

#### APIE MANE

Dar būdamas mokykloje aiškiai žinojau, kad noriu kurti žaidimus. Todėl įstojau į informacinių technologijų fakultetą. Tačiau per paskutiniuosius studijų metus mano dėmesį patraukė knygų rašymas ir aš jas rašiau iki 2023 metų pradžios. Šiandiena noriu grįžti į informacines technologijas kaip front-end inžinierius.

## TECHNINIAI ĮGŪDŽIAI

- HTML5
- Tailwind CSS
- TypeScript
- React
- Next.js
- Unity
- Figma
- C#
- C++
- Java

#### **KALBOS**

Lietuvių k. - gimtoji Anglų k. - C1

# VLADISLAVAS BARADULINAS

## FRONT-END INŽINIERIUS

- +370 613 46 736
- vladislavas.baradulinas@gmail.com
- Lietuva, Kaunas
- https://vladislavas.dev
- https://www.linkedin.com/in/vladislavas-baradulinas

## **DARBO PATIRTIS**

### **ROBOTIKOS MOKYKLA | 2018/01 - 2018/03**

ANDROID PROGRAMUOTOJAS

Programavau programą, skirtą "Android" įrenginiui naudodamas "Java" programavimo kalbą ir sukūriau jos vartotojo sąsają.

## **IŠSILAVINIMAS**

#### **BALTIC INSTITUTE OF TECHNOLOGY**

Skaitmeninis Dizainas | 2023/09 - 2024/03

#### **UDEMY**

- The complete javascript course 2023 68.5 VALANDŲ
  - Prisiminiau ką jau mokėjau ir užildžiau žiniose tūrimus tarpus
- React the complete guide 2023 51 VALANDŲ
  - Išmokau apie react.js ir next.js
- Understanding typescript 15 VALANDŲ
  - Išmokau kas yra typescriptas
- Angular (2023 edition) 36.5 VALANDŲ
  - Išmokau apie angular frameworką
- LINQ tutorial: master the key C# library 6 VALANDU
  - Išmokau naudotis LINQ biblioteka
- API and web service introduction 7 VALANDU
  - Išmokau apie API ir web servisus, bei jų skirtumus
- Design patterns in C# and .NET 20.5 VALANDŲ
  - Išmokau kokie yra dizaino principai ir kaip juos taikyti

### **BAKALAURAS** | 2014 - 2018

#### VYTAUTO DIDŽIOJO UNIVERSITETAS

• Informacinės technologijos (progamų sistemos)