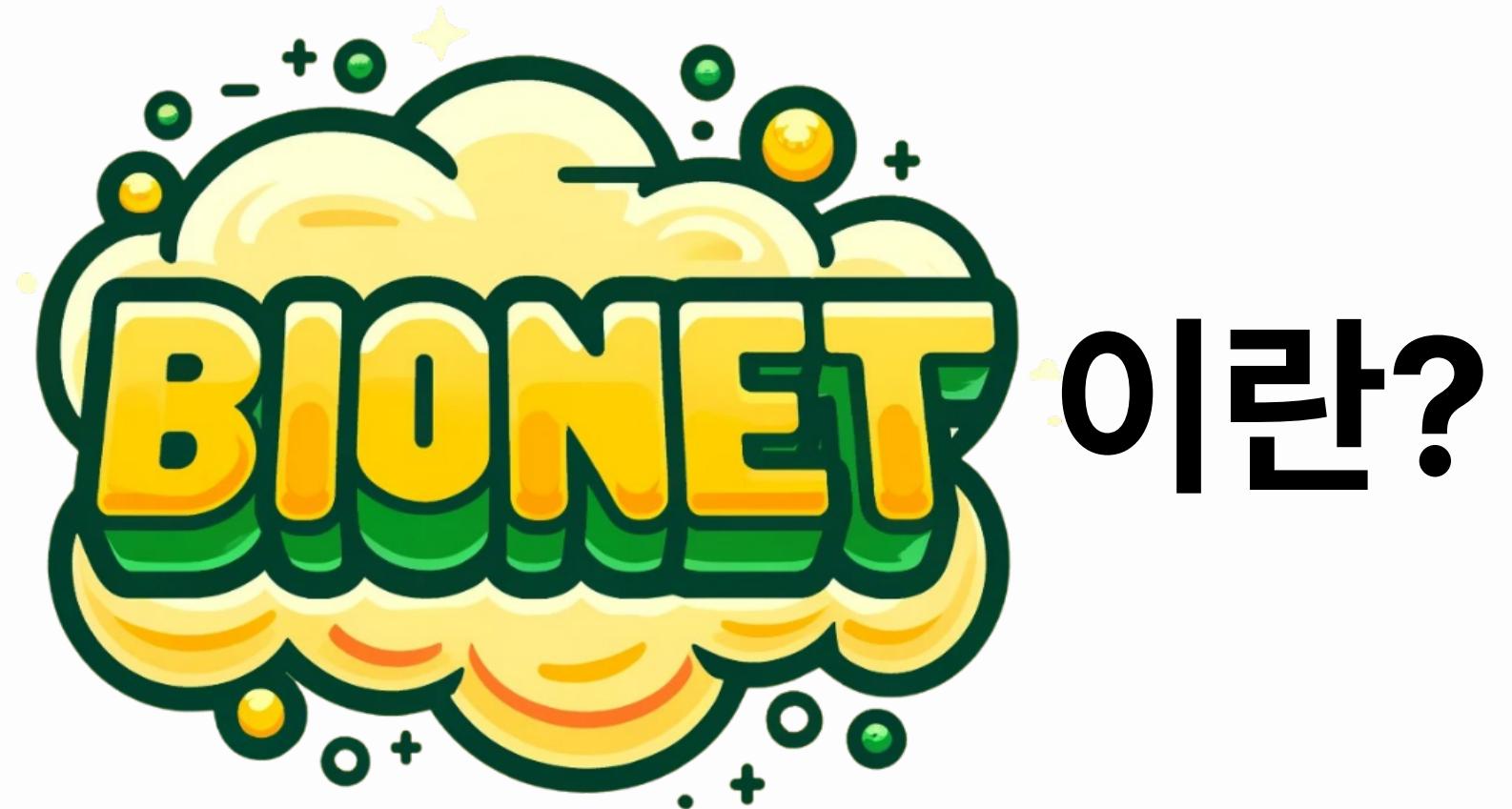

khack 2024

생태계 시뮬레이션 게임 BioNet

2024.5.18 Khack
김오이임
김채은 오윤상 이정희 임창현





이란?

