

**UNIVERSIDADE ESTADUAL PAULISTA “JÚLIO DE MESQUITA FILHO”
FACULDADE DE CIÊNCIAS DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO
BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**

DOCUMENTAÇÃO FINAL DO PROJETO - BD 1

João de Carvalho Milone

SUMÁRIO

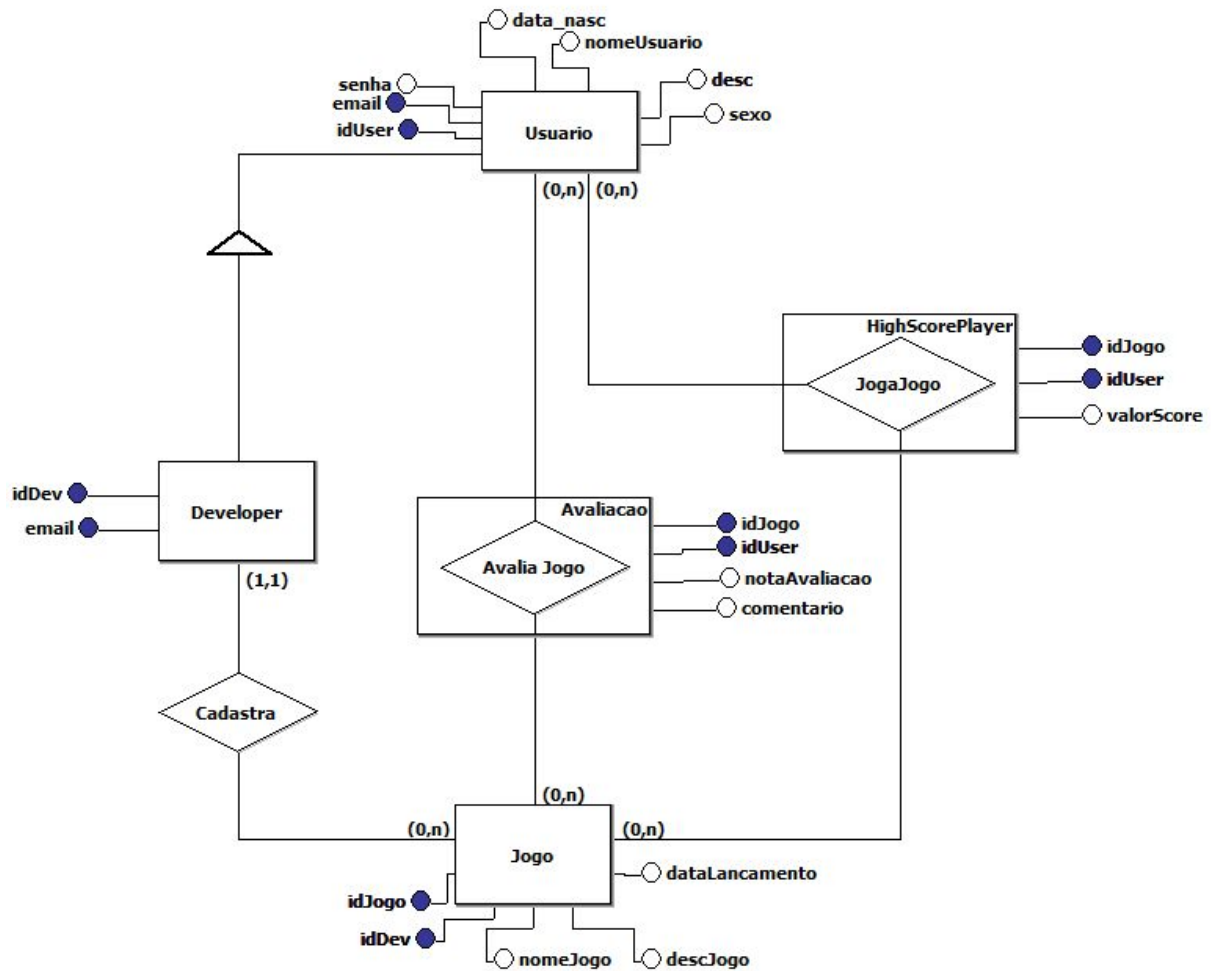
1. MINIMUNDO	2
2. MODELO ENTIDADE RELACIONAMENTO.....	3
3. DIAGRAMA ENTIDADE RELACIONAL	4
4. INSTRUÇÕES DE USO.....	5
4.1. Tela Login.....	5
4.2. Tela Cadastro.....	6
4.3. Tela Principal.....	7
4.1. Tela Configurações.....	8

1. Minimundo

Sistema de highscores em múltiplos jogos!

