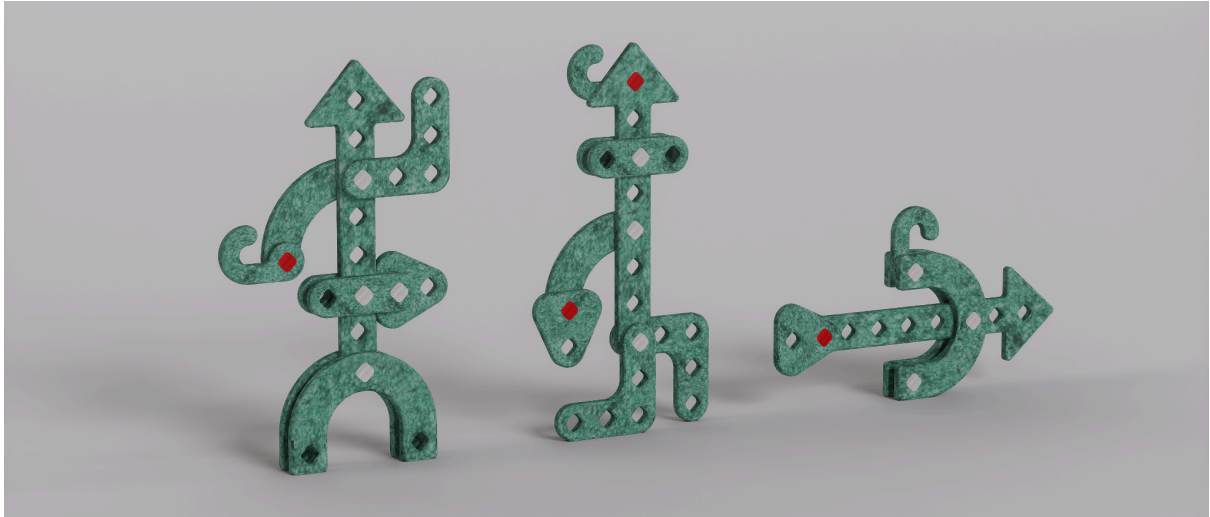


Crea-toy

Juguete infantil (+4 años)

Descripción del diseño:



La propuesta se centra en el diseño de un juguete configurable que estimula la imaginación y la exploración en los niños/as a través del juego. A través de un sistema de piezas modulares inspiradas en la fauna marina, los pequeños tienen la oportunidad de crear y personalizar sus propios personajes, combinando diferentes formas encajadas con tubos de madera.

El diseño de este juguete no solo promueve la creatividad, sino que también contribuye al desarrollo de habilidades motoras finas y cognitivas.

De esta forma se consigue combinar la materialidad sostenible del material, a partir de redes fantasma, con el enfoque educativo y lúdico sobre la protección de la biodiversidad.

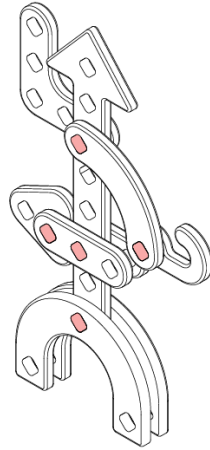
(Uso adicional)

Aunque el juguete está diseñado principalmente para un público infantil, también puede ser utilizado por adultos como un objeto decorativo. Al ensamblar las piezas de diferentes maneras, es posible crear figuras estéticas para el hogar. Además, su diseño modular permite la coleccionabilidad, ya que se pueden adquirir más piezas para ampliar las combinaciones y explorar nuevas configuraciones.

Requerimientos especiales para la fabricación y ensamblaje del producto:

- Plancha de plástico de **10 mm** de grosor.

Los planos se centran en la propuesta de una posible configuración de las piezas modulares.

**Materiales adicionales necesarios (si los hubiera) y su función dentro del diseño:**

- Barras de sección cuadrada con cantos redondeados de 15mm x 15mm
 - Material: abeto
 - Cortados y fresados en las esquinas
 - Dos medidas de largo, diferenciadas por dos colores, Rojo y Blanco (pinturas para madera)

La función de las piezas es hacer posible los encajes entre los módulos. Los dos largos permiten trabajar con distintas dimensiones de profundidad cuando se quiere superponer las planchas. Así mismo los dos colores (blanco y rojo), aparte de reforzar la distinción de las piezas, combina el cromatismo (verde) del plástico reciclado de base.

