

INFORME DE JUEGO

“Los Caminos de La Vida”

Integrantes

- Susan Andrea Acevedo Castro
- Gustavo Alonso Rivera Cataldo

Profesor: Pablo Aravena

Fecha de entrega: 15/02/2019

Datos generales del Juego

- Historia de Juego

El juego se trata de un Joven llamado León, el cual por las condiciones de su vida tuvo que endeudarse para salvar la vida de su mejor amigo, pero este de todas formas fallece. A partir de este hecho comienzan una serie de decisiones que llevan a un desenlace final, pero también a dos finales secundarios. Por otra parte tiene múltiples opciones que te hacen perder el juego. Toda la historia se desarrolla en un periodo donde León está estudiando, durante el juego se le presentaran problemas, algunas decisiones con amigos y familia, que te llevaran al final feliz o a finales abstractos.

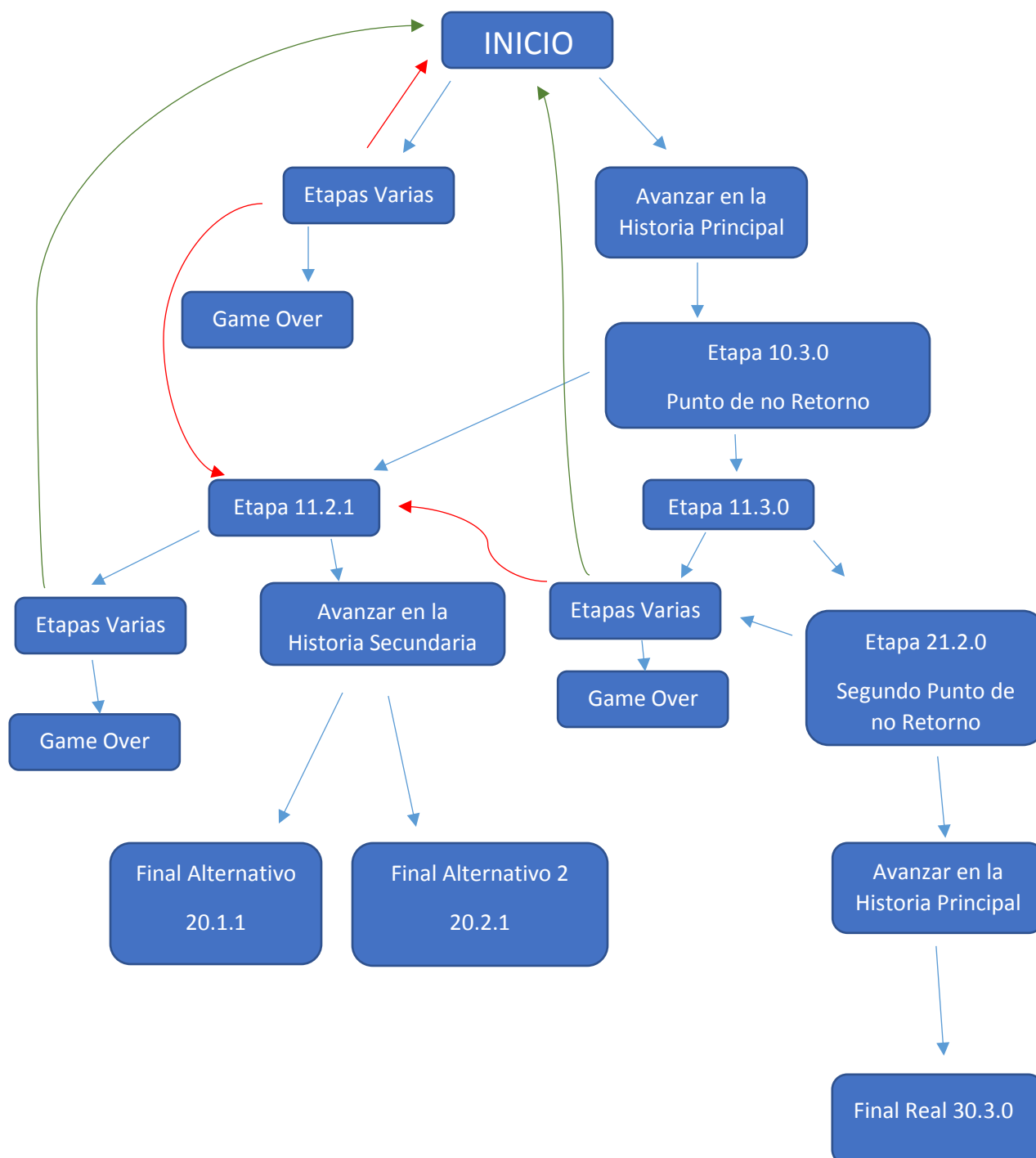
- Forma de Jugar

La forma de juego es por selección múltiple, en algunos casos se presentan cinco opciones y en otras cuatro. La mayoría de las etapas tienen la opción de retroceder a la etapa anterior excepto en las etapas 11 y 22 de la historia principal que no tienen retroceso. Por lo tanto a partir de esas etapas no hay vuelta atrás.

