

# PlayFun

## Introdução

A PlayFun gaming community, *stylized as* ΠλῡFűn, é uma comunidade de multigaming portuguesa de origem madeirense e com sede oficial na Ilha da Madeira <sup>kappa</sup>. Fundada *oficial e questionavelmente* em 2011 com a abertura do servidor de Teamspeak, tem como principal objetivo fornecer uma plataforma para o convívio entre Gamers portugueses.

Nos dias de hoje, a comunidade é frequentada por dezenas de Gamers :)

## História

A comunidade hoje denominada por PlayFun pode ser *traced back* à minha(Bruno) saída do clan de Runescape Tugas Revolution. Este clan, composto por mais de 80 membros activos, sério e com uma reputação a manter, requeria dedicação e empenho dos seus membros e principalmente dos administradores. Com a minha saída do clan e respectivo mundo, por *exaustão* deste e do Runescape em si, virei-me para o Skype.

Juntamente com o Eiwa, Skipper e eventualmente outros ex-membros do clan, começámos a explorar outros jogos, tal como League of Legends, Minecraft e Trackmania. Nisto, e olhando para trás para o clan world do Runescape, ficou a promessa/realização de que os jogos devem ser, acima de tudo, jogados para diversão. Eventualmente, a minha obsessão por organização levou-me a criar uma conversa permanente de Skype. Dias depois, enquanto empilhávamos blocos no Minecraft Classic, decidimos escrever com blocos o nome do nosso grupo - o problema é que não tínhamos nome. Neste momento, comentei “Devíamos dar um nome aqui à chamada”. Surgiram nomes tal como *Revolution Knights*, *Divine Revolution*, *Portuguese Forces*, e outras misturas de nomes de clans de Runescape já existentes. Entre os trolls, e pensando no que cada um desses clans e nomes significa, questionei-me sobre o significado do grupo de Skype; e foi aí que surgiu - PlayFun.

Meses mais tarde, e com as entradas no secundário, Devour, Ramos, Zykon, John\_Hill, e entre outros começaram a frequentar a chamada. Aqui chegou-se a um ponto em que, por vezes, era desconfortável estar na conversa, devido às limitações do Skype. A chamada de vez em quando caía devido ao host, conversas paralelas e 8 pessoas a falar ao mesmo tempo. Daqui, o grupo começou, frequentemente, a separar-se por várias chamadas.

Foi aqui que decidi abrir um server de Teamspeak, que veio praticamente resolver todos estes problemas. Com a abertura do servidor de Teamspeak, o *handicap* de não poder convidar amigos para o grupo à toa desapareceu.

Foi aqui que o Songokio convidou o Qinke e Pikka, e o Skipper convidou a Mystic - cada um destes trazendo o seu grupo de amigos. E com isto, a comunidade deixou de ser apenas um grupo de 6 amigos que jogavam juntos. [wee](#)

# Guidelines

## 1. Não seas desagradável, barulhento ou spammy

Não seas desagradável para os outros. Ninguém gosta de spam nem ruídos. Seja no *server* ou *channel chat*, entrar e sair do canal, ou mesmo por voz - *flooding* não é bem-vindo. Achares que não te estão a dar atenção suficiente é um problema inteiramente teu. Não tentes forçar os demais a ler ou ouvir o que tens a dizer.

Tem cuidado com o teu microfone. Usa headphones sempre que possível! Verifica que não estás a fazer eco, ruídos ou outros barulhos desnecessários e desconfortáveis para o pessoal no teu canal. É também recomendado que dês *mute* quando vais AFK ou até mesmo quando não tencionas falar. Não te esqueças que cantar ou meter música, consoante os presentes, pode também ser considerado ruído.

## 2. Usa o *server chat* com moderação

O *server chat* destina-se a partilhar links, convites ou outra informação relevante à comunidade em geral. Lembra-te de que no *server chat* estás a escrever para todos, logo evita escrever algo que não se destine a todos. Deves também tentar compactar as mensagens que envias - não escrevas em duas linhas o que podes escrever numa só. É também de salientar que quaisquer links NSFW/NSFL devem ser devidamente identificados como tal e que quaisquer links para *screamers* ou *malware* são inteiramente proibidos.

## 3. Respeita os outros

Tem algum civismo. Não seas extremamente chato, ofensivo ou semelhantes, principalmente com aqueles que não conheces tão bem e tens menos confiança.

## 4. Aceita o facto da comunidade ser uma ditadura militar socialista

O servidor é monitorizado 24 horas por dia por agentes robôs do mal, efectuando frequentemente rugas ocasionais de vez em quando aos canais às vezes. As armas utilizadas por estes, de forma a combater a justiça, são a banana, a semilha e a *salxixa* preta da República Democrática do Congo. Aceita estes termos ou vai-te embora-te.

# Ranks and Powers

Server Ranks	Move-	Move=	Kick	Ban
🌟 Gamer+	✓	✓	✓	✓
🌟 Gamer	✓	✗	✗	✗
Guest	✗	✗	✗	✗

Os **Server Ranks** são os ranks gerais do server. Qualquer user detém um e apenas um destes três ranks. O rank Guest destina-se aos visitantes. Gamer e Gamer+ destinam-se aos membros da comunidade, sendo Gamer+ o rank de moderador global.

Channel Ranks	Move	Kick	Ban
Operator	✓	✓	✗
Normal	✗	✗	✗

Os **Channel Ranks** são os ranks automáticos atribuídos a cada user em cada canal. Todos os Gamers e Guests detêm o rank Normal em cada canal, com a exceção dos owners dos Private Channels e criadores de canais privados, ficando estes o rank de Operator.

Nerf Ranks	Description
N-SText	Nega o poder de enviar text messages no Server Chat
N-Move	Nega o poder de mover outros users entre canais
N-Kick	Nega o poder de kickar outros users do canal
N-Join	Nega o poder de mudar (entrar) de canal

Os **Nerf Ranks** são ranks aplicados aos users que abusam das respectivas permissões. Estes são maioritariamente aplicados pelo TSBot, que monitoriza activamente o server.

# Gamer Applications

Todos os *gamers decentes* são bem-vindos a visitar a comunidade, e frequentá-la activamente. Também aceitamos *non-gamers* e outras raças estranhas, ficando a aceitação de cada caso a critério dos Gamers.

Qualquer gamer português *fixe* é também convidado a inscrever-se na comunidade como Gamer, mediante as seguintes condições:

1. Compreende e aceita as *Guidelines*.
2. Caso ganhes o 1º prémio do Euromilhões, tens de abrir uma PlayFun Gaming house!

Podes inscrever-te [aqui](#).

## Private Channels

Qualquer Gamer tem permissão para criar canais temporários no server. Ao fazê-lo, fica com poder de Operator nos mesmos e *total* liberdade de utilização.

Conforme o interesse e necessidade, os Gamers podem também solicitar um canal permanente aos moderadores, desde que cumpram os seguintes critérios:

1. Apresentar um motivo válido para a necessidade do mesmo
2. O canal permita entrada livre dos outros Gamers
3. Deter pelo menos 3 referências únicas para a criação do canal
4. Aprovação entre os moderadores da comunidade