

## INSTITUTO FEDERAL DO RN

## Campus Natal-Central

Disciplina: Algoritmos

Professor(a): Plácido A. Souza Neto

Discente: Matrícula:

Curso: TADS Semestre: 2024.2

Lista: Ponteiros em C.

# 1. Dado o programa a seguir:

```
Listing 1: Código
```

```
int main(){
  int a = 10, b = 20;
  int *pa, *pb;
  pa = &a;
  pb = &b;
  *pa = *pb * 2;
  printf("%d,%d\n", a, b);
  return 0;
}
```

Determine o que o programa escreve na saída padrão. Explique, usando desenho da memória, como você chegou a essa conclusão.

## 2. Dado o programa a seguir:

```
Listing 2: Código
```

```
int main() {
  int a = 10, b = 20, c = 30;
  int *ponteiro;
  ponteiro = &b;
  *ponteiro = -5;
  ponteiro = &c;
  *ponteiro = 50;
  ponteiro = &a;
  printf("a,b,c,*p=%d,%d,%d,%d\n", a, b, c, *ponteiro);
  return 0;
}
```

Determine o que o programa escreve na saída padrão. Explique, usando desenho da memória, como você chegou a essa conclusão.

## 3. Considere o trecho de código a seguir:

Listing 3: Código

```
int main() {
  int i = 3, j = 5;
  int *p, *q;
  p = &i;
  q = &j;
  return 0;
}
```

Qual é o valor resultante de cada uma das seguintes expressões?

1. p == &i

4. \*q == &j

2. p == \*p

5. \*q == j

3. q == j

- 6. \*p \*q
- 4. Escreva uma função que receba como parâmetro dois ponteiros para inteiros a e b e realize uma troca de valores. O conteúdo do endereço apontado por a deve ir para o endereço apontado por b e o conteúdo do endereço apontado por b deve ir para o endereço apontado por a.

Listing 4: Código

void swap(int \*a, int \*b);