

# Откриване на грешки. Дебъгване

Целта на тези упражнения е да се практикува **техника за дебъгване** в сценарий, където част от кода не работи правилно. Вашата задача е да намерите грешките и да ги поправите (без пренаписване на целия код).

## Problem 3. Положителен

Вие ще получите няколко последователности от числа на конзолата; Вашата задача е **да премахнете всички отрицателни числа** и отпечатате обратно всяка поредица.

На първия ред на въвеждане ви се дават **брой N – брой на последователностите**.

На всеки от **следващите N реда** ще получите няколко **числа, заобиколени от интервали**.

Вие трябва да проверите всяко число, ако то е положително – го отпечатватена конзолата; ако то е отрицателно – добавяте неговата стойност към стойността на следващото число и **извеждате резултата ако той не е отрицателен**. Изпълнявате събиране само веднъж, например, ако имате последователността: - 3, 1, 3, алгоритъмът ще е както следва:

- 3 е отрицателно => го добавяме към следващото число (1) =>  $-3 + 1 = -2$  все още отрицателно => не се печата нищо (и не запазваме сбора, спираме тук).
- Следващото число, считаме, че е 3, което е положително => го отпечатваме.

Ако не могат да бъдат получени числа по този начин за дадена последователност, печатаме **“(empty)”**.

## Пример

Вход	Очакван изход	Коментари
3 3 -4 5 2 123 -1 -1 3 4 -2 1	3 1 2 123 3 4 (empty)	(3) $(-4 + 5 = 1 > 0)$ (2) (123) $(-1 + (-1) < 0)$ (3) (4) $(-2 + 1 < 0)$

## Output

Печата на конзолата **всяка променена последователност на отделен ред**

## Ограничения

- Числото **N** ще е цяло в интервала [1 ... 15].
- Числата в последователността** ще са цели в интервала [-1000 ... 1000].
- Броят на числата във всяка последователност** ще са в интервала [1 ... 20].
- Може да има **интервали на всякъде между числата** в дадената последователност

## Тестове

Вход	Програмен изход	Очакван изход
3 3 -4 5 2 123 -1 -1 3 4 -2 1	Exception...	3 1 2 123 3 4 (empty)
1 0 -2 2 -2 3	Exception...	0 0 1

## Министерство на образованието и науката (МОН)

- Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма "Обучение за ИТ кариера" на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист".



Министерство  
на образованието  
и науката



Национална  
програма  
„Обучение за  
ИТ кариера“

- Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от фондация "Софтуерен университет" и се разпространява под **свободен лиценз CC-BY-NC-SA** (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).



SoftUni  
Foundation

