

소개

윤종우, 하시현, 신윤식, 박병현

1. 자기 소개

1. 그라운드 룰

1. 커뮤니케이션

1. 슬랙

1. 공지

2. 코드 공유

3. 이모티콘 반응 (체크)

4. 카톡

2. 예습/복습/과제/책 (하루 30분 공부, 일주일 4회)

3. 오후 2시반~2시 50분 도착

2. 목표 & 방법

1. 데이터 공부 경험

1. 자기만의 목표

1. 개인 목표 (시각화, 엑셀 대체, 통계, 맛보기 등)

2. 적정 기술

1. 사례1

2. 사례2

3. Tool : 엑셀 ~ SQL ~ R

2. 스터디 목표

1. 공부하는 방법 배우기 (외우지 않고 아카이빙 하는 것)

2. 책 한권 실습하기

3. 각기 다른 배경을 가진 사람들과 공부하면서 여러 관점을 배우기

4. 질문하고 답하는 과정에서 정보와 개념을 말로 표현해 이해력 높이기

5. 자신이 놓쳤던 부분이나 다른 방식을 배워 견문 넓히기

6. 혼자 공부할 때 느끼는 고립감을 해소하기

7. 어려운 부분을 함께 해결하며 성취감 공유하기 (과제)

3. 공부 방법 배우기

1. 외국어 공부와 다른 점

1. 기본 개념

2. 기본 함수

3. 완결성 있는 코드 실행

4. 아카이빙

5. 응용

2. 외국어 공부와 비슷한 점

1. 익숙해지는 것
2. 실습, 실습, 실습 (hands-on)

4. 데이터 아카이브

1. 데이터리안 SQL
2. 마부뉴스
3. 갭마인더 재단
4. 팩트풀니스
5. 서울시립미술관
6. bbc style
7. ggthemes
8. ggplot gallery
9. r-graph-gallery

3. 기초 & Tip (1일차 공부)

1. 조하리의 창 (구글 스프레드시트, 엑셀)
2. 네이버블로그 코드 포스팅 (아카이빙)
3. R, Rstudio 차이
4. 설치
5. 패키지, 함수
6. tidyverse
7. 문법
 1. 숫자
 2. 특수문자
 1. 산술연산
 2. 할당연산
 3. 변수
 4. 문자
 5. 변수,
 6. 특수문자
8. 띄어쓰기, 콤마, 디버깅
9. 주석, 마킹
10. 한글
11. 참, 거짓
12. 대소문자
13. 콘솔창 STOP
14. 환경 구성과 레이아웃

15. tibble
16. TRUE/FALSE
17. rm()
18. clear
19. 도움말 설정
20. 재현성 개념 이해하기
 1. 코드 실행
 2. 코드 오타 디버깅

4. 스터디 운영 일정

1. 장소
 1. 송정동 점프 하우스 (서울 성동구 송정6길 5)
2. 일정 안내 (일요일 오후 3시~5시 30분)
 - 1회차 1/05
 - 2회차 1/19
 - 3회차 2/02
 - 4회차 2/16
 - 5회차 3/02

5. 할일

1. (멘토)
 - 교재 가이드
 - 교재에 없는 코드 설명
 - 여러분에게 익숙한 데이터 구해오기
 - 데이터분석이 어려운 이유는 분석하려는 데이터가 익숙하지 않기 때문
 - ex) netflix, 영화진흥위원회
 - 함수와 패키지 공유하기
 - ggplot gallery
 - 통계 개념
 - 평균, 중앙값
 - 표준편차, 분산
 - 기술통계와 추론통계

2. (여러분)

- 자기만의 목표 세우기 (회사 업무에 활용, 분석 경험, 통계 공부 등)
- 스터디 전,후 예습/실습 (1일 30분, 일주일에 4일 자습)
- 실습기록 블로그에 포스팅 (기록으로 남길 것, 내가 실행한 코드만 내 것)
- 포스팅 링크 슬랙창에 공유 (여러분이 이해한 부분을 읽고 검색하기 위해)

6. 스터디 목적

- 사회적기업 돕는 것

- 미숙한 상태 -> 익숙한 상태 -> 능숙한 상태
- 계속 분석하고 손에서 놓지 않는 것

7. 주의 사항

- 결석하지 않기 (스터디 내용 압축, 결석하면 따라가기 어려움)
- 서로 비교하지 않기 (배경, 목표, 시작점이 서로 달라요)
 - 비교는 자기 자신과 하세요

8. 프로젝트