

A PROGRAMOZÁS ALAPJAI 2.

VÉGLEGESÍTETT HÁZI FELADAT SPECIFIKÁCIÓ

GENERIKUS SZÓTÁR

KÉSZÍTETTE: ILLYÉS DÁVID GYULA, ZYTGYT
Illyesdavid.e21@gmail.com

KÉSZÍTÉS FÉLÉVE: 2022/23/2

TARTALOMJEGYZÉK

Dokumentációval kapcsolatos teendők.....	Error! Bookmark not defined.
Informális házi feladat leírás.....	3
Formális házi feladat leírás	3
Az elkészítendő szoftver célja.....	3
Elvárások.....	3
Elvárt bemenet	3
Elvárt kimenet.....	3
Implementálandó funkciók.....	3
Felhasználói interakció	3
Fejlesztéshez használt technológiák.....	3
Egyéb követelmények.....	3
Futtató környezet követelményei	3
Célközönség	3
Hivatkozások.....	Error! Bookmark not defined.

Informális házi feladat leírás

A feladatom célja egy generikus szótár készítése.

Formális házi feladat leírás

Az elkészítendő szoftver célja

A program egy általános felhasználású szótár. A felhasználó a CLI-ből kiadott parancsokon és azok argumentumain keresztül fog tudni kommunikálni a programmal. Lehetősége lesz már szavakat hozzáadni, törölni, keresni (benne van-e már a rendszerben) és teljes adatbázist törölni. A program minden interakció végrehajtása előtt ellenőrzi, hogy a szó még nincs-e az adatbázisban vagy, hogy benne van-e, illetve, ha mindent meg akar semmisíteni a felhasználó meg fogja kérdezni, hogy biztosan ki akar-e törölni mindent.

Elvárások

Elvárt bemenet

A programmal a felhasználó parancsokon keresztül tud „kommunikálni”, különböző kulcsszavakkal tud hozzáadni, törölni és keresni szavakat vagy akár a teljes meglévő adatbázist kitörölni.

Elvárt kimenet

Megfelelő felhasználói bemenet mellett a program ki fogja írni a keresett szót vagy a kiadott parancshoz kapcsolódó üzenetet/hibaüzenetet.

Implementálandó funkciók

- Bemenetet kiértékelő algoritmus
- Szótár alap felépítését létrehozó funkció
- Szó hozzáadó algoritmus
- Szó törlő algoritmus
- Szó kereső algoritmus
- A szótárt teljes egészében kitörölő algoritmus

Felhasználói interakció

A program futása közben a felhasználó parancsok segítségével tud „navigálni” egy virtuális szótárban.

Fejlesztéshez használt technológiák

A programomat C++ nyelven írom meg. A választott fejlesztőkörnyezetem a JetBrains CLion 2022-es verziója, és a GitHub Desktop segítségével GPLv3 licensszel publikálom a projektet.

Egyéb követelmények

Futtató környezet követelményei

A programot CLion 2022-ben írom MacOS-en, így a kész program Mac-en lesz majd futtatható.

Célközönség

A program a szótárak jelleméből adódóan tökéletes bárki számára, aki szavakat akar keresni vagy későbbre elmenteni a jövő olvasói számára.