
Table des matières

| | |
|---|----------|
| I. CHAPTER1 | 1 |
| II. CHAPTER2 | 2 |
| III. CHAPTER3 | 2 |
| III.1. Je suis une sous-section | 2 |
| IV. Chapitre 4 | 3 |
| IV.1. Sous section | 3 |

I. CHAPTER1

Je suis que du texte brut, AVANT LA PARTIE ALGO

thesection YA UNE ALGO ICI
Je suis du texte brut et oui, MAIS APRES LA PARTIE ALGO

Code Source Java : 1: Je suis le titre du code en Java

```
1 public static main void(string args[]){  
2 Je suis du code en Java  
3 }
```

Fin du chap 1

II. CHAPTER2

Tu sais le problème avec des test et des exemple ? C'est que tu ne sais jamais quoi mettre dedans... AVANT LA PARTIE ALGO YA UNE ALGO ICI
Je suis du texte brut et oui, MAIS APRES LA PARTIE ALGO



FIGURE 1: Je suis le titre de l'image

Code Source C++ : 1: Je suis le titre du code en C++

```
1 int main(){  
2 return 0;  
3 }
```

Fin du chap 2

III. CHAPTER3

III.1. Je suis une sous-section

Je suis dans la sous-section Et je suis super cool

IV. Chapitre 4

IV.1. Sous section

Code Source C++ : 2: Je suis le titre du code en C++

```
1  int main(){  
2  return 0;  
3  }
```

text