WAS IST EIN FRAMEWORK?

Webframeworks: Vordefinierte CSS- Klassen und module

Bieten zum Beispiel:

* Grundlegende Typographie
* Grid (Raster)
* Vordefinierte Elemente (Menüleiste, Buttons, … )
* Zusätzlich Funktionen auf JavaScript-Basis

BEKANNTE WEB-FRAMEWORKS

Bootstrap:

* Sehr bekannt, viele Plugins, Viele Designs
* Getbootstrab.com

Foundation:

* Kann sehr viel, wenig Desidgns
* foundation.zurb.com

Uikit:

* Recht unbekannt, fast keine Designs
* Getuikit.com

BOOTSTRAP

Wir Arbeiten mit Bootstrap

Nutzen originales Design

Eigenes Design möglich:

* Selbst erstellen pikock.github.io/bootstrap-magic

Fertiges design nutzen

* Enthalten teils zusätzliche Elemente
* Bootswatch.com
* Startbootstrap.com

Installation

W2 LEKTION 3

Atribut: lang sprache einstellen

Ll

<meta name:“vieport“

Content=“widths=device-widths, intial-

Scale=1

Icon einbinden der link

<link rel=”Icon”

Href=”bild name”

W2 LEKTION 4

Sidebar

Pro

* <<unendlich>> nutzbarer Bereich , da belibiege länge nach unten
* Angenehm schmaler bereich für den Inhalt
* Zusätzliche links oder Social Media Accounts einbinden
* Indirekte Priorisierung möglich

Con

* Weniger freier bereich für den Inhalt
* Unübliches leseverhalten
* Nicht sichtbare weitere Elemente, die Unterhalb der seitenkante liegen
* Unübersichtlich

FARBEN-LEITLIENIE

* Weniger ist mehr
* Wehle in der regel nicht mehr als drei dominierende Farben
* Nutze die farben deines Logos oder deines Titelbildes (Auswahl mit Farbplatte in Inkscape)
* Empfehlung: color.adobe.com

Woche 2 Lektion 5

Margin-top damit es nicht direkt über dem Bild ist mit einer <small>

Icons einbinden

* Allgemein bekannte Symbole für eien leichte Bedinung einsetzten
* Neben Icons eine Wortgruppe setzen
* Z.B. eine Menüleiste

Video einfügen – Auf YouTube hochladen dann link einfügen.

WOCHE 2 LEKTION 6

Man kann in einer Zeile noch eine neue zeile aufmachen nennt sich schachtel ich check bloß nict wie

Img responsive damit es reinpasst und nicht überbreit ist.

Entwurf machen zeichnen oder anderes aber am computer Vorteile:

Farbkonzepte ausprobieren und hoher Identitätsgrad zur finalen Oberfläche.

Paper Prototype

* Entwurf auf Papier Zeichenen
* Nutzung von Folie, Klebezettel

Vorteile

* Schnell umsetzbar
* Bessere Kontrolle auf vollständigkeit
* Funktionalitätstest