BioNet이란?

LLM을 이용한 생태계 시뮬레이션 게임

개체 간 상호 작용을
LLM이 처리

BioNet이란?

사용자의 개입 → 생물 다양성을 구현 or 관찰
생태계 보존에 흥미 유발



BioNet이란?

무슨 상호 작용?

ChatGPT



교배



포식/피식

BioNet이란?

무슨 상호 작용?



LLM이 동물 A, B의 주요한
특성을 반영한 자식 생성

ex 호랑이 + 펭귄 → 바다표범

교배

BioNet이란?

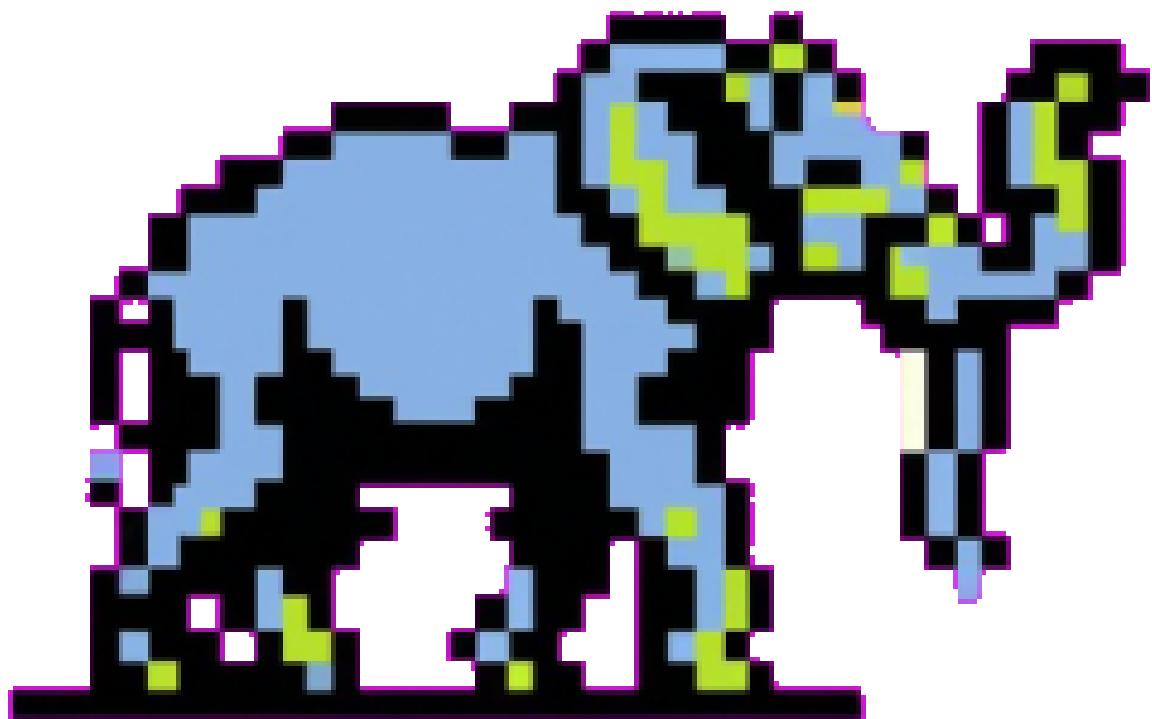
교배 구현

```
#교배
def birth(a,b,region):
    messages = [
        {"role": "system", "content": "You must answer as only one word form. you must not reuse any word."}
        {"role": "user", "content": f"What is the another animal in {region} between {a} and {b}"}
    ]
    reply = chat_with_gpt4(messages, "gpt-3.5-turbo-16k")
    return reply
```

재미있는 점: 환경 반영!