- Funcionamiento del Sistema de Guardado

El sistema de guardado funciona es de manera automática al avanzar dentro de la historia, habrán partes en la que este sistema jugara en contra del usuario ya que no podrá retroceder la etapa o volver a un save point anterior, ya que si llegara a salir del juego por un Game over, la última etapa en la que se encontraba seria la pantalla de Game Over.

- Árbol de posibilidades del juego



Ejecución del juego

Se enviarán 3 archivos, Mijuego.rar, Mijuego.pdf, Mijuego.jar.

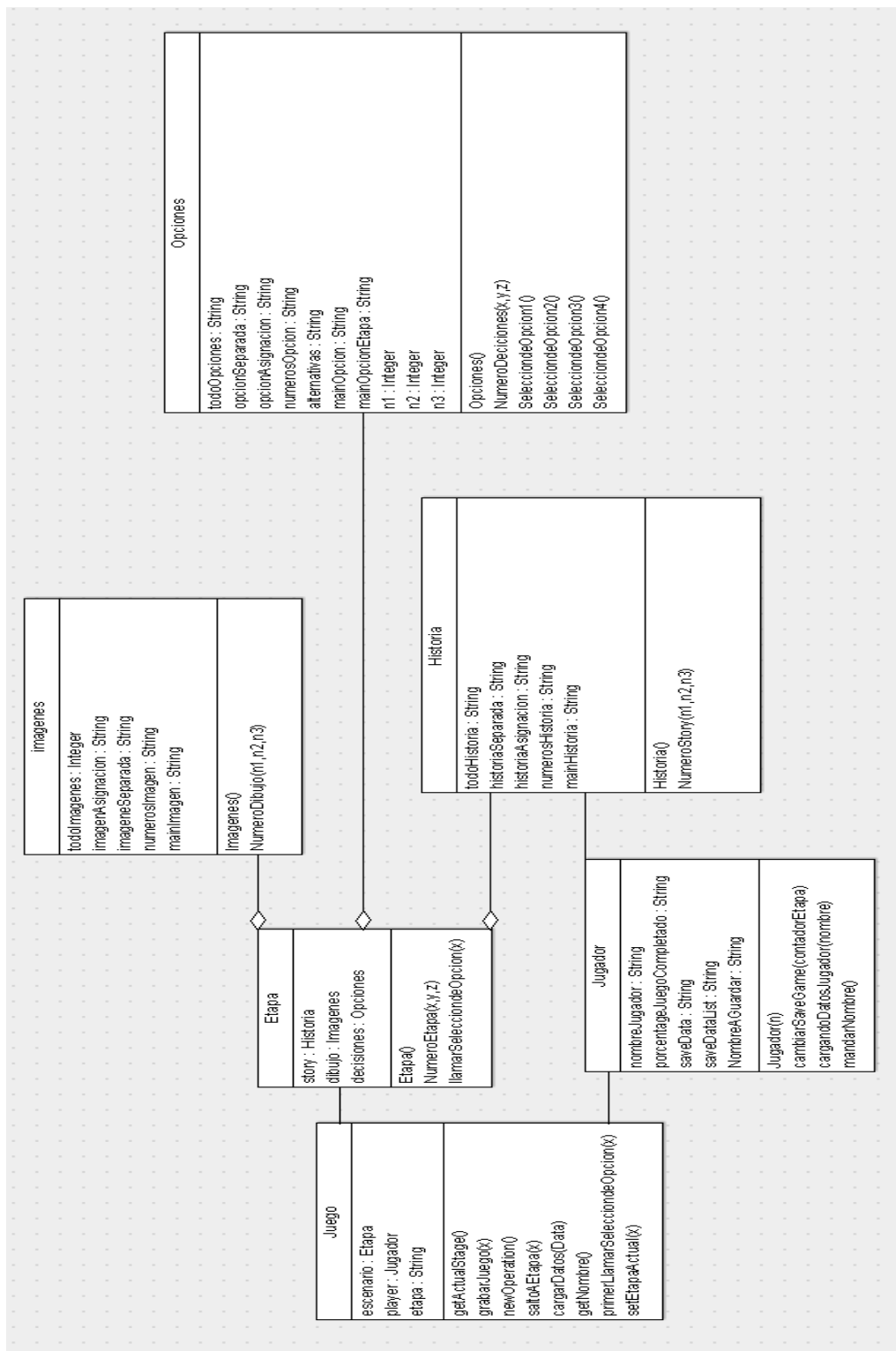
Para poder ejecutar el juego se debe descomprimir el archivo Mijuego.rar .