O sistema tratará de um sistema de highscores em múltiplos jogos, onde usuários poderão se cadastrar, jogar e avaliar os jogos. E caso eles sejam desenvolvedores, publicar o seu próprio jogo no sistema. Um usuário poderá se cadastrar, com email, senha, usuário, data de nascimento, sexo e descrição do perfil. Com isso ele terá acesso a diversos jogos únicos que terão nome, data de lançamento, developer e descrição, cada jogo terá sua tabela de highscores e todos os jogadores que jogarem tal jogo irão incluir seu *score* nesta tabela. Caso um usuário deseje trocar seus dados, seja por erros de digitações ou então por preferência, isso poderá ser feito em uma tela para atualizar seus dados e senha. Um usuário também poderá ser um developer, o qual irá ter sua identificação única como *dev* e poderá cadastrar seus próprios jogos ao sistema. Caso os dados do jogo sejam atualizados com o tempo ele poderá atualizá-los sem problema. Usuários além de jogarem os jogos, poderão deixar avaliações para os jogos, incluindo notas de 0 a 5 junto a uma análise breve da experiência no jogo. Essas análises estarão disponíveis na página de informação do jogo, junto com: título do jogo, nota média dos usuários, usuário com o maior score naquele jogo, descrição e nome do desenvolvedor, seguido pelas avaliações de usuários com suas respectivas notas e análises. Caso o usuário faça uma crítica ao jogo e o desenvolvedor acabar atualizando o jogo, o usuário poderá atualizar sua resenha do jogo. Os desenvolvedores também terão um acesso direto a sua lista de jogos para que ele possa atualizar eles e também ter acesso a média de notas dos usuários e quantas vezes o jogo já foi jogado entre os usuários.

2. Modelo Entidade Relacionamento



Usuário(idUser, email, senha, nomeUsuario, descUser, data_nasc, sexo);

