



APIE MANE

Dar būdamas mokykloje aiškiai žinojau, kad noriu kurti žaidimus. Todėl įstojau į informacinių technologijų fakultetą. Tačiau per paskutiniuosius studijų metus mano dėmesį patraukė kitoks darbas ir aš jį dirbau iki šių metų pradžios. Dabar noriu grįžti į šią sferą kaip front-end programuotojas.

TECHNINIAI ĮGUDŽIAI

- HTML5
- Tailwind CSS
- TypeScript
- React
- Next.js
- Unity
- C#
- C++
- Java

KALBOS

Lietuvių k. - gimtoji
Anglų k. - C1

VLADISLAVAS BARADULINAS

FRONT-END PROGRAMUOTOJAS

- ☎ +370 613 46 736
- ✉ vladislavas.baradulinas@gmail.com
- 📍 Lietuva, Kaunas
- 💻 <https://vladislavas.dev>
- 🌐 <https://www.linkedin.com/in/vladislavas-baradulinas-7a79171b3/>

DARBO PATIRTIS

ROBOTIKOS MOKYKLA | 2018/01 - 2018/03

ANDROID PROGRAMUOTOJAS

Programavau programą, skirtą „Android“ įrenginiui naudodamas „Java“ programavimo kalbą ir sukūriau jos vartotojo sąsają.

IŠSILAVINIMAS

BAKALAURAS | 2014 - 2018

VYTAUTO DYDŽIOJO UNIVERSITETAS

- Informacinės technologijos (programų sistemos)

UDEMY

- The complete javascript course 2023 - 68.5 VALANDŲ
 - Prisiminiau ką jau mokėjau ir užildžiau žiniose tūrimus tarpus
- React - the complete guide 2023 - 51 VALANDŲ
 - Išmokau apie react.js ir next.js
- Understanding typescript - 15 VALANDŲ
 - Išmokau kas yra typescriptas
- Angular (2023 edition) - 36.5 VALANDŲ
 - Išmokau apie angular frameworką
- LINQ tutorial: master the key C# library - 6 VALANDŲ
 - Išmokau naudotis LINQ biblioteka
- API and web service introduction - 7 VALANDŲ
 - Išmokau apie API ir web servisus, bei jų skirtumus
- Design patterns in C# and .NET - 20.5 VALANDŲ
 - Išmokau kokie yra dizaino principai ir kaip juos taikyti