

### **PlagueINT**

Modélisation de la propagation des épidémies

30/05/2017

**Encadrant: Gauthier Vincent** 

Cherré Romain Coroller Stevan Pamart Pierrick Pipereau Yohan



Soutenance de fin de CSC3502



- Faire un logiciel de simulation de propagation de maladies à l'échelle mondiale
- Prendre en compte les différents types ou moyens de transports
- Permettre l'ajout d'événements qui modifient les paramètres de propagation au cours de la simulation (frontières entre les pays par exemple)
- Possibilité d'exporter les résultats dans un fichier lisible



### Plan de la présentation

- Le modèle de résolution des équations différentielles
- п. Modélisation du problème
- L'importation/exportation en CSV
- IV. Le Fonctionnement du terminal par Menus





# I. Le modèle de résolution des équations différentielles

- **■**Présentation du modèle
- **■**Méthode d'Euler



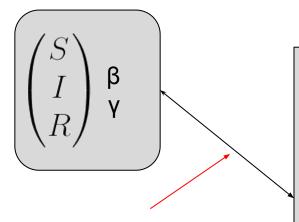


### I. Le modèle de résolution des ED Présentation du modèle





### I. Le modèle de résolution des ED Présentation du modèle



-Frontière ouverte/fermé

-Taux de passage

S: number of susceptible

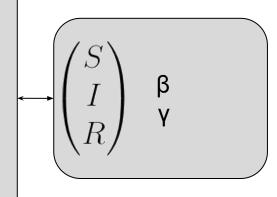
I: number of infective

R: number of recovered (immune)

N: total population

β: taux de contamination

γ: taux de guérison



$$\frac{dS}{dt} = -\frac{\beta IS}{N}$$

$$rac{dR}{dt} = \gamma I$$

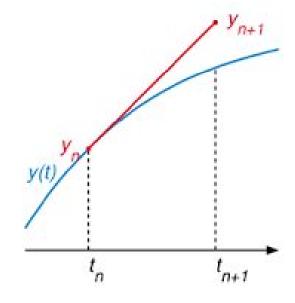
$$\frac{dI}{dt} = \frac{\beta IS}{N} - \gamma I$$

$$S(t) + I(t) + R(t) = ext{Constant} = N$$



### I. Le modèle de résolution des ED Méthode d'Euler

Méthode d'Euler vectorielle pour 
$$u = \begin{pmatrix} S \\ I \\ R \end{pmatrix}$$







### II. Modélisation du problème

- **■**Problématiques liées à la modélisation
- Structure du modèle choisi
- **■**Défauts et perspectives d'amélioration



### II. Modélisation du problème Problématiques liées à la modélisation

- Il faut pouvoir utiliser différents modèles épidémiques
- Le programme doit être utilisable quelle que soit la carte choisie (Terre entière, continent, région, etc)
- Il faut prendre en compte différentes voies de transport
- L'utilisateur doit pouvoir modifier quasiment entièrement le modèle à sa guise



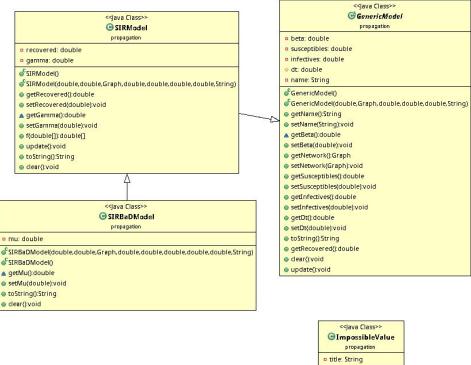
### II. Modélisation du problème Structure du modèle choisi

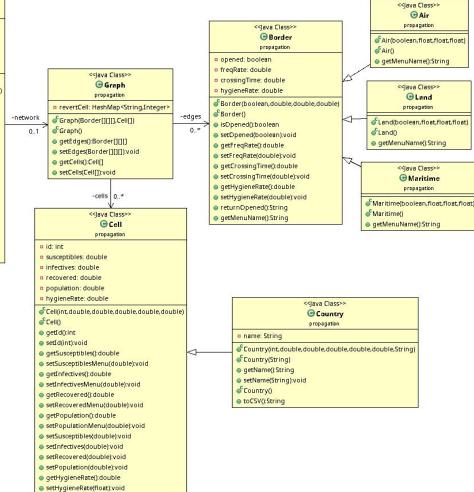
- Besoin de classes mères pour implémenter différents types de cellules (pays, régions, etc), frontières (aériennes, terrestres et maritimes) et modèles épidémiques (SIR, SIRB&D, SIS, etc)
- Besoin d'une classe regroupant le modèle épidémique et le graphe, à laquelle l'utilisateur pourra avoir accès via des menus



