

Упражнения: Използване на величини и изрази

Problem 1. Опишете и преработете лошия код

Намерете **поне пет** примера за лошо използване на променливи. Може да търсите в най-популярните source control хранилища, например **GitHub** (<https://github.com>) или **CodePlex** (<https://codeplex.com>), или пък може да погледнете нарочни примери за лош код: **GovnoKod** (<http://govnokod.ru>), **Bad Programming** (<http://badprogramming.com>) или **Reddit BadCode** (<http://reddit.com/r/badcode>).

Примерите може да са от едно и също парче код (ако е достатъчно дълго) или от различни такива. Може да използвате и вече предоставеното ви парче код.

Документирайте тези примери. Опитайте да подобрите кода където е възможно. Можете да погледнете и примерните коментари по-долу:

Code: <http://pastebin.com/RGAyFyGx>

No.	Лоша употреба	Предложение за подобрение
1	Settings_Load(): bad naming: app1, ..., app6; ico1, ..., ico6	Да се преименуват променливите с по-смислени имена. Бележка: Това парче код може да не е достатъчно, за да се ориентирате и да изберете адекватни по-добри имена
2	Public field Properties.Settings s	Да се махне public полето; или да се капсулира в свойство, или да се подаде като параметър на метод където трябва
3

Problem 2. Преработете ваш програмен код

Намерете някоя от своите изпитни задачи или екипни работи и **преправете употребата на променливи** в нея.

Някои неща, които да погледнете:

- Имена на променливите – неописателни, безсмислени имена, подвеждащи имена
- Обхват и време за използване на променливите – твърде голям обхват, променливи инициализирани далеч преди първата си употреба
- Време за живот на променливите – ненужно дълъг живот на променливата; обмислете да промените някои полета в параметри на методи
- Глобални променливи – обикновено static променливи, които могат да се променят от твърде много места
- Видимост на променливите – уверете се, че сте подсигурили най-ниската възможна видимост
- Специализация и зависимост – обмислете намаляването на видимостта, премахването на глобални променливи и т.н. за да намалите зависимостта между методи и класове
- Форматиране на кода: уверете се, че кодът е добре форматиран и лесно четим

Министерство на образованието и науката (МОН)

- Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма "Обучение за ИТ кариера" на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист".



Министерство
на образованието
и науката



Национална
програма
„Обучение за
ИТ кариера“

- Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от фондация "Софтуерен университет" и се разпространява под **свободен лиценз CC-BY-NC-SA** (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).



SoftUni
Foundation