Conseguir la dirección de la carpeta Juego que se ubica dentro del archivo descomprimido, después abrir la consola de comandos de Windows y se debe escribir: `cd dirección de la carpeta Juego`. Por ejemplo: `cd c:\user\cetecom\Mi juego\Juego`.

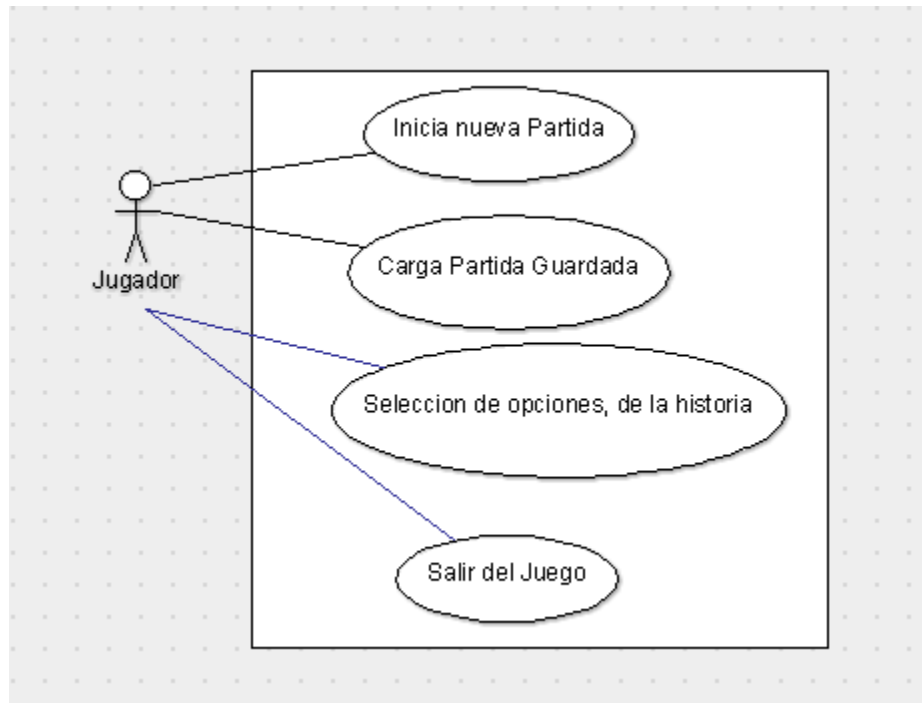
Después la consola retornará la dirección y debes escribir seguido de la dirección: `java -jar LosCaminosdeLaVida.jar` , y así el juego se ejecutará.