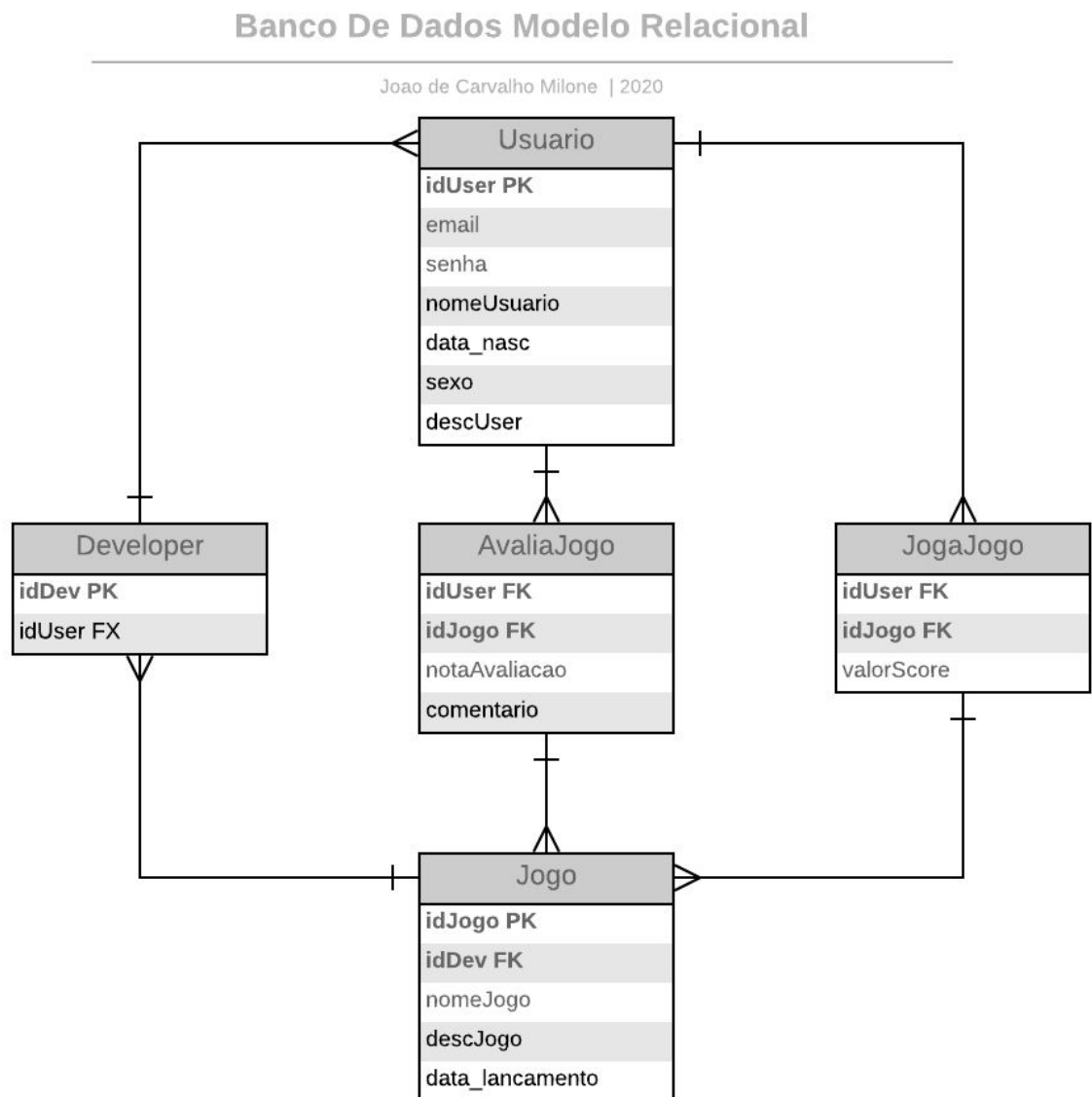
Developer(email, idDev);

Jogo(idJogo, nomeJogo, idDev, descJogo, dataLancamento);

AvaliaJogo(idJogo, idUser, notaAvaliacao, comentario);

JogaJogo(idJogo, idUser, valorScore)

3. Diagrama Entidade e Relacionamento



4. Instruções de uso

Informações técnicas do sistema:

Linguagem do Banco de dados: MySQL

Implementado com C#

Desenvolvido no Visual Studios

Configurações do MySQL:

Server: localhost

Username: root

Password: 12345

Database: highscoresTable

4.1. Tela Login:

Primeiro login poderá ser feito por uma das contas pré cadastradas sendo elas:

Usuários:

joao@hotmail.com

jogador@hotmail.com

Usuários que são DEV

rockstar@hotmail.com

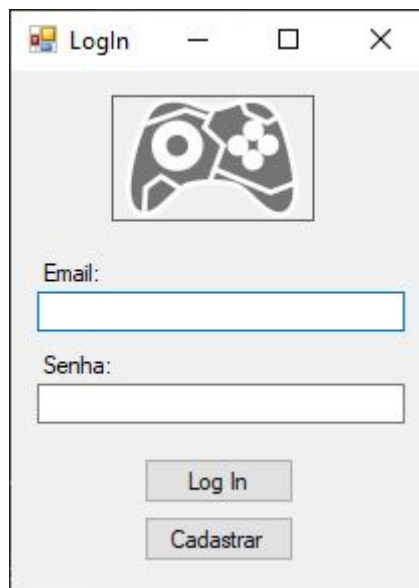
ubisoft@hotmail.com

santamonica@hotmail.com

Senha Inicial para todos os usuarios pré cadastrados:

12345

Ou então por meio de um cadastro ao clicar no botão de cadastro.



The screenshot shows a Windows-style window titled "Login". Inside the window, there is a game controller icon at the top. Below the icon, there are two text input fields: "Email:" and "Senha:". At the bottom of the window, there are two buttons: "Log In" and "Cadastrar".

4.2. Tela Cadastro:

Caso o usuário queira realizar um novo cadastro ele o fará pela tela de cadastro, onde será necessário preencher todos os campos e também ter um email de cadastro diferente de algum já existente no sistema!