### II. Modélisation du problème Structure du modèle choisi

getTitle():String







### II. Modélisation du problème Défauts et perspectives d'amélioration

- Seulement deux modèles épidémiques sont implémentés
- Impossible de distinguer plusieurs gares ferroviaires ou aéroports au sein d'une même cellule
- Problèmes de précision et de clarté au niveau des frontières (impossible de trouver le flux de population réel entre deux pays)
- Possibilité d'améliorer la modélisation des cellules: taux d'hygiène, âge de la population, etc





## III. L'importation/exportation en CSV

**CSV**: Comma-Separated Values

**CSV**: une méthode adaptative

**Exemple : lecture des aéroports** 



## III. L'importation/exportation en CSV CSV: Comma-Separated Values



public static ArrayList<String[]> read(String file, String separator)



## III. L'importation/exportation en CSV CSV : une méthode adaptative

### Solution polymorphique:

```
public static ArrayList<String[]> read(String file, String separator, int[] infoPosition)
public static ArrayList<String[]> read(String file, String separator)
```

#### Exemple d'utilisation:

```
public static ArrayList<Event> importEventList(String file, String separator){
    ArrayList<String[]> tableau=read(file, separator);
    ArrayList<Event> result= new ArrayList<Event>();
    for(String[] t:tableau){
        result.add(importEvent(t));
    }
    return result;
}
```



### III. L'importation/exportation en CSV Exemple : lecture des aéroports

```
airports.dat - Bloc-notes
                                                                                                        ×
Fichier Edition Format Affichage ?
  "Goroka Airport", "Goroka", "Papua New Guinea", "GKA", "AYGA", -6.081689834590001,145.391998291,5282,: ^
  <u>"Madang Airport</u>","Madang","<u>Papua New Guinea</u>","MAG","AYMD",-5.20707988739,145.789001465,20,10,"U"
  "Mount Hagen Kagamuga Airport","Mount Hagen","Papua New Guinea","HGU","AYMH",-5.826789855957031,:
  'Nadzab Airport","Nadzab","Papua New Guinea","LAE","AYNZ",-6.569803,146.725977,239,10,"U","Pacif:
   Port Moresby Jacksons International Airport", "Port Moresby", "Papua New Guinea", "POM", "AYPY".-9.4
   /Wewak International Airport","Wewak","Papua New Guinea","WWK","AYWK",-3.58383011818,143.6690063
  "Narsarsuag Airport","Narssarssuag","Greenland","UAK","BGBW",61.1604995728,-45.4259986877,112,-3
   Godthaab / Nuuk Airport","Godthaab","Greenland","GOH","BGGH",64.19090271,-51.6781005859,283,-3,'
  "Kangerlussuaq Airport", "Sondrestrom", "Greenland", "SFJ", "BGSF", 67.0122218992, -50.7116031647, 165,
   "Thule Air Base", "Thule", "Greenland", "THU", "BGTL", 76.5311965942, -68.7032012939, 251, -4, "E", "Amer:
   "Akureyri Airport", "Akureyri", "Iceland", "AEY", "BIAR", 65.66000366210938, -18.07270050048828, 6, 0, "I
12, "Egilsstaðir Airport", "Egilsstadir", "Iceland", "EGS", "BIEG", 65.2833023071289, -14.401399612426758
   "Hornafiörður Airport","Hofn","Iceland","HFN","BIHN",64.295601,-15.2272,24,0,"N","Atlantic/Reyk
14, "Húsavík Airport", "Husavik", "Iceland", "HZK", "BIHU", 65.952301, -17.426001, 48, 0, "N", "Atlantic/Reyk"
15, "Ísafjörður Airport", "Isafjordur", "Iceland", "IFJ", "BIIS", 66.05809783935547, -23.135299682617188,
16, "Keflavik International Airport", "Keflavik", "Iceland", "KEF", "BIKF", 63.985000610352, -22.60560035
17, "Patreksfjörður Airport", "Patreksfjordur", "Iceland", "PFJ", "BIPA", 65.555801, -23.965, 11,0, "N", "At
```

```
int[] position = {0,1,3};
Csv.read("data/airports.dat", ";", position);
```



