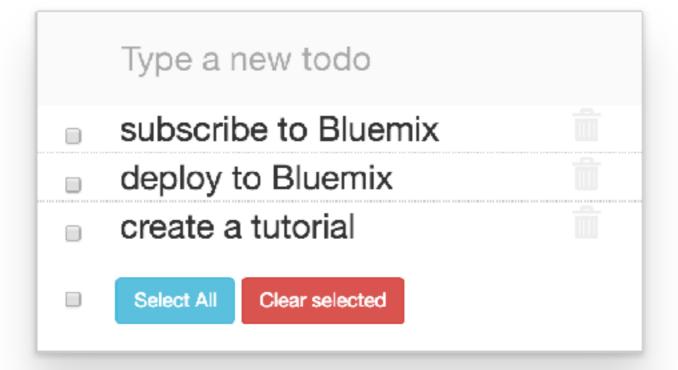
Enrichir votre application Bluemix avec les services

Dans ce chapitre, vous allez enrichir votre application nouvellement crééé avec des services additionnels provenant du catalogue Bluemix.

A travers cet exercice, vous allez créer une application basée sur le stack CLEAN (CLoudant NoSQL database, Express, Angular et Node.js).







Objectif

Dans l'exercice suivant, vous allez apprendre à :

- Déployer une nouvelle application Cloud Foundry basée sur le runtime Node.js
- Créer un nouveau service de base de données Cloudnant pour stocker vos données NoSQL
- Utiliser la ligne de commande Cloud Foundry

Prérequis

- Avoir un Bluemix IBM id, ou utiliser son compte existant.
- Installer le Bluemix CLI
- Installer un Git client
- Installer Node.js

Etapes

- 1. Récupérer le code source de l'application Todo
- 2. Créer et associer le service Cloudant
- 3. Connecter la DB Cloudant avec le code de l'application
- 4. Exécuter l'application Todo localement
- 5. Pousser votre code local sur le cloud

Etape 1 - Récupérer le code source de l'application Todo

Dans le chapitre précédent, nous avons vu les bases pour modifier et déployer une application. Concentrons nous maintenant pour concevoir une application de Todo liste. L'applicationa déjà été développé et est disponible dans ce dépot Git.

Votre premiere tache consiste à intégrer ce code dans l'application que vous venez de créer, en remplaçant le code existant.

 Supprimer tous les fichiers et dossiers de votre application all files and folders from your app sauf le fichier manifest.yml et le dossier .git.

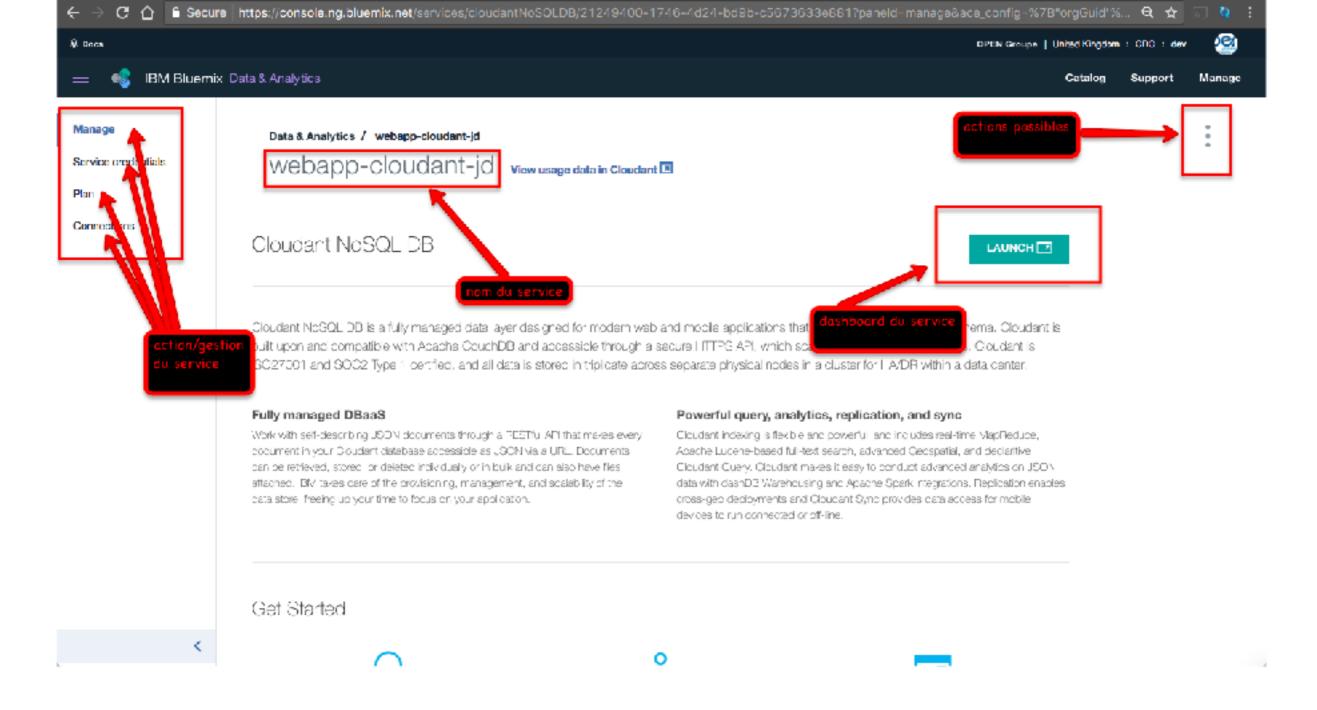
- 1. Télécharger l'application complete Todo depuis cette archive dans un répertoire temporaire.
- Extraire les fichiers dans un répertoire temporaire. Cela va créer un dossier node-todomaster.
- Copier tous ces fichiers et dossiers vers le dossier de votre application webapp-[yourinitials].