Nome Usuário:

Email:

Senha:

Confirmar Senha:

Descrição:

Sexo:

Data Nascimento

junho de 2020						
dom	seg	ter	qua	qui	sex	sáb
31	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11

Hoje: 28/06/2020

Cadastrar Voltar

4.3. Tela Principal:

Essa tela é a tela principal onde ocorrem as diversas interações entre o banco de dados.

Ao lado esquerdo se tem a parte onde pode se pesquisar por um jogo já cadastrado, incluir um score para o jogo o qual será cadastrado caso não exista ou atualizar caso o score seja maior que o score anterior do jogador. Logo abaixo poderá ser feita a avaliação do jogo. E por último tem se os dados gerais do jogo junto com todas as outras avaliações de outros usuários.

Ao lado direito, tem-se a parte do desenvolvedor que irá aparecer para somente quem é desenvolvedor. Nesse lado é possível cadastrar um novo jogo, não se pode cadastrar um jogo com nomes iguais. Abaixo disso você poderá escolher algum jogo da sua lista de jogos para descobrir a nota média dos usuários, tanto quanto quantas vezes o seu jogo foi jogado. Também sendo possível corrigir as informações do jogo caso necessário.

Essa tela também dá a opção de deslogar do sistema ou então acessar a tela de configurações para alterar dados da conta.

The screenshot shows a web application window titled "TelaUsuario". It features a navigation bar with "Config." and "Seja Bem Vindo, Playjoa". The interface is divided into several sections:

- Adicionar Highscore:** Includes a dropdown menu for "Escolha o jogo:" (currently showing "Tomado.io 2 - The Game"), a large blue display for "Score Atual: 1000", an input field for "Novo Score:", and an "Atualizar" button.
- Avaliar:** Includes a dropdown for "Nota:" (currently showing "5"), a text area for "Comentário:", and an "Avaliar" button.
- Avaliações dos Jogadores:** A scrollable list of user reviews. The first review shows: "Titulo: Tomado.io 2 - The Game", "Nota Media: 5", "Maior Score: 1000 de: Playjoa", "Descrição: Destrua uma cidade inteira no menor tempo possivel!", "Developer: Playjoa". Below it, another review shows: "Nome: Playjoa", "Nota: 5", "Comentário: Mto bom, recomendo". A "Refresh" button is located at the top right of this section.
- Adicionar Jogo:** Includes input fields for "Nome Jogo:" and "Descrição:", and a "Cadastrar" button.
- Meus jogos:** Includes a dropdown for "Meus Jogos:" (currently showing "Tomado.io 2 - The Game"), a green display for "Media: 5", a pink display for "Jogado: 1 vezes!", and an "Atualizar" button.
- Editar Informações:** Includes input fields for "Nome Jogo:" (currently showing "Tomado.io 2 - The Game") and "Descrição:" (currently showing "Destrua uma cidade inteira no menor tempo possivel!"), and an "Atualizar" button.

A "Sair" button is located at the bottom right of the interface.

4.4. Tela Configurações:

Essa tela será preenchida com os dados do usuário para que ele possa alterar caso necessário, mantendo a restrição de não mudar o email para um já cadastrado no sistema. Também sendo possível mudar para uma nova senha caso desejado.

The screenshot shows a window titled "TelaConfiguracoes" with standard Windows window controls (minimize, maximize, close). The window contains the following elements:

- Nome Usuário:** A text input field containing "Playjoa".
- Email:** A text input field containing "joao@hotmail.com".
- Descrição:** A text input field containing "Jogador de Games".
- Sexo:** A dropdown menu with "Masculino" selected.
- Data Nascimento:** A date picker showing a calendar for June 2020. The date 28 is selected. Below the calendar, it says "Hoje: 28/06/2020".
- Segurança:** A section containing two text input fields: "Nova Senha:" and "Confirmar Nova Senha:". Below these is a button labeled "Atualizar Senha".
- Buttons:** At the bottom of the window, there are two buttons: "Atualizar Dados" on the left and "Voltar" on the right.

dom	seg	ter	qua	qui	sex	sáb
31	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11