

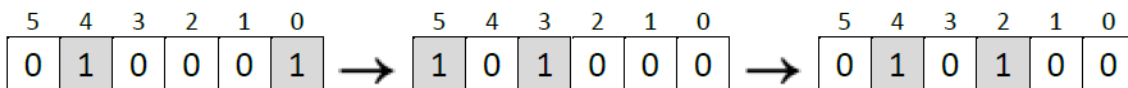
Откриване на грешки. Дебъгване

Целта на тези упражнения е да се практикува **техника за дебъгване** в сценарий, където част от кода не работи правилно. Вашата задача е да намерите грешките и да ги поправите (без пренаписване на целия код).

Problem 6. Малка въртележка

Дадено Ви е число **n**, **брой измествания** и **посоки**. Програмата трябва да измества битовете в таблица с 6 **клетки**. Изместването трябва да придвижи всички битове с **1позиция** в дадената посока

Например ни се дават числото **17** и **два пъти** да се измести "right".



Забележка: Ако бит излиза извън таблицата, то следва да започнете отначало от другия край. Резултатът е **20**.

Изход

Резултатното число (след като са направени всички измествания) трябва да се изведе на екрана.

Ограничения

- Числото **n** ще бъде в интервала [0 ... 63].

Тестове

Вход	Програмен изход	Очакван изход
32 2 right right	8	8
63 1 left	126	63
59 4 left left left left	183	62
45 3 left right left	90	27

Министерство на образованието и науката (МОН)

- Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма "Обучение за ИТ кариера" на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист".



Министерство
на образованието
и науката



Национална
програма
„Обучение за
ИТ кариера“

- Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от фондация "Софтуерен университет" и се разпространява под **свободен лиценз CC-BY-NC-SA** (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).



SoftUni
Foundation

