VVstęp Koncepcja Dane surowe -> technicznie poprawne Dane technicznie poprawne -> spójne

#### Czyszczenie Danych

Piotr Guzik, Lucjan Janowski, Krzysztof Rusek

October 17, 2017

#### Outline

- Wstęp
- 2 Koncepcja
- 3 Dane surowe -> technicznie poprawne
- 4 Dane technicznie poprawne -> spójne

Wstęp Koncepcja Dane surowe -> technicznie poprawne Dane technicznie poprawne -> spójne

#### Wartości odstająca

Kod w R.

#### Dziwne wartości

- Analiza, czy wartość jest możliwa?
- Usunięcie
- Usunięcie, jeżeli nie chcemy analizować takich wartości
- Zwielokrotnienie, jeżeli jesteśmy zainteresowani takimi przypadkami
- Korekta analizy

#### Outline

- 1 Wstęp
- 2 Koncepcja
- 3 Dane surowe -> technicznie poprawne
- 4 Dane technicznie poprawne -> spójne

Dane surowe

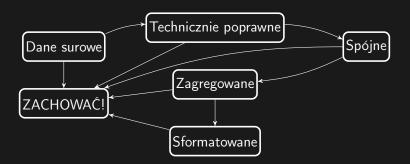
Dane surowe Technicznie poprawne







Dane surowe -> technicznie poprawne Dane technicznie poprawne -> spójne



## Użyteczność i wiarygodność

#### Trzeba rozróżnić:

- Trafność: siła predykcji danej zmiennej
- Wiarygodność: jaka jest szansa, że nasza zmienna posiada właściwą wartość, taką jak w rzeczywistości

Wynikowa użyteczność zmiennej to połączenie trafności i wiarygodności.

#### Outline

- 1 Wstęp
- 2 Koncepcja
- 3 Dane surowe -> technicznie poprawne
- 4 Dane technicznie poprawne -> spójne

Cel: osiągnąć technicznie poprawne dane. Co to znaczy:

 Każda wartość jaką mamy w systemie może zostać przypisana do konkretnej zmiennej

Cel: osiągnąć technicznie poprawne dane. Co to znaczy:

- Każda wartość jaką mamy w systemie może zostać przypisana do konkretnej zmiennej
- Każda zmienna posiada odniesienie do rzeczywistości

Cel: osiągnąć technicznie poprawne dane. Co to znaczy:

- Każda wartość jaką mamy w systemie może zostać przypisana do konkretnej zmiennej
- Każda zmienna posiada odniesienie do rzeczywistości
- Typ zmiennej jest dobrany tak, aby reprezentować rzeczywistość

Cel: osiągnąć technicznie poprawne dane. Co to znaczy:

- Każda wartość jaką mamy w systemie może zostać przypisana do konkretnej zmiennej
- Każda zmienna posiada odniesienie do rzeczywistości
- Typ zmiennej jest dobrany tak, aby reprezentować rzeczywistość
- Każda wartość dla danej zmiennej ma odpowiedni typ

Cel: osiągnąć technicznie poprawne dane. Co to znaczy:

- Każda wartość jaką mamy w systemie może zostać przypisana do konkretnej zmiennej
- Każda zmienna posiada odniesienie do rzeczywistości
- Typ zmiennej jest dobrany tak, aby reprezentować rzeczywistość
- Każda wartość dla danej zmiennej ma odpowiedni typ

Dla R oznacza to, że dane są przechowywane w ramce w której każda kolumna jest poprawnie nazwana i ma odpowiedni typ.

### Specjalne wartości

Not available

NA

is.na

**NULL** 

NULL

is.null

Infinity

Inf

Not a number

NaN

is.nan



### Czytanie z pliku

Jeżeli mamy szczęście wystarczy:

```
read.cvs
```

wraz z konwersją typów, o której później. Jak plik nie jest tak regularny to musimy użyć:

```
readLines()
grepl()
strsplit()
```

Do tego może się przydać równoległość obliczeń z pakietu:

```
parallel
```

### Typy zmiennych

Jeżeli dane są już przygotowane i wydają się poprawne zawsze należy je przetestować z wykorzystaniem funkcji:

```
head
str
summary
```

### Typy danych

Gotowa ramka danych powinna mieć przypisane typy, można to zrobić z wykorzystaniem funkcji:

```
as.numeric as.logical
as.integer as.factor
as.character as.ordered
```

Osobnym typem jest data, tu trzeba indywidualnie analizować dane, pmocna może być biblioteka:

```
lubridate
dmy myd ydm mdy
                  dym
                       ymd
```

Przetestowanie posiadanych typów można zrobić z wykorzystaniem funkcji:

```
sapply(ramkaDanych, class)
```

#### Outline

- 1 Wstęp
- 2 Koncepcja
- 3 Dane surowe -> technicznie poprawne
- 4 Dane technicznie poprawne -> spójne

Cel: otrzymać dane nadające się do analizy. Co to znaczy, że wszystkie:

- wartości specjalne (NA, NULL, Inf, NaN)
- "oczywiste" błędy
- wartości odstające

są usunięte, wyjaśnione lub zamienione (kolejność alfabetyczna, zawsze trzeba wyjaśnić!).

