Ejercitación 1

1. ¿Ventajas de HTML5?

<u>Gratuito:</u> No necesita ningún tipo de programa especial para empezar a programar en HTML5.

<u>Código más ordenado:</u> Debido a la adición de nuevas etiquetas que ayudan a nombrar partes de la estructura básica de toda página web (como , por ejemplo), así como la eliminación de ciertas etiquetas, el código HTML se puede separar fácilmente entre etiquetas y contenido, permitiendo así que el desarrollador pueda trabajar de manera más efectiva y detectar errores de manera más rápida. Las etiquetas son claras y descriptivas, de modo que el desarrollador puede comenzar a codificar sin ningún problema. Es realmente un lenguaje bastante sencillo de comprender en esta nueva versión.

<u>Compatibilidad en navegadores:</u> Los navegadores modernos y populares como Chrome, Firefox, Safari y Opera soportan HTML5, es decir, sin importar qué navegador empleen los usuarios el contenido se puede visualizar correctamente. El único problema sería considerar a usuarios que emplean navegadores más antiguos, ya que en éstos no todas las nuevas funciones y etiquetas de HTML5 están disponibles.

Almacenamiento mejorado: Adición de almacenamiento local, que se define a sí mismo como "mejor que las cookies" pues la información nunca se transfiere al servidor. De esta manera, la información se mantiene segura. Asimismo, esta nueva característica permite que la información se mantenga almacenada incluso después de haber cerrado el navegador y como funciona desde el lado de cliente, la información se mantiene a salvo incluso si el usuario decide borrar sus cookies.

Diseño adaptativo: HTML5 es compatible con los navegadores móviles, de modo que cada página realizada en HTML5 que se ve en ordenadores, también se puede adaptar a los dispositivos móviles. Esta especificación para móviles puede hacerla desde el mismo documento HTML o puede emplear una framework especializada para mejorar tu productividad. Esta característica del lenguaje HTML5 es probablemente una de las más útiles, pues se puede acceder a cualquier página o aplicación web desde un dispositivo móvil y permite que la experiencia sea igual de buena que al visitar una página web en ordenadores.

2. ¿Por qué utilizarlo?

La gran ventaja de desarrollar aplicaciones HTML5 es que el resultado final es completamente accesible, es decir, se puede acceder a esta aplicación desde un ordenador, tablet o móvil. Incluso al cambiar de dispositivo, se puede acceder a la aplicación web mediante la URL respectiva, cosa que no sucede con una aplicación móvil.

Ejercitación 2

- A. ¿Qué formatos soporta?
 Actualmente, los formatos soportados son MP3, WAV y OGG.
- B. Crear un elemento audio.

Ejemplo de src: https://html5tutorial.info/media/vincent.mp3

Ejercitación 3

- A. ¿Qué formatos soporta?

 Actualmente, los formatos soportados son MP4, WebM y OGG.
- C. Crear un elemento video.

Ejemplo de src: https://www.w3schools.com/html/mov_bbb.mp4

Ejercitación 4

- A. Crear un formulario con un campo requerido.
- B. Crear un formulario con un campo de tipo email y validar que funcione
- C. Crear un formulario con un campo de tipo fecha y validar que funcione
- D. Crear un formulario con un campo de tipo color y validar que funcione
- E. Crear un formulario con un campo de tipo number y validar que funcione. Además configurar valores mínimos y máximos permitidos.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
      <body>
             <form method="get">
                    <label for="mail">Email:</label>
                    <input required type="email" id="mail"</pre>
                    name="mail"><br><br>
                    <label for="clave">Clave:</label>
                    <input type="password" id="clave"</pre>
                    name="clave"><br><br>
                    <label for="clave">Fecha:</label>
                    <input type="date" id="fecha" name="fecha"><br><br><
                    <label for="color">Color:</label>
                    <input type="color" id="color" name="color"</pre>
                    value="#ff0000"><br><
                    <label for="puntaje">Puntaje (1 al 10):</label>
                    <input type="number" id="puntaje" name="puntaje"</pre>
                    min="1" max="10"><br><br>
                    <input type="submit" value="Submit">
             </form>
      </body>
</html>
```

El codigo da la siguiente **apariencia**:

Email:	
Clave:	
Fecha:	yyyy-mm-dd
Color:	
Puntaj	e (1 al 10):
Subm	it

Validaciones:

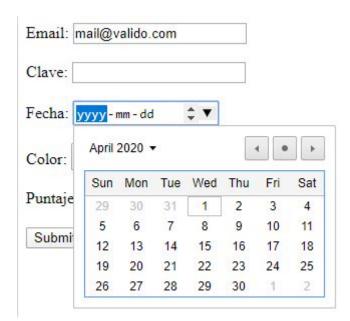
A)



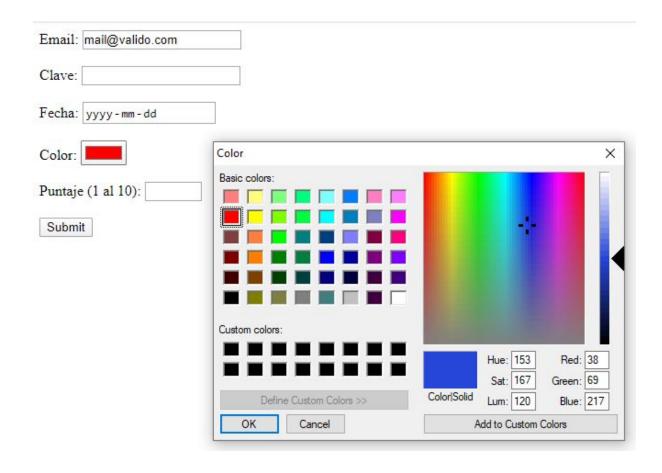
B)



C)



D)



E)

