

魅族Android平台ANE

文件夹说明

文件夹	作用	解析
Meizuane_java	ANE java端实现库	使用eclipse导入即可查看
MeizuANE_as	ANE as端实现库	使用FB导入即可查看
Meizu_Sample	ANE Demo	使用FB导入即可查看ANE的函数调用
Meizu_make_jar	合并魅族库和ANE库	文件夹下combine.bat包含合并命令
Meizu_make_APK	命令行生成APK	文件夹下barcode.bat包括生成命令
Meizu_make_ane	命令行生成ANE	查看ane_packer.bat的命令
MeizuANE_Demo.apk	本地生成的DEMO	提供给使用者验货

调用解释

```
//SDK初始化,在游戏最开始的地方调用 分别传入魅族官方分配的ID和KEY
MeizuExtension.getInstance().MeizuInit("1816347","6d1e9f41d57b44d1995efcab6782a311");

//登录调用,点击后会弹出登录框或者注册框
MeizuExtension.getInstance().MeizuLogIn(0)

//付费调用,传入的是服务器生成订单的URL,请自行修改
MeizuExtension.getInstance().MeizuPay("http://121.14.58.36:8080/game/demo/createorder?uid=");

//退出游戏时候的调用,作用在于登出魅族SDK
MeizuExtension.getInstance().MeizuExit(0)
```

注意事项

- 在使用这个ANE之前,请仔细阅读魅族官方文档(**魅族游戏平台接入手册v1.0.1.pdf**),以及本文档
- 请确保已经知晓上面每个文件夹的作用,以及ANE的整个生成过程
- 魅族SDK需要打包魅族框架的APK 也就是**MzGameCenterService_3.0_s.apk**,所以在打游戏APK的时候不能直接用FB等工具导出发行版,需要使用命令行生成.这是由于魅族SDK所决定的事情
- 在接触这个ANE的过程中如遇到一切问题请翻阅我写的博客文章.我所遇到的问题已经全部记录在上面了.[我的博客传送门](#)
- 如遇到不可逆转的问题,请联系rectvv@gmail.com,不确保即刻回复.