

# Въведение в MVC

## Структура на проекта



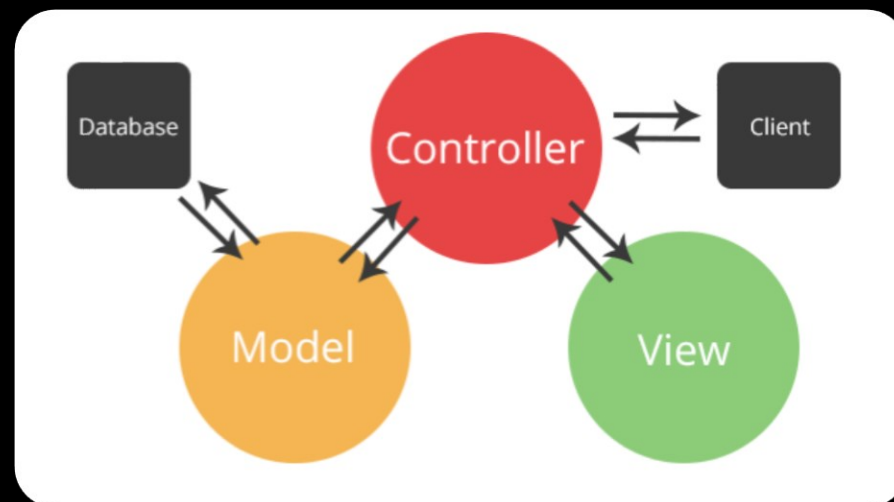
Учителски екип

Обучение за ИТ кариера

<https://it-kariera.mon.bg/e-learning/>



Разработка  
на софтуер



# Съдържание

1. MVC структура
2. Модел
3. Изглед
4. Контролер



# Структура на проекта

- Проект **ConsoleMVC**
  - **Program.cs** – главна програма
  - **Model** – папка съдържаща класове описващи модели
  - **Views** – папка съдържаща класове описващи изгледи
  - **Controllers** – папка съдържаща класове описващи контролери

# Класът Program

Ще използваме **Program** класът като входна точка. Тук ще създадем контролера, който ще управлява всичко.

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        TipCalculatorController t =
            new TipCalculatorController();
    }
}
```

# Модел

- Съдържа две полета amount (сума) и percent (процент).
- Съдържа свойства за тях
- Прави изчисленията и управлява данните
- Този клас не се интересува от изгледа и контролера



# Изглед

- Изгледът е клас, в който се описва конкретен потребителски интерфейс
- Може да се ползва както за въвеждане, така и за извеждане на данни
- Може да е свързан с модел (DTO – data transfer object), а може и да не е свързан с модел

# Контролер

- Свързва изгледа и модела.
- Създава инстанция на изгледа
- Създава инстанция на модела
- Предава данни към изгледа

# Какво научихме в този час?

- Структурата на MVC проекта е добре да се разпредели в 3 отделни подпапки:
  - Controllers – съдържаща контролер класовете
  - Model – съдържаща класовете за моделите
  - Views – съдържаща изгледите





# Въведение в MVC. Структура на проекта



Въпроси?



# Министерство на образованието и науката (МОН)

- Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма "**Обучение за ИТ кариера**" на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист"



Министерство  
на образованието  
и науката



Национална  
програма  
„Обучение за  
ИТ кариера“

- Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от **фондация "Софтуерен университет"** и се разпространява под свободен лиценз **CC-BY-NC-SA**



SoftUni  
Foundation

