Tarea 1 Arquitectura de Software

**Ejercicio:**

* **Escribir un ejemplo de cada una de las arquitecturas vistas en clase**
* **Cada ejemplo debe ser de un o dos párrafos máximo**

1. Layered architecture / Arquitectura por capas

Una applicación encargada de transmitir conciertos en streaming, no necesariamente en vivo. El presentation layer tiene 3 pantallas: un login, una pantalla de bienvenida y un buscador por artista o grupo. El business layer toma la decisión de mostrar el contenido si el usuario cumple con privilegios y de qué mostrar como contenido recomendado. El persistence layer actualiza la base de datos que tiene como tablas al usuario, la suscripción y el registro de actividad para alimentar el algoritmo de ML.

2. Event driven / Arquitectura por eventos

Es un chatbot de una tienda de tennis de diseñador. El objetivo de este chatbot es que conteste dudas acerca de los modelos. Entonces puede recibir un saludo para inicar el chat y este contestará con el evento de responder el saludo y darle un menú de ejemplos de lo que puede contestar. Cada respuesta del cliente se dirigirá al evento que le corresponda como por ejemplo saber si la talla de un modelo es justa o amplia, saber si hay modelo en existencia e incluso generar apartados y compras mediante este.

3. Microkernel

Una página que tiene un software que vende esquites personalizados a domicilio pero no tiene una infraestructura muy potente por lo que utiliza un microkernel para procesar los pagos y envíos. Tiene Plug-in de PayPal, de Amex y BBVA, además tiene otro que direcciona a 99 minutos, un servicio de paquetería para que te lleguen a tu casa en menos de una hora.

4. Microservices

Un sistema que se utiliza en las aduanas de todos los países en el mundo. Que básicamente quieren verificar que una persona es ciudadano del país del cual se expidió su pasaporte. Por lo tanto utilizan APIs para preguntarse de país en país si la persona con un número de pasaporte es ciudadano legal, entre otras cosas por medio de estos microservicios.