Техническое задание

1. **Наименование разрабатываемой игры**

"Змейка: Между рассветом и сумраком"

-----------------------

2. **Назначение разрабатываемой игры**

"Змейка: Между рассветом и сумраком" - удивительная игра, созданная, чтобы провести вас сквозь время и пространство, на самую высокую вершину эстетического наслаждения. Позвольте змейке стать вашим проводником в мире древнегреческой мифологии, где каждое движение ведет вас к непреходящему совершенству и незабываемым моментам триумфа. В этой игре вы будете исследовать самое глубокое значение существования и обрести просветление через искусство управления змейкой. Только самые сильные и самые мудрые смогут преодолеть все трудности, чтобы достичь истины и переменить свою жизнь навсегда. Готовы ли вы к вызову?

-----------

3. **Цель и задачи проекта**

*Цель: Разработать игру* "Змейка: Между рассветом и сумраком"

*с графическим интерфейсом, используя библиотеки pygame, PyQT5.*

*Задачи:*

*- Изучить основы работы с библиотекой pygame.*

*- Изучить историю богов олимпа*

*- Изучить способы рисования комиксов*

*- Изучить познание времени*

---------------

4. **Основные функциональные возможности приложения**

* *Программа имеет интуитивно понятный графический интерфейс.*
* *Программа имеет интуитивно понятный гемплей.*
* *Возможность поедать богов. А вы когда-нибудь пробовали на вкус божественную плоть?!*
* *Возможность перехода на новый уровень*
* *Возможность получить эстетический оргазм от атмосферы, гемплея и кульминации истории…*