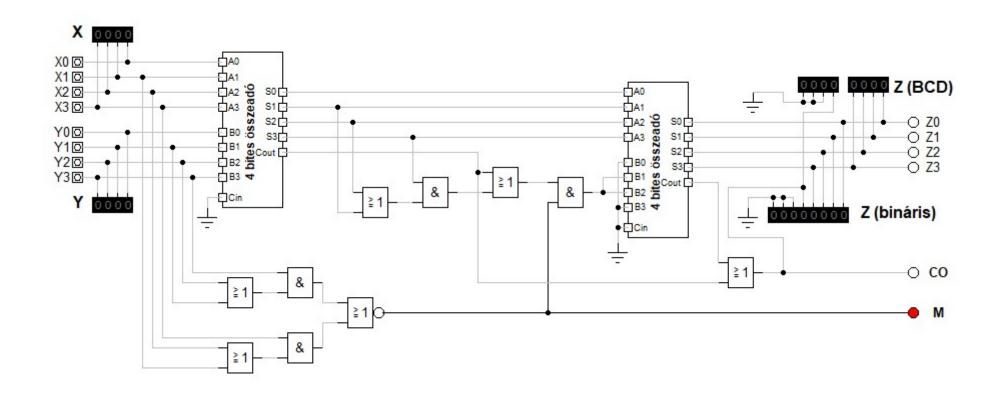


Készítsünk hálózatot, amely **X,Y** 4 bites pozitív számokon bináris illetve BCD összeadást végez. Ha X és Y egyaránt BCD szám: BCD összeadás, ha X vagy Y nem BCD szám: bináris összeadás. A hálózat adjon átvitel bitet is (CO), és az M kimenetén jelezze (M=1), ha BCD műveletet végzett.





Megvalósítás szimulátorban



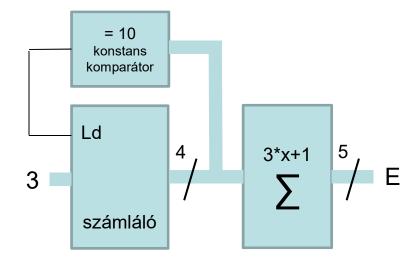


Készítsünk számlálót, amely a 10,13,16,19,22,25,28,31 értékeken számlál ciklikusan

$$E = 3 * x + 1$$

Е	E ₄	E ₃	E ₂	E ₁	E ₀	x
10	0	1	0	1	0	3
13	0	1	1	0	1	4
16	1	0	0	0	0	5
19	1	0	0	1	1	6
22	1	0	1	1	0	7
25	1	1	0	0	1	8
28	1	1	1	0	0	9
31	1	1	1	1	1	10

Blokk vázlat



számlálási tartomány: 3...10

Q_3	Q_2	Q_1	Q_0	X
0	0	1	1	3
1	0	1	0	10

$$Ld = Q_1 \cdot Q_3$$



Készítsünk számlálót, amely a 10,13,16,19,22,25,28,31 értékeken számlál ciklikusan

$$E = 3 * x + 1$$

3 * x + 1 előállítása

x: 4 bites szám

Hány darab, hány bites összeadó kell?

1. ötlet

3*x + 1= X + X + X + 1

4 bites összeadó
az eredmény 5 bites

nem kell összeadó
1 hozzáadása ci-vel
5 bites összeadó

1 db 4 bites és 1 db 5 bites összeadó

az eredmény 5 bites



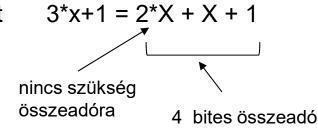
Készítsünk számlálót, amely a 10,13,16,19,22,25,28,31 értékeken számlál ciklikusan

$$E = 3 * x + 1$$

3 * x + 1 előállítása x: 4 bites szám

Hány darab, hány bites összeadó kell?

2. ötlet



2*x előállítása

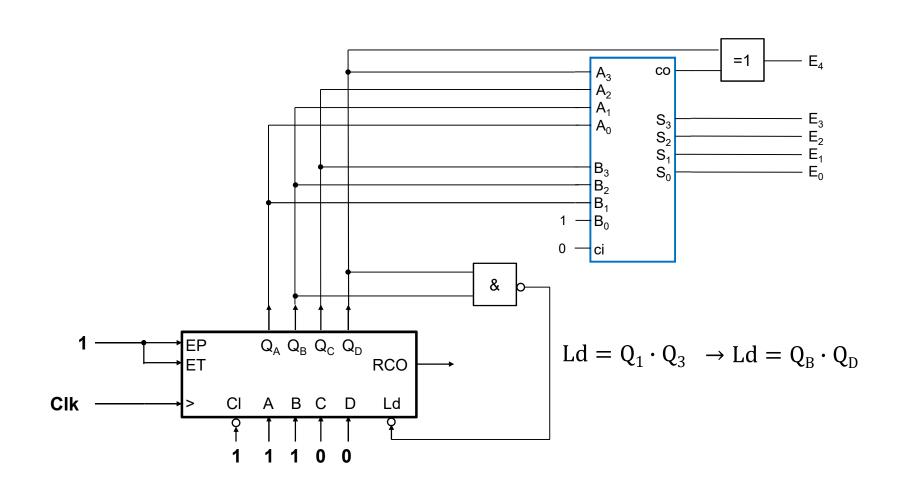
$$X: X_3 X_2 X_1 X_0$$

 $2^*X: X_3 X_2 X_1 X_0 0$

2*x + x + 1 előállítása



Készítsünk számlálót, amely a 10,13,16,19,22,25,28,31 értékeken számlál ciklikusan





Megvalósítás szimulátorban

