# Задача №3 Обработка разреженных матриц

Цель работы: реализация алгоритмов обработки разреженных матриц, сравнение этих алгоритмов со стандартными алгоритмами обработки матриц при различном размере матриц и степени их разреженности.

№ варианта: ( № по списку mod 6)+1

# Вариант 1

Разреженная (содержащая много нулей) матрица хранится в форме 3-х объектов:

- вектор А содержит значения ненулевых элементов;
- вектор **JA** содержит номера столбцов для элементов вектора **A**;
- связный список IA, в элементе Nk которого находится номер компонент в A и JA, с которых начинается описание строки Nk матрицы A.
- 1. Смоделировать операцию сложения двух матриц, хранящихся в этой форме, с получением результата в той же форме.
- 2. Произвести операцию сложения, применяя стандартный алгоритм работы с матрицами.
- 3. Сравнить время выполнения операций и объем памяти при использовании этих 2-х алгоритмов при различном проценте заполнения матриц.

# Вариант 2

Разреженная (содержащая много нулей) матрица хранится в форме 3-х объектов:

- вектор **А** содержит значения ненулевых элементов;
- вектор *IA* содержит номера строк для элементов вектора *A*;
- связный список JA, в элементе Nk которого находится номер компонент в A и IA, с которых начинается описание столбца Nk матрицы A.
- 1. Смоделировать операцию сложения двух матриц, хранящихся в этой форме, с получением результата в той же форме.
- 2. Произвести операцию сложения, применяя стандартный алгоритм работы с матрицами.
- 3. Сравнить время выполнения операций и объем памяти при использовании этих 2-х алгоритмов при различном проценте заполнения матриц.

#### Вариант 3

Разреженная (содержащая много нулей) матрица хранится в форме 3-х объектов:

- вектор А содержит значения ненулевых элементов;
- вектор **JA** содержит номера столбцов для элементов вектора **A**:
- связный список IA, в элементе Nk которого находится номер компонент в A и JA, с которых начинается описание строки Nk матрицы A.
- 1. Смоделировать операцию умножения матрицы и вектора-столбца, хранящихся в этой форме, с получением результата в той же форме.
- 2. Произвести операцию умножения, применяя стандартный алгоритм работы с матрицами.
- 3. Сравнить время выполнения операций и объем памяти при использовании этих 2-х алгоритмов при различном проценте заполнения матриц.

# Вариант 4

Разреженная (содержащая много нулей) матрица хранится в форме 3-х объектов:

- вектор А содержит значения ненулевых элементов;
- вектор *IA* содержит номера строк для элементов вектора *A*;
- связный список JA, в элементе Nk которого находится номер компонент в A и IA, с которых начинается описание столбца Nk матрицы A.
- 1. Смоделировать операцию умножения матрицы и вектора-столбца, хранящихся в этой форме, с получением результата в той же форме.
- 2. Произвести операцию умножения, применяя стандартный алгоритм работы с матрицами.
- 3. Сравнить время выполнения операций и объем памяти при использовании этих 2-х алгоритмов при различном проценте заполнения матриц.

# Вариант 5

Разреженная (содержащая много нулей) матрица хранится в форме 3-х объектов:

- вектор А содержит значения ненулевых элементов;
- вектор **JA** содержит номера столбцов для элементов вектора **A**;
- связный список *IA*, в элементе Nk которого находится номер компонент в *A* и *JA*, с которых начинается описание строки Nk матрицы *A*.
- 1. Смоделировать операцию умножения вектора-строки и матрицы, хранящихся в этой форме, с получением результата в той же форме.
- 2. Произвести операцию умножения, применяя стандартный алгоритм работы с матрицами.
- 3. Сравнить время выполнения операций и объем памяти при использовании этих 2-х алгоритмов при различном проценте заполнения матриц.

#### Вариант 6

Разреженная (содержащая много нулей) матрица хранится в форме 3-х объектов:

- вектор А содержит значения ненулевых элементов;
- вектор *IA* содержит номера строк для элементов вектора *A*:
- связный список JA, в элементе Nk которого находится номер компонент в A и IA, с которых начинается описание столбца Nk матрицы A.
- 1. Смоделировать операцию умножения вектора-строки и матрицы, хранящихся в этой форме, с получением результата в той же форме.
- 2. Произвести операцию умножения, применяя стандартный алгоритм работы с матрицами.
- 3. Сравнить время выполнения операций и объем памяти при использовании этих 2-х алгоритмов при различном проценте заполнения матриц.