

## Откриване на грешки. Дебъгване

Целта на тези упражнения е да се практикува **техника за дебъгване** в сценарий, където част от кода не работи правилно. Вашата задача е да намерите грешките и да ги поправите (без пренаписване на целия код).

### Problem 5. Подстринг

Даден е **text** и число **j**. Вашата задача е да потърсите в текста буква 'p' (ASCII код **112**) и изведете 'p' и j букви от него надясно.

Например: Даден е текста **"phahah put"** и число **3**. Ние намираме съвпадение на 'p' в първата буква, така че извеждаме 'p' и три букви надясно. Резултатът е **"phah"**. Ние продължаваме да търсим друго съвпадение и намираме 'p', но няма 3 букви след него надясно, така отпечатваме само **"put"**.

Всяко съвпадение трябва да се отпечата на отделен ред. Ако няма съвпадения на 'p' в текста, ние печатаме **"no"**.

### Изход

Всяко съвпадение трябва да се отпечата на отделен ред. Ако няма съвпадения на 'p' в текста, ние печатаме **"no"**.

### Ограничения

- Числото j трябва да е в интервала [0 ... 100].

### Тестове

Вход	Програмен изход	Очакван изход
phahah put 3	no	phah put
No match 5	no	no
preparation 4	no	prepra
preposition 0	no	p p

## Министерство на образованието и науката (МОН)

- Настоящият курс (презентации, примери, задачи, упражнения и др.) е разработен за нуждите на Национална програма **"Обучение за ИТ кариера"** на МОН за подготовка по професия "Приложен програмист".



Министерство  
на образованието  
и науката



Национална  
програма  
„Обучение за  
ИТ кариера“

- Курсът е базиран на учебно съдържание и методика, предоставени от **фондация "Софтуерен университет"** и се разпространява под **свободен лиценз CC-BY-NC-SA** (Creative Commons Attribution-Non-Commercial-Share-Alike 4.0 International).