▶ # 텍스트 프롬프트를 사용하여 이미지 생성

```
response = openai.Image.create(  
    prompt=f'{animal} with 8 bit image like old-pokemon style graphic, background color is complement color',  
    n=1,  
    size="256x256"  
)  
  
# 생성된 이미지 URL 가져오기 blob:https://colab.research.google.com/9efc036-bb7d-4a9b-9a23-fe8634ebafbc  
image_url = response['data'][0]['url']  
print("Generated image URL:", image_url)  
  
image_response = requests.get(image_url)  
  
# 이미지 파일로 저장  
with open("generated_image.png", "wb") as f:  
    f.write(image_response.content)  
  
print("Image downloaded and saved as 'generated_image.png'")  
  
input = Image.open('generated_image.png') # load image  
  
# 입력 이미지 경로 및 출력 이미지 경로  
input_path = 'generated_image.png'  
output_path = 'generated_image_1.png'  
  
image = Image.open(input_path).convert("RGBA")  
  
# 제거할 배경 색상 (여기서는 흰색으로 가정, 필요에 따라 변경)  
datas = image.getdata()  
background_color = list(datas[0])[:3]  
  
# 배경 색상을 투명하게 변경  
new_data = []  
for item in datas:  
    color = list(item[:3])  
    if ((item[0]-background_color[0])**2+(item[1]-background_color[1])**2+(item[2]-background_color[2])**2)**0.5<50:  
        new_data.append((255, 255, 255, 0)) # 완전 투명  
    else:  
        new_data.append(item)  
  
# 새로운 이미지 데이터를 적용  
image.putdata(new_data)
```



BioNet이란?

무슨 상호 작용?

동물 A, B 중
누가 먹이사슬의 위에
위치하는지 LLM이 판정



포식/피식

BioNet이란?

포식/피식 관계 구현

```
    return reply
#사냥 가능?
def can_hunt(a,b):
    messages = [
        {"role": "system", "content": "You must answer as only 'True' or 'False'"},
        {"role": "user", "content": f"Can {a} hunt {b}?"}
    ]

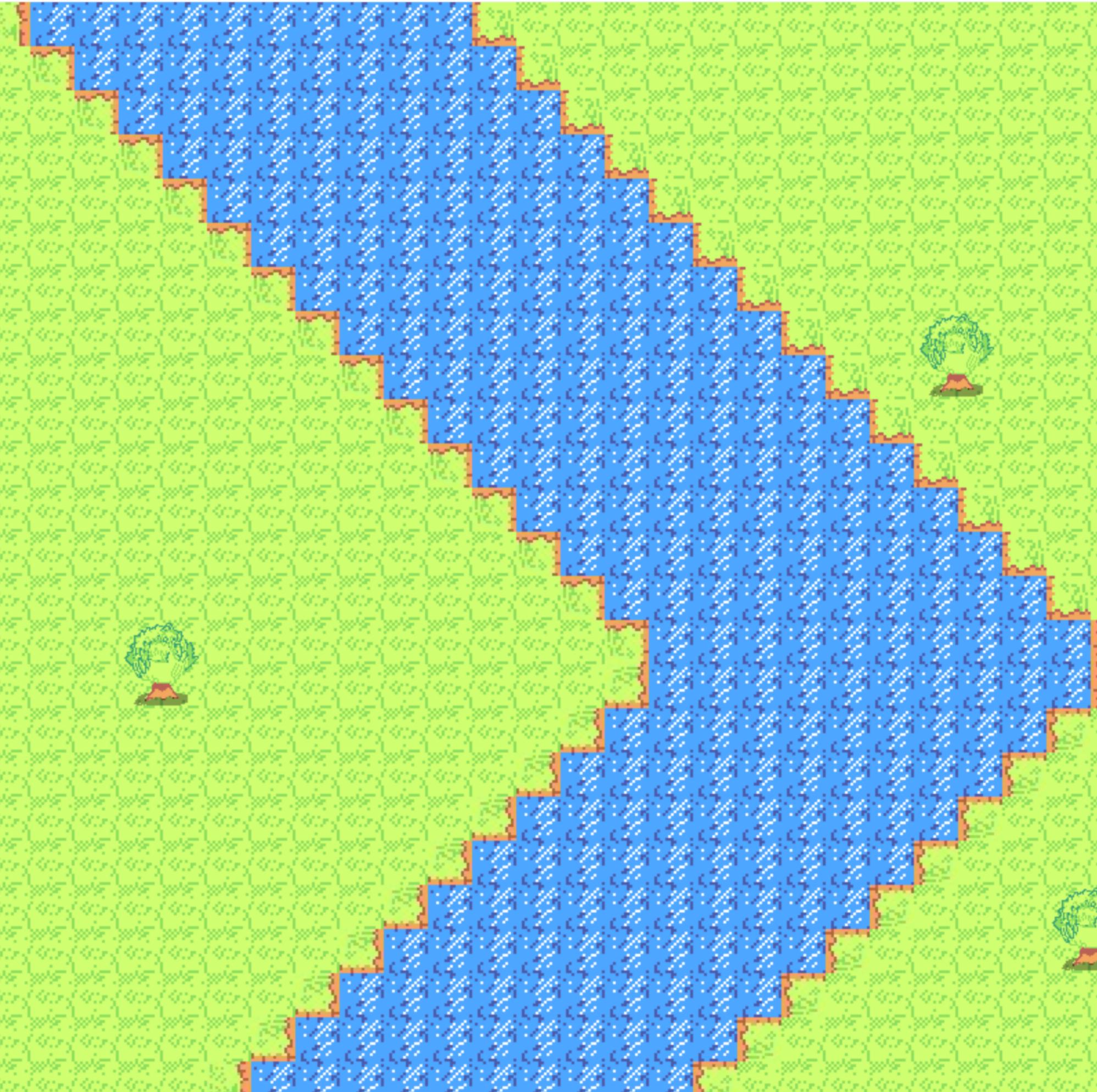
    reply = chat_with_gpt4(messages, "gpt-3.5-turbo")
    return reply
```

