편집거리

두 문자열의 차이를 판단하는 척도로, 편집거리(edit distance)를 이용할 수 있다. 두 문자열 X, Y의 편집거리는 X를 Y로 변환하기 위해 필요한 최소 편집연산(edit operation)의 수로 정의된다. 이때 편집연산은 삽입(insertion), 삭제(deletion), 교체(change) 연산으로 구성된다. 즉, X에 한 문자를 삽입하는 연산, X에서 한 문자를 삭제하는 연산, X의 한 문자를 다른 문자로 교체하는 연산이 허용된다.

- 예시 1) 두 문자열 $X_1 = abc$, $Y_1 = def$ 의 편집거리는 3이다. 즉, X_1 을 Y_1 으로 변환하기 위해 X_1 의 문자 a,b,c를 각각 Y_1 의 문자 d,e,f로 교체 연산을 3회 수행하는 것이 최소 편집연산의 수이다.
- 예시 2) 두 문자열 $X_2 = abc$, $Y_2 = bcd$ 의 편집거리는 2이다. 즉, X_2 의 첫 번째 문자 a를 1회 삭제하고, X_2 의 마지막 위치에 문자 d를 1회 삽입하는 것이 최소 편집연산의 수이다.
- 예시 3) 두 문자열 $X_3 = vintner$, $Y_3 = writers$ 의 편집거리는 5이다. 표 1 또는 표 2의 방법으로 X_3 를 Y_3 로 변환할 수 있다. 표 1과 2에서 편집연산의 I, D, C는 각각 삽입, 삭제, 교체 연산을 의미한다. 즉, 표 1에서는 X_3 에서 위치 1의 문자 v를 w로 교체, 위치 2에 문자 r을 삽입, 위치 4와 6의 문자 n을 삭제, 위치 9에 문자 s를 삽입하는 것이 최소 편집연산의 수이다. 표 2도 이와 비슷하게 계산된다.

7 Position 1 2 3 5 6 8 9 Edit operation C Ι D D ı i X_3 vn t n е r Y_3 i t е w r r S

표 1 $X_3 = vintner$, $Y_3 = writers$ 의 편집거리 계산 방법 1

표 2 $X_3 = vintner$, $Y_3 = writers$ 의 편집거리 계산 방법 2

Position	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Edit operation	_	C		D		D			I
X_3		v	i	n	t	n	e	r	
<i>Y</i> ₃	w	r	i		t		e	r	S

표 1과 2에서 보았듯이, 두 문자열의 편집거리를 계산하는 방법은 유일하지 않을 수도 있다. 두 문자열 X와 Y가 주어졌을 때, X, Y의 편집거리를 계산하는 프로그램을 작성하시오.

※ 프로그램의 실행 시간은 2초, 메모리 사용량은 512MB를 초과할 수 없다.

사용할 수 있는 언어는 C, C++로 제한한다. C++의 경우 main 함수 내의 시작 지점에 다음 내용을 추가함으로써 cin, cout 의 입출력 속도를 개선할 수 있다.

cout.tie(NULL);

단, 위의 내용을 추가할 경우 cin, cout 만 사용해야 하며, scanf, printf 등 C 입출력을 혼용해서 사용하면 안된다. C++의 std::endl의 경우 출력 속도가 느리므로, cout<<endl; 대신 cout<<"₩n";을 사용하는 것을 권장한다.

입력

첫 번째 줄에는 테스트 케이스 수 $T(1 \le T \le 100)$ 가 주어진다. 이후 각 테스트 케이스의 정보가 다음과 같이 주어진다.

- 첫 번째 줄에는 첫 번째 문자열 X (길이 1,000 이하)가 주어진다.
- 두 번째 줄에는 두 번째 문자열 Y (길이 1,000 이하)가 주어진다.
 단, 문자열 X, Y는 영문 대소문자로 구성된다.

출력

각 테스트 케이스마다 X,Y의 편집거리를 한 줄에 출력한다.

예제 입출력

예제 입력	예제 출력
3	3
abc	2
def	5
abc	
bcd	
vintner	
writers	