Note: Assurez vous que les fichiers cachés (.gitignore, .cfignore et .bowerrc) seront aussi copiés.

Etape 2 - Créer et associer le service Cloudant

Afin d'enregistrer nos todos, nous aurons besoin d'un stockage persistant. Pour cela, nous allons utiliser une base de données Cloudant NoSQL, base de données documents, compatible avec CouchDB.

- Revenir à la console Bluemix, allez sur le menu Overview de votre application.
- 2. Cliquer sur Connect New pour ajouter un service à votre application.
- 3. Rechercher Cloudant dans le catalogue
- 4. Choisir le plan gratuit Lite
- 5. Donner un nom à votre service comme webapp-cloudant-[your-initials]
- Cliquer sur Create. Bluemix va ainsi provisionner une base de données Cloudant et la connecter à votre application.
- 7. Choisir **Restage** quand on vous le demande.



```
Note: Toutes ces étapes sont réalisables
en ligne de commande:

cf create-service cloudantNoSQLDB
Lite webapp-cloudant-[your-initials]

cf bind-service webapp-[your-initials]

webapp-cloudant-[your-initials]

cf restage webapp-[your-initials]
```

Etape 3 - Connecter la DB Cloudant avec le code de l'application

Quand votre application s'éxécute sur Cloud Foundry, toutes les informations des services associés à votre application sont disponible dans la variable d'environnement VCAP_SERVICES.

Afin de tester cette approche, nous allons créer un fichier local d'environnement (JSON), et valider si les valeurs sont bien chargées avec notre application déployée localement.

- Dans la console Bluemix, aller sur le dashboard de votre application.
- 2. Choisir Runtime, et Environment Variables
- Copier tout le contenu de VCAP_SERVICES dans le fichier local vcap-local.json de votre projet. S'assurer de copier le contenu en dessous de l'élément services.

Cela doit ressembler à ça:

```
json
"services":
 "cloudantNoSQLDB": [
      "credentials": {
          "username": "XXXX",
          "password": "XXXX",
          "host": "XXXXXX-bluemix.cloudant.com",
          "port": 443,
          "url": "https://...-bluemix.cloudant.com"
      "name": "todo-cloudant",
      "label": "cloudantNoSQLDB",
      "plan": "Lite",
```

13

Etape 4 - Exécuter l'application Todo localement

1. Installer les dépendances node.js

npm install

2. Démarrer l'application

npm start

1. Accéder à l'application avec votre navigateur web



Etape 5 - Pousser votre code local sur le cloud

 Se connecter à Bluemix en indiquant le endpoint Bluemix de l'URL avec la région où l'application a été crée.

```
bx api https://api.eu-gb.bluemix.net
```

2. S'authentifier à Bluemix

bx login

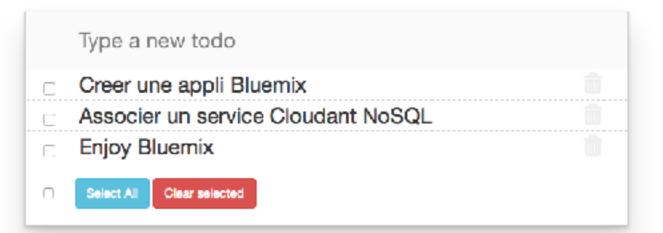
3. Pousser l'application sur Bluemix

bx cf push

 Quand la commande est terminée, accéder à l'application s'éxécutant dans le cloud pour confirmer que le changement a été déployé

17





made by licnel and fred

Félicitations! Vous avez complété cet exercice.

Vous pouvez prendre connaissance du code source de l'application.

Source code

Back-end

File	Description
	package.json
	.cfignore
	manifest.yml
	app.js
	todos.js

Front-end

File	Description
	.bowerrc
	bower.json
	index.html
	todo.js
	todo.service.js
	todo.controller.js

Resources

For additional resources pay close attention to the following:

- GitHub Guides
- Get started guides for your favorite runtimes

Suivre le chapitre suivant DevOps avec Bluemix.

Enjoy Bluemix!