



Layla's Island

🕒 Created	@June 23, 2021 5:52 PM
🕒 Last Updated	@June 28, 2021 6:27 PM
👤 Owners	
⌚ Status	

개요

- 장르: 블록체인, 로그라이크, 서바이벌, MO, RPG
- 개발 스택
 - Libplanet
 - Unity
 - PUN
 - OpenUPM
- 블록체인 요소
 - LIG(Fungible Asset Value, Currency, Layla's Island Gold)

- Item(State, NFT)
- Transfer Mining Reward(Player Action)
- Transfer LIG(Player Action)
 - 액션 실행에 수수료 발생.
- Create Item(Player Action)
 - 아이템을 얻는 유일한 방법
 - LIG를 사용해서 시스템으로부터 아이템을 생성
- Combine Item(Player Action)
 - Combine two items to a new item
 - LIG 수수료
- Trade(Player Action)
 - LIG to Item
 - Item to Item
 - LIG+Item to Item
 - 양쪽에서 Trade 액션을 만들어서 매칭이 되는 순간 거래가 진행 됨.
 - 액션 실행에 LIG 수수료가 양쪽에서 발생.
- (optional)Submit Battle Results(Player Action)
- (optional)Verifying Battle Result(Block End System Action)
 - Specific Player Statistics(State, Battle Count, 순위 분포)
- 게임 요소
 - 모험 생성
 - 특정 BlockIndex와 BlockHash 정보 포함
 - 리오그로 인해서 특정 BlockIndex의 BlockHash가 바뀌면 모험 정보도 업데이트
 - 디스코드에 참여 정보 공유(PUN 정보)
 - 모험 참여

- 참여 정보 입력(PUN 정보)
- 참여자의 스토어에서 모험의 BlockIndex와 BlockHash를 검증
 - 다르면 리오그를 기다리면서 반복해서 검증
 - 언제든 모험에서 나갈 수 있음
- 모험에 참여한 다른 플레이어의 정보(아이템)를 스토어에서 검증
 - 검증이 안 되는 플레이어에 대해 강제 퇴장 투표 가능(PUN 기반, 모험 생성자 포함)
 - 강제 퇴장 만장일치가 되면 강제 퇴장됨
- 모험 준비
 - 룸 참여자는 준비 버튼을 눌러서 준비를 하고, 다시 눌러서 해제함
- 모험 시작
 - 룸의 모든 참여자가 준비되면 자동 시작
- 모험
 - 2D 타일 월드
 - 플레이어 캐릭터
 - 시작 레벨 1, 경험치 0
 - 레벨업 하면 공식에 따른 다채로운 성장(닭 → 골렘 수준의 성장도 가능)
 - 캐릭터 종류에 따른 플레이 경험과 전략 다변화
 - 퍼즐 요소
 - 전투 요소
 - 순위 결정 조건
- 모험 종료
 - 결과 화면에서 캐릭터 정보(lv, 종, 플레이어 이름, 순위)
 - (optional) 모든 참여자는 모험 관련 정보를 Submit Battle Results 액션에 담아서 전파
- (optional) 모험 종료 후 언젠가

- Verifying Battle Results 액션에 의해서 Specific Player Statistics가 업데이트 됨
- 결제 유도
 - 아이템
 - 비전투 능력치
 - 짙은 쥐 왕의 먹다 남은 치즈: 쥐 종류로만 계속 성장(웃기거나 나만의 전략을 짤 수 있음)