**Projeto de Segurança Informática**

**Trabalho realizado por Grupo 10:**

Tiago Rodrigues 84040

João Mendes 86093

**Licenciatura em Tecnologias da Informação**

**1º Semestre**

**2018/2019**

**Índice**

[Resumo 3](#_Toc534321717)

[Estrutura do projeto 3](#_Toc534321718)

[User 3](#_Toc534321719)

[Owner 4](#_Toc534321720)

[Requisitos e Soluções 4](#_Toc534321721)

[Problemas de implementação 7](#_Toc534321722)

[Conclusão 7](#_Toc534321723)

# Resumo

O objetivo deste projeto é criar um programa que depois de iniciado durante o registo emita um pedido de licença com as informações do utilizador e da maquina onde se encontra, esse pedido de deverá ser autenticado e enviado novamente para o programa que a partir desse momento vai permitir que o utilizador utilize o tal.

# Estrutura do projeto

O projeto foi dividido em duas partes, *user* e *owner*, sendo o *user* o utilizador do programa e o *owner* o dono que irá emitir as licenças.

## User

|  |  |
| --- | --- |
| Classe | Tarefa |
| Criptografia | Este método está encarregue de criar uma chave simétrica com o algoritmo AES, encriptar e desencriptar com essa chave. |
| GenerateKeys | Este método cria um par de chaves publica/privada, escreve e lê de um ficheiro. |
| Identification | Este método inicializa o programa atribuindo-lhe um id e uma versão. Com os respetivos getters e setters |
| MachineInfo | Este método adquire as informações necessárias para a identificação da máquina, sendo estas o número da Bios e o UUID (identificador único universal), este método retorna também o Unix time |
| Main | Este método corre os métodos de todas as classes. |
| ReadKeys | Este método permite ler as chaves publica e privada, e também encriptar e desencriptar com as tais. |
| CartaoCidadao | Este método recolhe toda a informação relevante ao cartão do cidadão, tais como os providers, a chave publica o certificado, |

## Owner

|  |  |
| --- | --- |
| Classe | Tarefa |
| GenerateKeys | Este método cria um par de chaves publica/privada, escreve e lê de um ficheiro. |
| Main | Este método corre os métodos de todas as classes. |
| VerifyRequest | Verifica o certificado e a assinatura. |
| SendAutentication | Envia encripta a informação e envia a autenticação para o programa. |

# Requisitos e Soluções

**Requisito 1:** Criação de um ficheiro com um pedido de licença que inclua a identificação do utilizador, dados sobre a plataforma para a execução da aplicação e dados sobre a aplicação.

**Solução 1:** Foi criado um ficheiro com as informações do utilizador que são recolhidas durante o registo, password e nome, são recolhidas as informações sobre a maquina (Bios Serial, UUID, Unix Time) onde o programa se encontra a ser executado,e foi recolhidas as informações sobre o id e versão do programa executado.

**Requisito 2:** Proteção (integridade, confidencialidade, autenticação, não repudiação) do pedido de licença.

**Solução 2:** Para o pedido de licença foi criada uma mensagem com toda a informação relevante ao pedido da licença, que foi encriptada utilizando uma chave simétrica, que em seguida foi encriptada com a chave publica do owner, e tudo isso foi assinado pelo CC (cartão do cidadão), alem disso no pedido também foi enviado o certificado e uma versão não assinada da mensagem.

**Requisito 3:** Validação do pedido de licença.

**Solução 3:** Não foi implementada a validação do pedido de licença.

**Requisito 4:** Emissão da licença, com todos os dados que garantam que apenas uma aplicação legitima pode ser executada no sistema autorizado e pelo utilizador autorizado

**Solução 4:** Não foi implementada a emissão de licença.

**Requisito 5:** Proteção (integridade, confidencialidade, autenticação, não repudiação) da licença emitida.

**Solução 5:** Não foi implementada uma solução para a emissão de uma licença para o cliente.

**Requisito 6:** Validação do documento da licença.

**Solução 6:** Não foi implementada a validação do documento de licença

**Requisito 7:** Proteção contra execução da aplicação noutro sistema.

**Solução 7:** Durante o login é verificado se as especificações da máquina são iguais as aprovadas na licença do produto.

**Requisito 8:** Proteção contra a execução da aplicação por outro utilizador.

**Solução 8:**  Durante o login são verificados o nome do utilizador a password e os dados do cartão do cidadão, a password é comparada com a hash da password aprovada durante o registo, é também comparado o certificado do cartão do cidadão com o aprovado durante o pedido de licença.

**Requisito 9:** Proteção contra a alteração da aplicação.

**Solução 9:** Sempre que possível os métodos e as variáveis foram criados como private ou protected, e tentamos isolar os métodos uns dos outros. É bastante difícil proteger uma aplicação java de ser alterada depois de se encontrar nas máquinas de outrem. Pois o programa pode ser sempre descompilado, e mesmo com a encriptação do código os padrões no código de java são fáceis de detetar, podendo estes padrões serem alterados, mas poderia fazer com que a ligação a algumas bibliotecas ou API’s deixassem de funcionar.

# Problemas de implementação

Não conseguimos implementar a maioria das funcionalidades no lado do owner, receber e validar o pedido de licença e emitir o pedido de licença que levou a não podermos verificar se o pedido de licença é valido no utilizador pois não o conseguimos criar.

# Conclusão

Com este trabalho aprofundámos os conhecimentos que tínhamos sobre vulnerabilidades, criptografia, gestão de chaves assimétricas, autenticação e canais de autenticação segura.

Infelizmente não foi possível concluir todos os requisitos da aplicação por dificuldades em aprender a trabalhar com as tecnologias e bibliotecas que nunca tínhamos utilizado anteriormente acabando por se tornar uma tarefa mais difícil do que esperado.