

Упражнения: Дебъгване.

Problem 1. Поправяне на програми с техника за Дебъгване

Вашата задача е да прочетете задачите и решенията им, посочени по-долу. Отстранете грешките с помощта на **Debugger** и ги поправете. **НЕ** пренаписвайте решенията, а чрез практикуване развивайте уменията си за отстраняване на грешки!

Някои важни инструменти, които трябва да погледнете са:

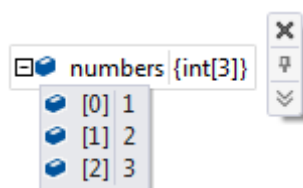
Работен поток на дебъгване :

- Започнете от (**Debug > Start Debugging, F5**)
- Край (**Debug > Stop Debugging, Shift + F5**)
- Постъпково – изпълнява текущия ред на кода и продължава към следващата (**Debug > Step Over, F10**)
- Стъпка във... – Ако текущият ред съдържа метод, Дебъгерът продължава вътре в него (**Debug > Step Into, F11**)
- Стъпка навън – Ако дебъгера е влезе в метод, излиза, връща се обратно в (**Debug > Step Out, Shift + F11**)
- Превключване на точки на прекъсване – добавя/ премахва точка на прекъсване (стопер) на текущата позиция на кода (**Debug > Toggle Breakpoint, F9**)

Прозорци за дебъгане:

- Autos – показва всички променливи в предишния и текущия ред от код (**Debug > Windows > Autos**)
- Locals – показва всички локални променливи в текущия метод (**Debug > Windows > Locals**)
- Watch (1...4) – показва стойностите на различните изрази (**Debug > Windows > Watch > Watch 1...4**)
- Call Stack – показва стека на изпълнение на програмата (**Debug > Windows > Call Stack**)
- Breakpoints – показва всички редове с код, които имат точки на прекъсване (**Debug > Windows > Breakpoints**)
- (optional) IntelliTrace – позволява да видите какво се е случило по време на предишна сесия на дебъгване (**Tools > Options > IntelliTrace > General > Enable IntelliTrace**)
- (optional) Disassembly – показва Асемблерски код, генериран от компилатора (**Debug > Windows > Disassembly**)
- (optional) Memory / Registers – Показване на паметта и състоянието на регистрите на CPU ((**Debug > Windows > Memory / Debug > Windows > Registers**)

Инспекция на променлива инЛайн: задръжте курсора над всяка променлива в текущия контекст и прегледайте нейната стойност. Можете също така и да "закачите" променлива (с помощта на иконата на PIN) така че можете да я видите заедно с кода



Клавишните комбинации са валидни за схемата по подразбиране за ключово съпоставяне във Visual Studio и може да се различават от една среда до друга.

Министерство на образованието и науката (МОН)

- Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма "Обучение за ИТ кариера" на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист".



Министерство
на образованието
и науката



Национална
програма
„Обучение за
ИТ кариера“

- Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от фондация "Софтуерен университет" и се разпространява под **свободен лиценз CC-BY-NC-SA** (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).



SoftUni
Foundation

