

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Отчет по лабораторной работе № 1

Дисциплина: Функциональное и логическое программирование

Студент: Платонова Ольга

Группа: ИУ7-65Б

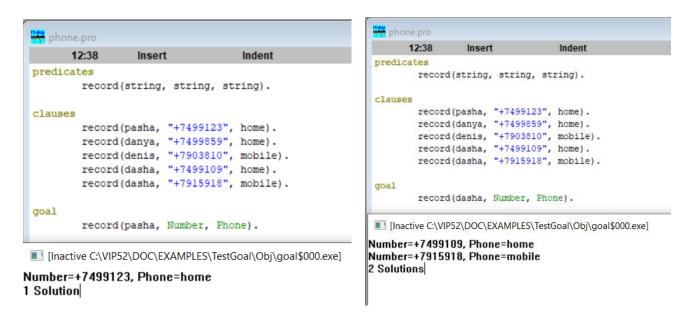
Преподаватели: Толпинская Н. Б.

Строганов Ю. В.

Задание

Запустить среду Visual Prolog 5.2. Настроить утилиту TestGoal. Запустить тестовую программу, проанализировать реакцию системы и множество ответов. Разработать свою программу — «Телефонный справочник». Протестировать работу программы.

Листинг 1



Вывод

Что собой представляет программа на Prolog?

Программа на Prolog представляет собой базу знаний и вопрос. База знаний состоит из предложений — CLAUSES: фактов и правил. Каждое предложение заканчивается точкой. Вопрос является составным термом. Система рассматривает вопрос как цель, к которой надо стремиться.

Какова структура программы?

Программа на Prolog состоит из разделов, который начинается со своего заголовка.

- Директивы компилятора зарезервированные символьные константы.
- CONSTANTS раздел описания констант.
- DOMAINS раздел описания доменов.
- DATABASE раздел описания предикатов внутренней базы данных.
- PREDICATES раздел описания предикатов.
- CLAUSES раздел описания предложений базы знаний.
- GOAL раздел описания внутренней цели.

Как программа реализуется, как формируются результаты работы программы?

В процессе выполнения программы — система, используя встроенный алгоритм унификации, пытается обосновать возможность истинности вопрос, строя подстановки и примеры термов. Алгоритм унификации автоматически и многократно запускается системой.

При запуске алгоритма унифицирования в стек помещается равенство $B = A\Theta$. Затем из стека считывается рабочее поле и обрабатывается 1 равенство. Цикл завершается, если стек пуст или поступило сообщение об отказе. Дополнительно используется переменная «неудача». В результате работы алгоритма унификации результирующая подстановка будет располагаться в результирующей ячейке памяти.