

Упражнения: Техники за продуктивно използване на IDE упражнения

Problem 1. Quick Launch

Използвайте Quick Launch (Ctrl + Q) и извършете следните действия:

- Намерете опцията за промяна на цветовата схема на редактора и сменете цветовата схема с друга по желание. Въведете ключовата дума **color**
- Селектирайте 30 реда код и ги закоментирайте. Въведете ключовата дума **comment**
- Откоментирайте тези 30 реда код

Problem 2. Използване на фрагменти

Напишете с възможно най-малко натискания на клавиши от вас код следните познати за вас задача от Увод в ООП:

1. Дефиниране на класа BankAccount

Създайте клас **BankAccount**.

Класът трябва да има свойства:

- **ID: int**
- **Balance: double**

Класът трябва да има и следния **конструктор**:

- **BankAccount(int id, double balance)**

2. Дефиниране на класа Person

Създайте клас **Person** (или използвайте вече създадените класове от предните уроци).

Класът трябва да има **свойства** за име, възраст и банкови сметки:

- **Name: string**
- **Age: int**
- **Accounts: List<BankAccount>**

Класът трябва да има и следния **конструктор**:

- **Person(string name, int age, List<BankAccount> accounts)**

Класът трябва да има и **public метод** за:

- **GetBalance(): double**

Problem 3. Навигиране в кода

Използвайки **Alt+F12** покажете прозорец с **BankAccount.cs** под **List<BankAccount> Accounts** свойството в **Person.cs** от предната задача.

Problem 4. Инсталиране на разширение

Отворете **Tools -> Extensions and Updates**. Потърсете разширението **Productivity Power tools** и го инсталирайте. Това разширение ще добави редица дребни подобрения към Visual Studio, които могат да са ви от полза. Разгледайте и за други полезни и интересни разширения.

Министерство на образованието и науката (МОН)

- Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма **"Обучение за ИТ кариера"** на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист".



Министерство
на образованието
и науката



- Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от **фондация "Софтуерен университет"** и се разпространява под **свободен лиценз CC-BY-NC-SA** (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).



SoftUni
Foundation

