



**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации**  
**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение**  
**высшего образования**  
**«Московский государственный технический университет**  
**имени Н. Э. Баумана**  
**(национальный исследовательский университет)»**  
**(МГТУ им. Н. Э. Баумана)**

---

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

### **Лабораторная работа № 3**

**Дисциплина:** Моделирование

**Тема:** Генерация псевдослучайных последовательностей

**Студент:** Платонова О. С.

**Группа:** ИУ7-75Б

**Оценка (баллы):** \_\_\_\_\_

**Преподаватель:** Рудаков И. В.

Москва, 2021 г.

**Цель работы:** генерация псевдослучайных последовательностей 1/2/3 разрядных чисел алгоритмическим и табличным способом. Реализация критерия оценки случайности последовательности.

## **Случайные последовательности**

Выделяют 3 способа получения последовательности случайных чисел:

1. аппаратный;
2. табличный/файловый;
3. алгоритмический.

1. Случайные числа вырабатываются генератором случайных чисел.

Реализация не требует дополнительных вычислительных операций по выработке чисел.

2. Случайные числа записываются в файл (таблицу).

Последовательность формируется на основе некоррелированных чисел, записанных в файл. Последовательность состоит из абсолютно случайных чисел. Однако для хранения большого количества цифр требуется много памяти. В данной реализации индекс элемента зависит от времени обращения.

3. Последовательность случайных чисел периодична.

В данной работе был реализован линейно-конгруэнтный метод. Реализованный алгоритм работает быстро и легок в реализации. Однако, последовательность состоит из псевдослучайных чисел и не обладает

большим периодом. В представленной реализации период не превышает 100000.

## Критерий оценки случайности последовательности

Критерий является статистическим тестом и основан на вероятностных данных. Заключается в сравнении теоретического расчета и фактических результатов. Рассматривается интервал ( $MX - DX; MX + DX$ ). Фактические данные описывают количество сгенерированных чисел, попавших в заданный интервал; а теоретический расчет описывает отношение длины указанного интервала к длине интервала, на котором генерируется последовательность.

## Результаты

Widget

| Алгоритмический метод |   |    | Табличный метод |    |   |    |     |
|-----------------------|---|----|-----------------|----|---|----|-----|
| 1                     | 2 | 3  | 1               | 2  | 3 |    |     |
| 1                     | 8 | 24 | 984             | 1  | 2 | 11 | 551 |
| 2                     | 3 | 51 | 257             | 2  | 5 | 77 | 707 |
| 3                     | 5 | 80 | 278             | 3  | 9 | 81 | 801 |
| 4                     | 5 | 35 | 683             | 4  | 1 | 10 | 730 |
| 5                     | 9 | 56 | 532             | 5  | 5 | 50 | 590 |
| 6                     | 8 | 55 | 249             | 6  | 8 | 35 | 935 |
| 7                     | 6 | 16 | 742             | 7  | 4 | 67 | 877 |
| 8                     | 3 | 95 | 839             | 8  | 2 | 92 | 542 |
| 9                     | 5 | 60 | 652             | 9  | 5 | 86 | 626 |
| 10                    | 9 | 91 | 233             | 10 | 5 | 14 | 374 |

Проверка критерия

| Алгоритмический метод |   |       |          |              |
|-----------------------|---|-------|----------|--------------|
| Факт                  | 1 | 2     | 3        |              |
| Факт                  | 1 | 0,544 | 0,64395  | 1,58101e-322 |
| Теор                  | 2 | 0,578 | 0,565027 | 1,58101e-322 |

