

# Not my first LaTeX document

Illyés Dávid\*

July 29, 2023

A jegyzet fő célja, hogy olyan módon adja át a "A Programozás Alapjai 1" nevű tárgy anyagát, hogy az teljesen kezdők számára is könnyen megtanulható legyen.

Ami itt kimarad: 1.előadás 2.fejezet - Alapfogalmak Imperatív

Algoritmus: Gépiesen végrehajtható lépések véges sorozata, amely elvezet a megoldáshoz Kódolás előtt három dologról kell meggyőződnünk: helyes - tényleg azt csinálja amire szükségünk van teljes minden lehetséges esetben elvégzi a dolgot véges véges sok lépésben befejeződik

Algoritmusok leírása:

Algoritmusok leírási nyelvfüggetlen leírási módja a pszeudokód (álkód), ez természetes nyelven, de precízen megfogalmazott utasítássorozatot jelent.

IDE JÖHET EGY EGYSZERŰ PÉLDA

Algoritmusok grafikus ábrázolásának eszköze a folyamatábra Egy be- és kimenetű program folyamatábrája START és STOP elemek között helyezkedik el

IDE KELL EGY ÁBRA

A folyamatábra az alábbi elemekből épül fel

cell1	cell2	cell3
cell4	cell5	cell6
cell7	cell8	cell9

IDE KELL EGY ÁBRA

IDE JÖHET EGY EGYSZERŰ PÉLDA

IDE JÖHET EGY EGYSZERŰ PÉLDA CIKLUSOKRA

Az algoritmus adatokon, adatokkal dolgozik

Adat: Az adat minden, amit a külvilágból számítógépünkben leképezve tárolunk

---

\*Thanks to my Mom

Az adatnak van típusa (ez lehet szám, betű, szín) és értéke. Az adat típusa meghatározza az adat értékkészletét és az azon végezhető műveleteket.

#### ADATTÍPUSOK FELSOROLÁSA TÁBLÁZATTAL

XX Az adat lehet állandó vagy változó, az állandó (avagy konstans) adat értékét nem lehet változtatni a változó létre XX

Változónak hívunk egy névvel ellátott értéket hordozó adattagot. Egy változónak kettő típusa van, a konstans "változó" és a változó változó

Ezekre egy egy példa: Egy konstans változó lehet egy születési dátum, hiszen az egy adott pont az időben és nem lehet felülni, pont ahogy egy konstans változót sem.

#### TO-DO list:

- rendező algoritmusokat felsorolni