Diagrama UML

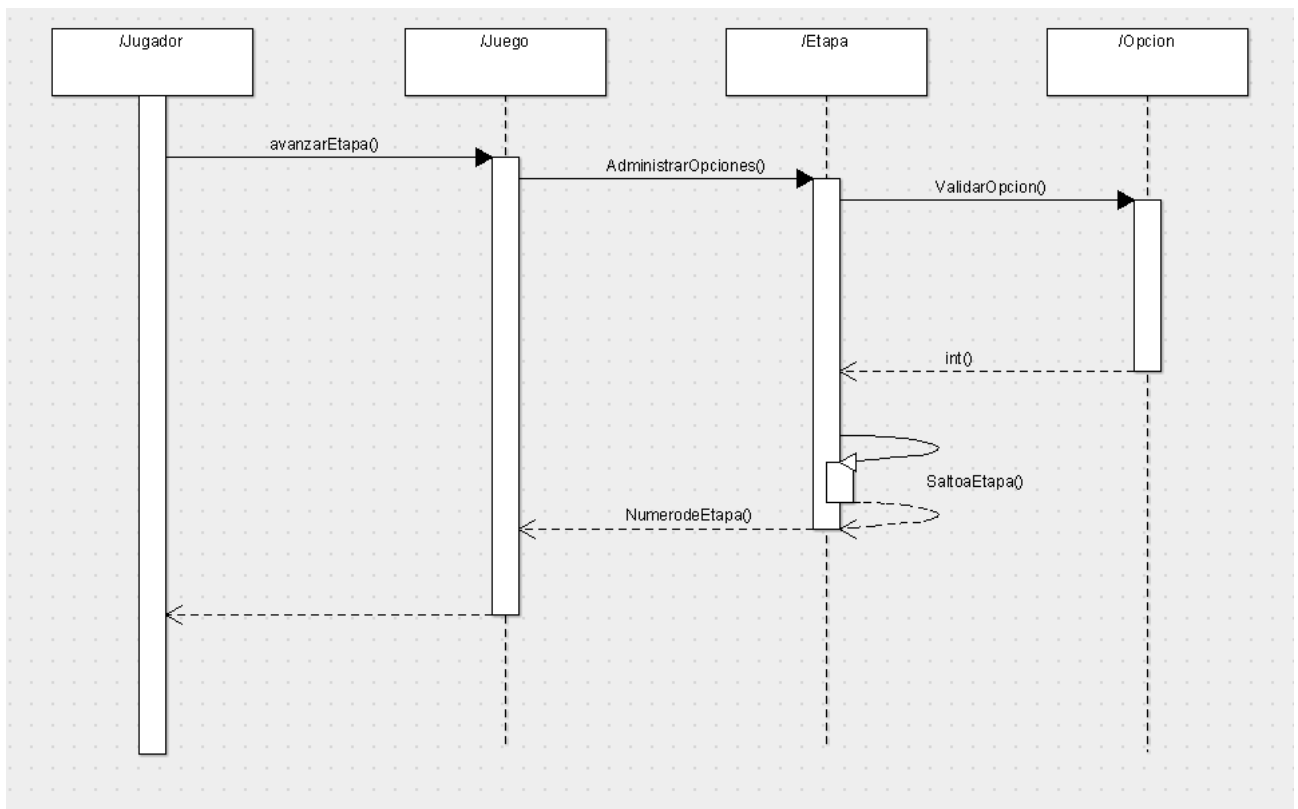
- Diagrama de Clases



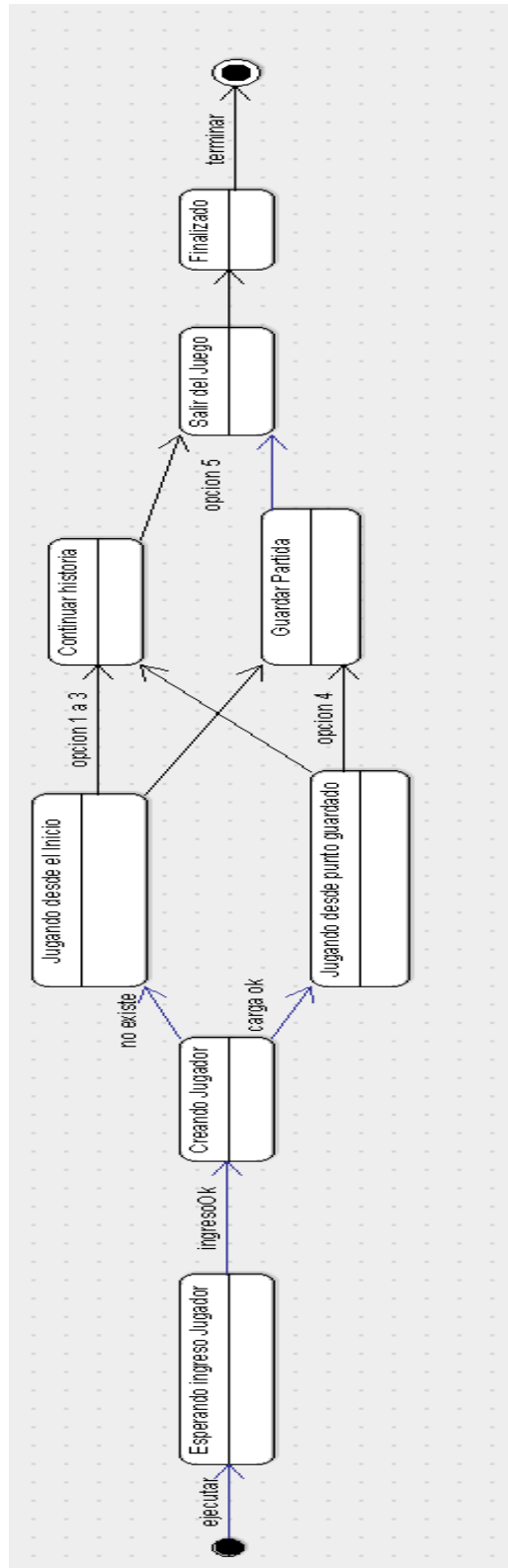
- Diagrama de Caso de Usos



- Diagrama de Secuencia



- Diagrama de Estado



Almacenamiento de cada archivo

El juego consta con 4 archivos .txt, que incluyen la historia, las opciones, imágenes y el save data. Estos archivos separados mediante *, &&, >> y triple punto. Con lo cual después mediante programación y una serie de Split Strings, se logra separar las etapas y el número de estas y su contenido y asignárselo a una variable. Del mismo modo funcionan los 4 archivos txt.

Estrategia de cifrado de archivos

La estrategia utilizada para el cifrado de archivos fue leer el archivo de Texto original de la Historia con un FileReader para luego sumar +5 a los caracteres y sobrescribir el archivo con un FileWriter, luego ese archivo modificado se deja para la ejecución del juego y dentro de la Clase Historia se utilizó el método FileReader pero restando -5 a cada carácter al leer el archivo.