Табличный метод

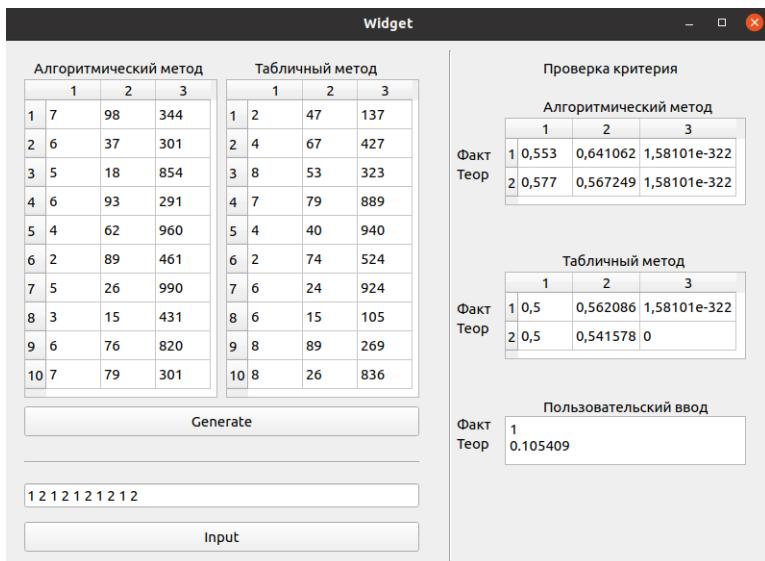
| Табличный метод |   |     |          |              |
|-----------------|---|-----|----------|--------------|
| Факт            | 1 | 2   | 3        |              |
| Факт            | 1 | 0,5 | 0,604455 | 1,18576e-322 |
| Теор            | 2 | 0,5 | 0,697634 | 0            |

Пользовательский ввод

| Факт | Teor |
|------|------|
|      |      |

Generate

Input



## Листинг

Файл generations.cpp

```

1 #include "generation.h"
2
3 #include <iostream>
4 #include <fstream>
5 #include <sstream>
6 #include <cmath>
7
8 using namespace std;
9
10 const string tableName = "/home/platosha/Desktop/BMSTU/7sem/Modeling-2/lab3/tableRandom.txt";
11 const int A = 73129;
12 const int C = 95121;
13 const int m = 100000;
14
15 vector<int> algGenerator(const int amount,
16 *                           const int leftBorder, const int rightBorder)
17 {
18     time_t now = time(0);
19     tm *gmtm = gmtime(&now);
20     static unsigned int seed = gmtm->tm_sec;
21
22     vector<int> res;
23     for (int i = 0; i < amount; i++) {
24         seed = (seed * A + C) % m;
25         int number = leftBorder + seed % (rightBorder - leftBorder + 1);
26         res.push_back(number);
27     }
28
29     return res;
30 }
```

```

32  vector<int> getTable()
33  {
34      string line = "", number = "";
35      vector<int> table;
36
37      ifstream in(tableName);
38      if (in.is_open()) {
39          while (getline(in, line)) {
40              stringstream strStream(line);
41              while (getline(strStream, number, ' ')) {
42                  table.push_back(atoi(number.c_str()));
43              }
44          }
45      }
46      in.close();
47
48      return table;
49  }
50
51  vector<int> tabGenerator(const int amount,
52                           const int leftBorder, const int rightBorder)
53  {
54      time_t now = time(0);
55      tm *gmtm = gmtime(&now);
56      unsigned int sec = gmtm->tm_sec;
57
58      vector<int> table = getTable();
59
60      vector<int> res;
61      for (int i = 0; i < amount; i++) {
62          int k = sec % 50, l = (sec + i) % 10;
63          int number = leftBorder + table[10 * k + l] % (rightBorder - leftBorder + 1);
64          res.push_back(number);
65      }
66
67      return res;

```

```

70  vector<double> frequencyTest(const std::vector<int> sequence,
71                               const int leftBorder, const int rightBorder)
72  {
73      double avg = 0;
74      for (size_t i = 0; i < sequence.size(); i++) {
75          avg += sequence[i];
76      }
77      avg /= sequence.size();
78
79      double disp = 0;
80      for (size_t i = 0; i < sequence.size(); i++) {
81          disp += (sequence[i] - avg) * (sequence[i] - avg);
82      }
83      disp /= (sequence.size() - 1);
84      disp = sqrt(disp);
85
86      int count = 0;
87      for (size_t i = 0; i < sequence.size(); i++) {
88          if ((avg - disp) < sequence[i] && sequence[i] < (avg + disp)) {
89              count++;
90          }
91      }
92
93      double resActual = static_cast<float> (count) / static_cast<float> (sequence.size());
94      double resTheory = 2 * disp / (rightBorder - leftBorder);
95      vector<double> res {resActual, resTheory};
96
97      return res;
98  }

```

## **Вывод**

На основе приведенных результатов можно сделать вывод о том, что согласно выбранному критерию, табличный метод лучше алгоритмического, который выполняет генерацию псевдослучайной последовательности с периодом не превосходящим 100000. Результаты критерия, полученные на основе последовательности с периодом 2 (ручной ввод) являются не удовлетворительными, т.к. разница между фактическими и теоретическими данными составляет 90% ( $> 50\%$ ).