

**Patrick Ribu Gorton**, født 1993, forsker, utvikler og ingeniør fra Oslo. Glad i teknologi og mennesker, og har fra tidlig alder blitt omtalt som en Petter Smart med interesse for praktisk og teoretisk arbeid, spesielt innen elektronikk og data. Dette har ført meg på en vei fra tekniker med fagbrev til elektronikkingeniør, og videre til en mastergrad i informatikk. Snakker norsk og engelsk, samt spansk etter et studieopphold i Colombia.

**Profesjonelle interesseområder** er i krysningspunktet mellom data og realfag. Jeg er vant til å jobbe med databehandling, systemutvikling, maskinlæring, simulering, bildebehandling og nettverk. I fremtidig arbeid ønsker jeg å ha et større fokus på å lage gode brukeropplevelser. Kort sagt ønsker jeg å utvikle tjenester og produkter med nytte for folk og samfunn - sammen med andre. Formidling av kunnskap og erfaringer fra prosjekter ses på som en naturlig del av arbeidet.

**Andre interesser** er å spise og lage mat (til få eller mange), klatre, snekre, gjøre yoga, høre på musikk, hjelpe gamle tanter med PC trøbbel, møte familie og venner, lære språk og andre nye ting.

## Utdanning

Når	Utdanning	Hvor
2018-2020	Robotikk og intelligente systemer	Universitetet i Oslo
2014-2018	Elektronikkingeniør - spesialisering i medisinsk teknologi	Høgskolen i Oslo og Akershus
2012-2014	Lærling i dataelektronikerfaget	Bright Norway AS

## Utvalgt arbeidsderfaring

Når	Stilling	Arbeidsplass
2020-d.d.	<b>Forsker</b>  Forskning og utvikling relatert til simuleringsmodeller basert på kunstig intelligens. <b>Stikkord:</b> Maskinlæring, simulatorbasert trening i Forsvaret, distribuert simulering	Forsvarets forskningsinstitutt
2019-2021	<b>Støttekontakt</b>  Ukentlige møter og aktiviteter med en jente med autisme	Oslo kommune
2016-2019	<b>Gruppelærer</b>  Kalkulus, C programmering, digitalteknikk og digital bildeanalyse	UiO / HiOA
2012-2019	<b>Servicetekniker</b>  Reparasjon, produksjon og installasjon av lyd-, lys- og sceneutstyr. Fulltid til 2014, ellers deltid	Bright Norway AS

## Nylige prosjekter

Prosjekter ved Forsvarets forskningsinstitutt
<b>LEAD - Learning Environment for the Air Domain</b>  Utvikling av et fleksibelt og konfigurerbart system for trening AI piloter til bruk i forskning. <b>Teknologier:</b> Java, kinematikkmodellering, distribuert simulering (High-Level Architecture), dyp forsterkningslæring, OpenAI Gym
<b>Imitering av pilotoppførsel</b>  Et system for å lære oppførselsmodeller for luftbaserte, datagenererte styrker å etterlikne menneskelige demonstrasjoner ved bruk av simulatoren <i>Next Generation Threat System</i> . Parallellisering av simuleringer vha. containerisering. <b>Teknologier:</b> Python, Java, distribuert simulering (Distributed Interactive Simulation), genetiske algoritmer, Docker, Kubernetes
Masteroppgave ved Universitetet i Oslo
<b>Evaluating predictive deep learning models</b>  Utvikling av modeller for prediksjon av videostrømmer basert på dyp læring, samt rammeverk for evaluering av slike modeller. Statistiske analyser av utformede spørreundersøkelser. <a href="#">Masteroppgave</a> <a href="#">Artikkel</a> presentert på INTAP2020 <a href="#">GitHub</a>
Noen private prosjekter i prototypingsfasen
<b>Text relations</b>  Et program for å se relasjoner mellom ulike tekstdokumenter. <b>Teknologier:</b> Tekst- og databehandling, datavisualisering <a href="#">GitHub</a>
<b>Pigeon blaster</b>  Helautomatisert vannpistol for å skremme vekk duer fra balkong og tak. Sameiet mitt sliter med at duer bosetter seg ved boligseksjonene, og jeg benytter derfor sjansen til å løse problemet mens jeg lærer nye ting. <b>Teknologier:</b> Python, Raspberry PI, maskinsyn, maskinlæring, elektronikk, 3D modellering, 3D printing <a href="#">GitHub</a>
<b>Sanntid</b>  En alternativ, visuell fremstilling av sanntidsdata fra Entur / Ruter. <b>Teknologier:</b> Python, Javascript, Mapbox, 3D modellering (CAD), Django, MLOps <a href="#">GitHub</a>
<b>Will it fit?</b>  Simulering av ommøblering / flytting av møbler. Dette sparte meg i fra å bestille en sofa som ikke ville kommet inn inngangsdøren til leiligheten. <b>Teknologier:</b> Javascript, Three.js, Cannon.js, 3D modellering (CAD) <a href="#">GitHub</a>

## Kontakt

[LinkedIn](#)  
[patrick.ribu@gmail.com](mailto:patrick.ribu@gmail.com)