Cel: otrzymać dane nadające się do analizy. Co to znaczy, że wszystkie:

- wartości specjalne (NA, NULL, Inf, NaN)
- "oczywiste" błędy
- wartości odstające

są usunięte, wyjaśnione lub zamienione (kolejność alfabetyczna, zawsze trzeba wyjaśnić!).

To jest najbardziej ludzka część analizy ...

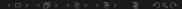
Cel: otrzymać dane nadające się do analizy. Co to znaczy, że wszystkie:

- wartości specjalne (NA, NULL, Inf, NaN)
- "oczywiste" błędy
- wartości odstające

są usunięte, wyjaśnione lub zamienione (kolejność alfabetyczna, zawsze trzeba wyjaśnić!).

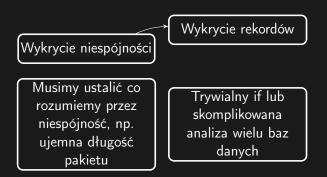
To jest najbardziej ludzka część analizy ...

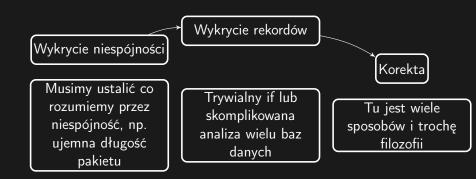
Spójność może być testowana wewnątrz zmiennej (10<sup>9</sup>km), pomiędzy zmiennymi (wiek 3 lata i status małżeński: tak), pomiędzy bazami danych (liczba użytkowników korzystających z onetu jest znacząco różna dla pomiaru z Gdańska i Przemyśla).



Wykrycie niespójności

Musimy ustalić co rozumiemy przez niespójność, np. ujemna długość pakietu





#### Wartości specjalne

Wykrywanie w R jest proste. Famy funkcje:

```
is.finite is.na
```

Wiele funkcji statystycznych posiada opcję usunięcia braku danych:

Pamiętajmy, że wartości tych nie należy kodować. Brak typu aplikacji czy NA dla typu aplikacji to dwie różne wartości! Pamiętajmy, że NA może być zakodowane w danych. Dla przykładu, jeżeli aplikacja jest nie rozpoznana wpisujemy 0. W takiej sytuacji powinniśmy zamienić 0 na NA.

#### Wartości odstające

Temat rzeka. Trzeba być bardzo uważnym żeby nie usunąć wartości istotnych.

#### Wartości odstające

Temat rzeka. Trzeba być bardzo uważnym żeby nie usunąć wartości istotnych.

Podstawowy sposób to wykres pudełkowy.

$$x_{0.25} - r(x_{0.75} - x_{0.25}) \leftrightarrow x_{0.75} + r(x_{0.75} - x_{0.25})$$
 (1)

gdzie r=1.5, choć dokładna implementacja w R jest nieco inna.

#### Wartości odstające

Temat rzeka. Trzeba być bardzo uważnym żeby nie usunąć wartości istotnych.

Podstawowy sposób to wykres pudełkowy.

$$x_{0.25} - r(x_{0.75} - x_{0.25}) \leftrightarrow x_{0.75} + r(x_{0.75} - x_{0.25})$$
 (1)

gdzie r=1.5, choć dokładna implementacja w R jest nieco inna.

Zauważmy, że powyższy sposób nie zadziała dla rozkładów typu Gamma i wartości bliskich 0. Jeżeli x ma tylko wartości dodatnie i spodziewamy się wartości odstających bliskich zeru to może wykorzystać metodę Hiridoglou i Berthelot daną równaniem:

$$h(x) = \max(\frac{x}{X_m}, \frac{X_m}{x}) \ge r \tag{2}$$

gdzie  $x_m$  to mediana. Implementacja w pliku R.

### Błędy oczywiste

Błędy oczywiste to takie które przeczą logice.

- Ujemna długość pakietu
- Pakiet IP o długości miliona bajtów
- Pakiet UDP posiadający w nagłówku wartość ACK
- Pakiet z polem ACK, który został rozpoznany jako pakiet UDP

Takie błędy powinny być sprawdzone. Dobrym sposobem jest pakiet

editrules



### Korekcja błę<u>dów</u>

Ponownie można znaleźć wiele sposobów na korektę błędów. Pomocny może być pakiet:

#### deducorrect

- Najlepiej znaleźć poprawną wartość w oparciu o inne wartości
- Wstawianie średniej. Dla telekomunikacji bardzo niebezpieczne
- Pewien model typu y = ax gdzie x jest wartością znaną
- Wartość losowa wylosowana spośród innych wartości x
- Wykorzystanie sąsiadów KNN
- Co wymyślicie

Na koniec trzeba wrócić do testowania oczywistych błędów bo dodane zmienne mogą przeczyć pewnym regułą. Możemy np. wylosować rozmiar pakietu inny niż spotykany w tej sieci.

### Czytanie danych z WWW

R