



# PLANCHON PAUL

## ALTERNANCE EN INTELLIGENCE ARTIFICIELLE SEPTEMBRE 2021 à SEPTEMBRE 2022

☎ +33 6 73 34 16 44  
✉ paul@planchon.io  
🌐 <https://planchon.io>  
🇫🇷 Français

### LANGAGES

**Français:** langue maternelle  
**Anglais:** Bilingue  
**Espagnol:** Niveau scolaire

### COMPÉTENCES

#### Langages low-level

C, C++, Java, Pascal, OCaml, Scala  
LLVM, OpenGL, OpenMPI, CUDA

#### BDD:

MongoDB, MySQL, Cassandra

#### DataScience:

Python, R, Numpy, Pandas, Keras,  
TensorFlow, PyTorch

#### Front-end:

React, Webpack, MaterialUI, SCSS

#### Back-end:

NodeJS, Express, Typescript

### LOISIRS

Moniteur aux glénans de catamaran  
Président BDE de 2019 à 2020

### LOGICIELS

**Adobe:** Photoshop, Premiere Pro,  
Illustrator, After effect

**3D:** Maya, 3DS Max, Cinema 4D

**Musique:** Ableton

**Bureautique:** LaTeX, Word, Excel

### FORMATION



**CYTech:** Diplôme d'ingénieur Math & Informatique  
option Intelligence Artificielle **2017 à 2021**



**Politecnico:** Echange ERASMUS+ **2021**  
DataScience, IA, Optimisation, Philosophie

### EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE



**Pure-Informatique - CDD & Stage** **2020 à 2021**

Chef de projet sur un service de synchronisation web basé sur Booker de différents services web (Booker, Mailchimp, Salesforce...) et création d'un dashboard financier mis à jour quotidiennement.  
*NodeJS, MongoDB, Express, React*



**Fruition Sciences - Stage** **2019**

Création d'un dashboard d'analyse de la productivité des équipes via analyse du tableau Agile JIRA.  
Reporting sur les logs de la plateforme, analyse du comportement client.  
*PySpark, Pandas, Cassandra, Google Sheet API*

### PROJETS



**Impacts du réchauffement climatique sur inégalités de genre**

Etude utilisant des images de Twitter. Classification automatique des bigdata en utilisant les réseaux de neurones MEME, Yolo et un réseau personnalisé fait avec du transfer learning depuis ResNet. Utilisation d'outils de crowd sourcing pour évaluer les variables qualitatives.  
Article scientifique disponible sur <https://planchon.io/>  
*PyTorch, Keras, Python, React, Websocket*



**LibVersionningCompiler**

Implémentation du compiler JIT de LLVM 10 dans le projet open-source LibVC. LibVC permet de compiler des bouts de code durant l'exécution permettant d'optimiser le programme (Pass LLVM, Optimisation O2...) en fonction de la donnée.  
*C++, LLVM*



**Moteur de rendu Voxel**

Création d'un moteur de rendu Voxel type Minecraft dans le navigateur. Optimisation du data-flow entre le CPU et le GPU avec compression des vertex au niveau du shader.  
*Webpack, TypeScript, WebGL*



**Ecrit philosophique sur Google et la caverne de Platon**

Défense de la thèse : Google est notre nouvelle caverne de Platon