**兩百字內的個人簡介。 (想用表格)**

**基本資料**

姓名: 呂兆中, 1985, 男性, 台灣人,

**聯繫方式**

:sam@plum.wine +8619806713824

**學歷**

大學: 國立暨南國際大學-土木工程系

碩士: UK. Brunel Advanced Mechanical Engineering

**工作經歷**:

2012-2016. 台北UL (做北美區產品安全認證的認證公司). 連結

2016-2017. 協益電子(塑膠模具 射出成形. 駐廠大陸東莞 ). 連結

2018-2022. PLUM INC (美國新創公司, 做專利紅酒機 保存/分杯). 連結

**興趣**:

電腦遊戲, 高爾夫球, 三鐵, 桌游, 露營, 手沖咖啡

**為了成為軟體工程師，曾做過什麼努力？若有具體專案作品請分享給我們。**

* 最早是比對YouTuber們對於軟體工程師的一些描述., 工作內容以及生活型態. 是不是我想要前往的方向. 主要是看HackBear 泰瑞還有SchelleyYuki. 確定要走軟體工程之後, 才開始找尋學習的資料.
* 6月中的時候看到彭彭老師的Youtube是很有系統整理的入門所需的知識影片所以目前大多數的學習內容是在老師的Youtube影片以及Udacity
* 7月開始看Python入門的影片. 看完了入門的38個影片, 看完後怕忘記, 就申請了個Leetcode的帳號, Leetcode Profile

熟悉python語法跟算法 不會的題目就找youtube上的解. 個人偏好NeetCode這位地講解

* 後來Youtube推薦我WeHelp第二期招生的影片, 發現需要使用Git跟HTML以及JavaScript , 就開始看JavaScript網頁前端工程入門/進階的影片以及其他會需要用到的基礎課程
* 插入一些筆記的圖片

**如果參與這個計畫，會怎麼安排學習時間？ (有流程圖可以用? 或是用日課表)**

會議 - > 實作 -> 問題列表 -> 準備進度報告 -> 進度會議 -> 第二次實作(完善) -> 第二次進度報告 -> 修改(if needed) -> 遞交 -> 整理心得

**是否有想要加入的軟體公司？為什麼想加入該公司？ (表格)**

大公司: Google. 1. 虛榮心 2. 讓父母有的吹噓 3. 可以結識優秀的同事

國外新創公司: 我挺喜歡新創公司的氣氛, 因為大家會把裡里程碑視作一件值得大肆慶祝的事情, 而不是視為理所當然. 另外也是懷念歐洲的生活, 所以有機會的話, 想去歐洲更深入的生活一陣子試著融入那個文化.

**請描述一件你曾經碰到最困難的事情，如何克服？**

這裡我想分享兩件, 一件是有好結果, 一件是沒有好結果的事情

碩士論文.如果困難的定義是挑戰的難度除上我當下的能力, 我認為碩士論文是最難的.困難點是蒐集資料, 設備搭建, 搭設控制系統, 開會, 撰寫, 報告, 答辯)用英文. 當時的選的題目做六個自由度的平台來模擬路面, 用以測試四分之一模擬汽車的懸吊系統. (後半段測試懸吊系統的部分是另一個博士生的論文). 如何克服: 簡單說就是埋頭苦幹與夥伴. 那段時間就是宿舍圖書館或是宿舍實驗室兩點一線. 看得慢就慢慢看. 看不懂就問老師或是問其他老師, 電路不懂就問學校技工, 有設備的問題就找廠商. 在這個階段短短幾個月是我成長最多幾個月, 不單是技能的整合, 更多的是我可以做到的自信. 我到現在都很崇拜那個時候的自己.

另一個特別想講的是面試Google的供應鏈經理.

這個應該是絕對意義上的最難, 我有個朋友/同事已經先進Google的這個缺. 我自認為相關工作經驗跟能力我都不比他差. 也看了很多面試Google需要注意的事項以及履歷的撰寫. 還去上了供應鏈矩陣的課程. 上海Google看了我的履歷也說履歷不錯, 會拿給部門主管. 但是後來連收到拒絕的回覆都沒有. 同樣的事情在台灣Google也再次發生. 準備面試的那段時間, 我覺得很有活力. 人生又充滿了希望. 但是連面試的機會都沒拿到, 我理解世界上優秀的人太多了. 他們一定比我更適合這個缺. 這個事情上, 我克服的, 是讓自己不要因為失望就一蹶不振.

**關於這份申請網頁，請分享一個你開發時的技術心得。**

聽是聽 做是做, 看了影片都會做, 弄自己的東西的時候

就還要回去再查一次資料, 缺乏練習吧.

**從上次提出申請至今，多做了哪些努力？( 第一次申請不用回答 )**

第一次申請

**其他想要對我們說的事情？**

嗯…謝謝吧. 彭彭的教學課程是我目前看到最有系統而且效率最高的學習管道

以實作夾帶導理論的方式讓人更能接受與記憶. 著實為初學者福音.