**MapTool**

1. 맵 사이즈에 대해서 조절이 가능해야한다. (ex 256\*256)
2. 블록 사이즈는 동일한 되 조절이 가능해야한다(ex 32\*32)
3. 맵을 저장한 후 다른 곳에서 불러올 때 편의성을 봐 주어야한다. (추가CS제작)
4. 마우스 클릭 후 드래그를 통해 카메라 위치를 변경하여 맵 사이즈에 대응이 가능해야 한다.
   1. (게다가, 카메라 시점의 높낮이 변경을 통해 보다 더 나은 제작환경에 대해 대비)
5. 맵 스테이지(혹은 타입)에 따른 변경 안이 있을 수 있기 때문에, 제작과정 중 변경이 가능하도록 해야 한다.