#여기서 나느지

게임 요소

paramMap

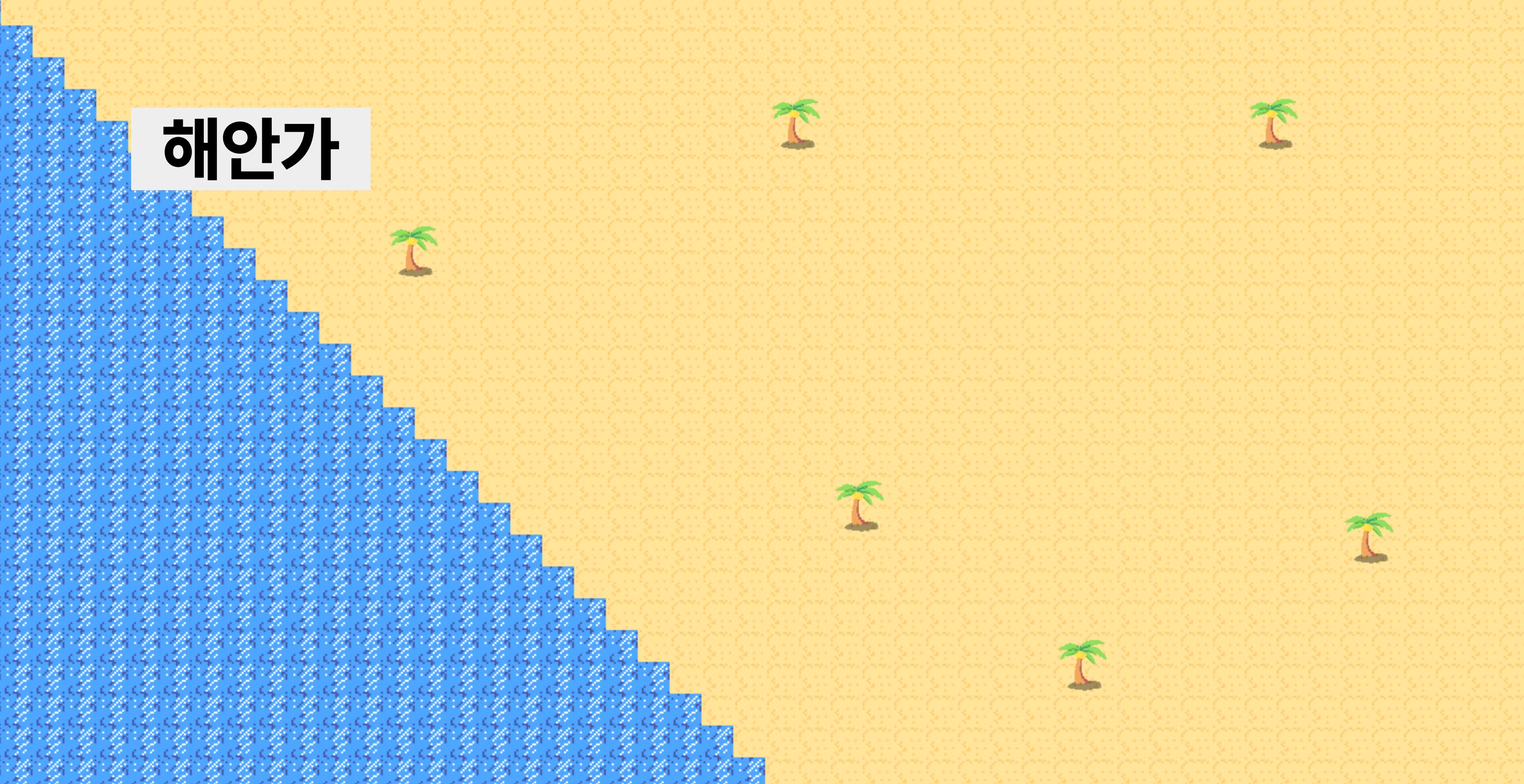
초원



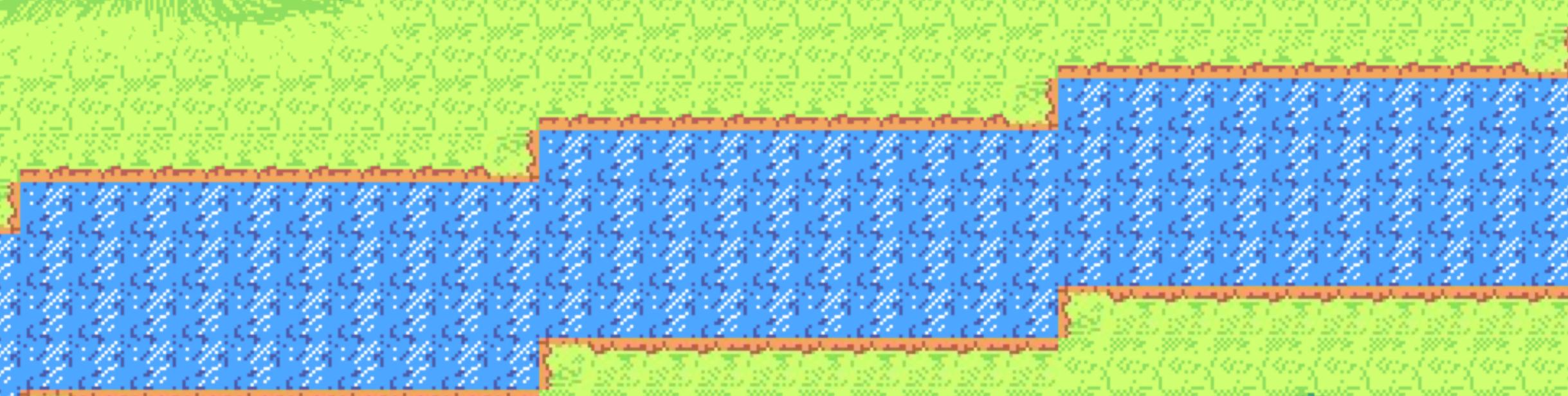
사막



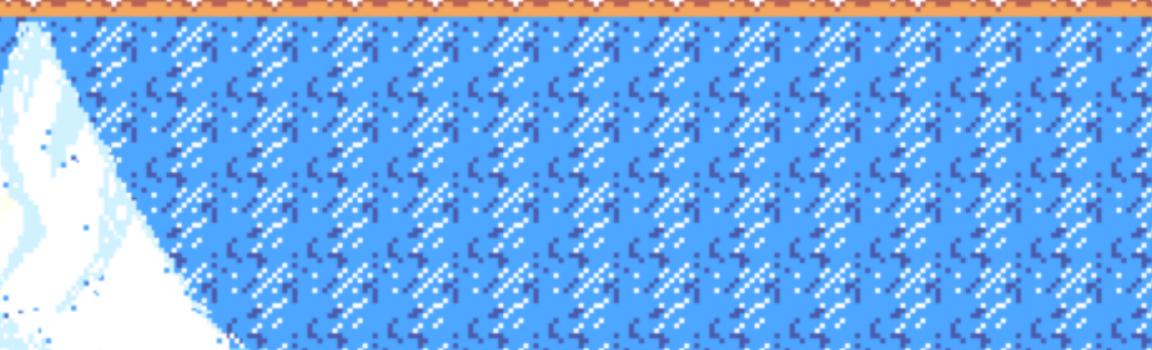
