

Memoria clon Super Mario

Mecánicas y elementos introducidos en el juego:

Se han realizado todos los apartados del guión de la práctica.

En términos de ampliaciones y mejoras se ha realizado lo siguiente:

1. Mejoradas las colisiones de las entidades redimensinando el boundingbox, incluso en situaciones especiales como pueden ser el cambio de sprite visualmente menor que el anterior.
2. Mejoras y cambios en el nivel asemejando este al original de Super Mario Bros.
3. Las entidades cuando mueren realizan una animación como hace el personaje original.

NOTA: Al incorporar el audio al juego a veces hay que recargar la página del navegador varias veces para que cargue el juego.