

# Упражнения: Да направим приложение с няколко интерфейса

## Създаване на просто приложение

В рамките на това упражнение ще направим три различни интерфейса за нашето приложение: конзолен, уеб и десктоп. Това упражнение се явява обобщение на упражненията досега.

### 1. Създаване на проектите и библиотеките от класове

Започнете със създаване на следните проекти и класове от библиотеки в Solution **MultiInterfaceApp**:

- ASP.NET Web Application – **ProductWebApp** – уеб интерфейс
- Windows Forms Application – **ProductWinformsApp** – десктоп интерфейс
- Console Application – **ProductConsoleApp** – конзолен интерфейс
- Class Library – **Data** – слой за данни
- Class Library – **Business** – слой за услуги

След като сте създали **всичките** проекти, инсталирайте **EntityFramework** за целия **solution**.

### 2. Бази Данни и референции

Добавете следните референции:

- **Business** – референция към **Data**
- **ProductWebApp** – референция към **Business** и **Data**
- **ProductWinformsApp** – референция към **Business** и **Data**
- **ProductConsoleApp** – референция към **Business** и **Data**

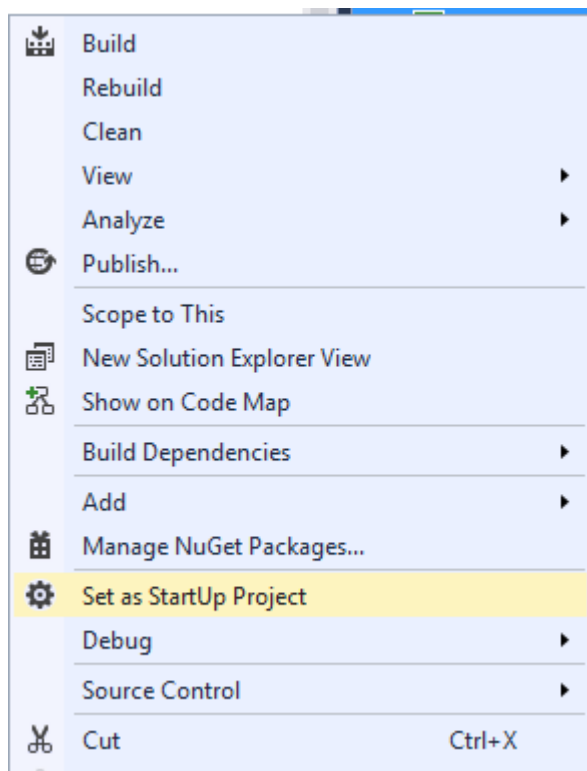
След това за всеки от проектите добавете в съответния конфигурационен файл низовете за връзка – вие вече знаете как да стане това.

### 3. Реализиране на интерфейсите

Всеки един от интерфейсите тук се реализира по абсолютно същия начин, по който и в предните упражнения. Реализирайте интерфейсите и изпълнете **Build** за целия **solution**.

### 4. Превключване на интерфейсите

Ако се опитате да стартирате приложението през **Visual Studio**, то ще стартира през един от интерфейсите. За да превключите, отидете на съответния проект, цъкнете с десен бутон и изберете **Set as StartUp Project**.



По този начин чрез Visual Studio ще може да стартирате приложението с различни интерфейси.

## Министерство на образованието и науката (МОН)

- Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма **"Обучение за ИТ кариера"** на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист".



Министерство  
на образованието  
и науката



Национална  
програма  
„Обучение за  
ИТ кариера“

- Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от **фондация "Софтуерен университет"** и се разпространява под **свободен лиценз CC-BY-NC-SA** (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).



SoftUni  
Foundation