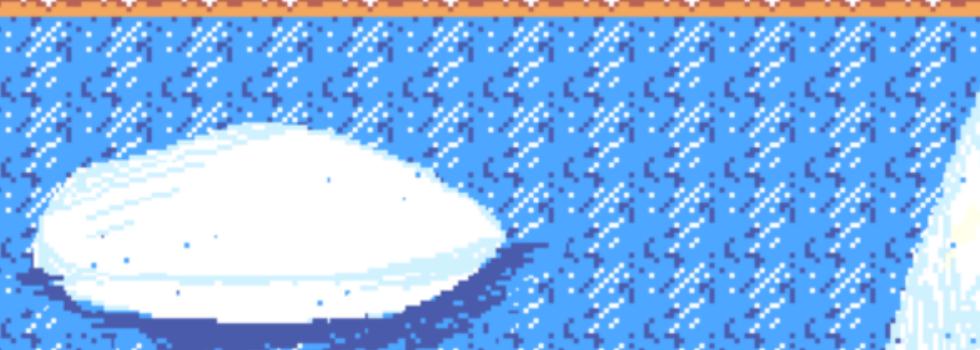
해안가



산



극지방

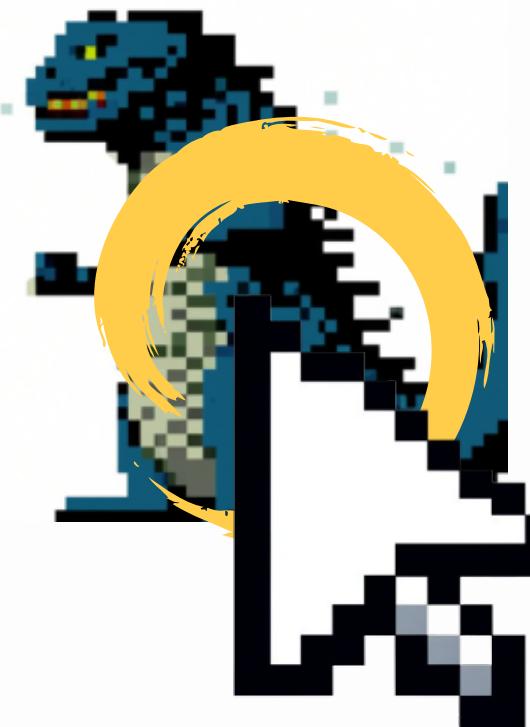


사용자 상호작용

추가 먹이 배급



클릭으로 인위적 이벤트 생성



실제 BioNet 플레이

향후 BioNet 발전 방향

발전 방향

- 동물들이 스스로 움직일 수 있는 능력
→ 부딪혔을 때 이벤트가 발생하도록
- 관리자 시스템
게임 속에 성격을 가진 관리자를 넣어
동물들을 상호작용 시키고 먹이를 배급

느낀점

감사합니다.

