

# Конструктори

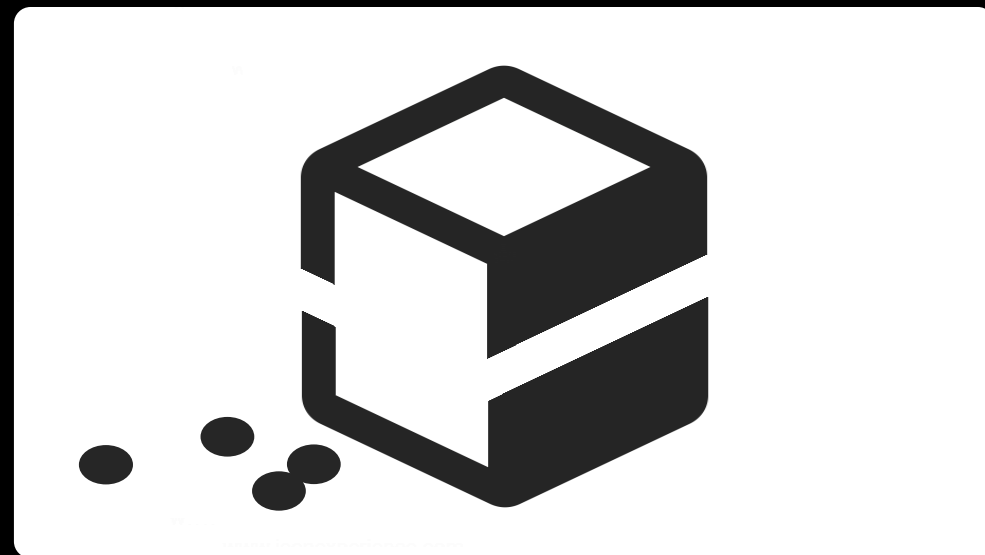
## Инициализиране на обекти



**Учителски екип**

Обучение за ИТ кариера

<https://it-kariera.mon.bg/e-learning/>



# Съдържание

1. Какво са конструкторите
2. Видове конструктори
3. Верижно извикване на конструктори



# Конструктори

- Специален вид методи, извиквани при създаване на обекта

```
class Dice
{
    int sides;
    public Dice()
    {
        this.sides = 6;
    }
}
```

Предефиниране  
на конструктора  
по подразбиране

## Конструктори (2)

- Може да имате множество конструктори за даден клас

```
class Dice
{
    int sides;
    public Dice()
    {
        this.sides = 6;
    }
    public Dice(int sides)
    {
        this.sides = sides;
    }
}
```

Конструктор  
без параметри

Конструктор  
с параметри

# Начално състояние на обекта

- Конструкторите задават началното състояние на обекта

```
class Dice
{
    int sides; int[] rollFrequency;
    public Dice(int sides)
    {
        this.sides = sides;
        this.rollFrequency = new int[sides];
    }
}
```

Винаги подсигурете  
коректно състояние



# Верижно извикване на конструктори

- Конструкторите могат да се извикват един друг

```
class Dice
{
    int sides;
    public Dice() : this(6)
    {
    }
    public Dice(int sides)
    {
        this.sides = sides;
    }
}
```

Извикваме  
конструктор с  
параметри

# Задача: Дефиниране на клас Физ.лице

- Създайте клас **Person**

Person
-name:string -age:int -accounts:List<BankAccount>
+Balance():double +Person(String name, int age) +Person(String name, int age, List<BankAccount> accounts)



```
public class Person
{
    private string name;
    private int age;
    private List<BankAccount> accounts;
}
```

# Решение: Дефиниране на клас Физ.лице

```
public class Person
{
    private string name;
    private int age;
    private List<BankAccount> accounts;
    public Person(string name, int age)
        : this(name, age, new List<BankAccount>())
    {}
    public Person(string name, int age, List<BankAccount> accounts)
    {
        this.name = name;
        this.age = age;
        this.accounts = accounts;
    }
}
```



# Какво научихме днес?

- Конструкторите задават началното състояние на обекта
- Може да има множество различни конструктори за даден клас
- Конструкторите могат да се извикват един друг



# Конструктори



Въпроси?



# Министерство на образованието и науката (МОН)

- Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма "**Обучение за ИТ кариера**" на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист"



Министерство  
на образованието  
и науката



Национална  
програма  
„Обучение за  
ИТ кариера“

- Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от **фондация "Софтуерен университет"** и се разпространява под свободен лиценз **CC-BY-NC-SA**



SoftUni  
Foundation