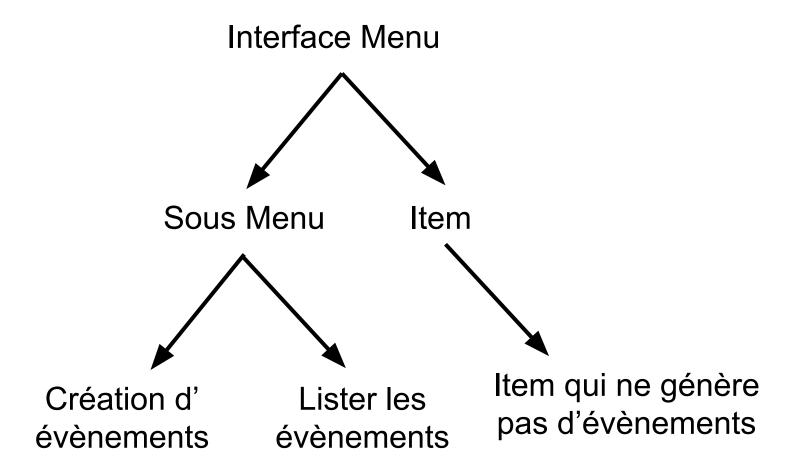


# Fonctionnement du terminal par Menu

- **■Structure des menus**
- ■Enregistrement de chaque entrée utilisateur sous forme d'évènements
- Lecture des évènements



### Fonctionnement du terminal par Menu Présentation de la structure des menus



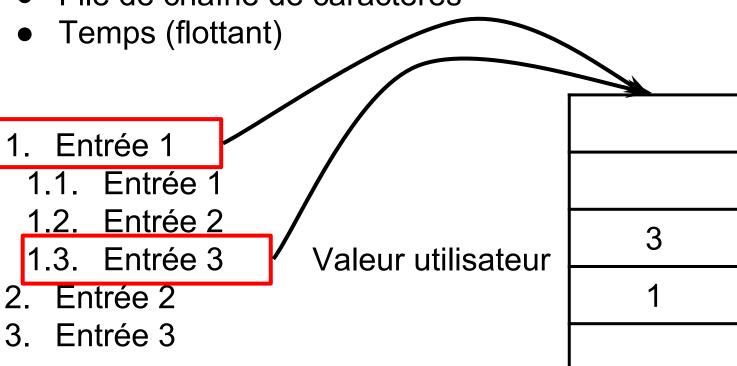


### Fonctionnement du terminal par Menu Présentation des évènements

### Évènements:

#### Attributs:

File de chaîne de caractères

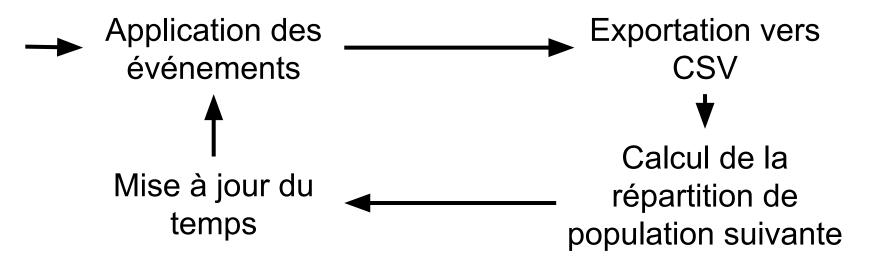




### Fonctionnement du terminal par Menu Lecture des événements

### Stockage:

- Dans les menus : Tableau à dimension variable (ArrayList)
- Dans la simulation : File de priorité avec la priorité qui est le temps de déclenchement de l'événement







**■ Moment de la démonstration** 



#### **Conclusions**

- De la modélisation, des menus, des créations de cartes
- S'il nous restait du temps, on aurait aimé faire l'interface graphique, on aurait amélioré la modélisation des frontières, implémenter d'autres modèles épidémiques.
- Implémenter Runge Kutta
- Les interfaces fonctionnelles, programmer en java, faire de la conception, de l'UML, gérer un projet







