

Создать клиент-серверное приложение на основе сетевых (системных) сокетов, транспортный протокол UDP. Использовать язык С.

1. Клиент должен передавать серверу десятичное число (вводится с клавиатуры).
2. Число отправляется на сервер.
3. На сервере число выводится в десятичной, двоичной, шестнадцатеричной, восьмеричной системах счисления + системе счисления с основанием номер студента по списку.

Сервер и клиент должны корректно обрабатывать начало и конец соединения.