Meine Anforderung:

Im MainWindow über den btnDir soll ein FileOpenDialog angezeigt werden, in dem ein Verzeichnis ausgesucht werden kann. Dieses ausgesuchte Verzeichnis muss dann txtDir angezeigt werden. Aus dem txtDir, soll der User kopieren können und er soll was einfügen bzw. den Inhalt überschreiben können. Dieser pfad zu dem Verzeichnis soll in einer textdatei abgelegt werden. Für jeden Start der App, soll eine neue Datei erzeugt werden ohne die alte oder irgendeine zu löschen oder zu überschreiben. Dieses ausgesuchte oder eingegebene Verzeichnis soll soweit überwacht werden, das wenn ein Dokument gelöscht oder rausgenommen oder ein neues hinzugefügt wird oder wurde, soll zur Laufzeit und bei einem neuen Start nachdem hinzufügen oder entnehmen/löschen in dem txtDirInfo angezeigt werden nur der name und es soll dabei in dem lblBlinkedDirNews darauf hingewiesen werden der User, das etwas in dem Verzeichnis passiert ist durch ein blinken und einem dickerem Text „Verzeichnisinhalt wurde geändert!“ und in dem txtDirInfo Feld soll dann stehen je nachdem ob gelöscht/entnommen oder hinzugefügt wurde „Dieses Dokument wurde entnommen“ + der name des Dokuments oder „Dieses Dokument ist hinzugefügt worden“ + der name des Dokuments. Und in die Textdatei mit dem Verzeichnis soll reingeschrieben werden, „Dieses Dokument +Name des Dokuments ist hinzugefügt worden oder wurde entnommen je nachdem. Bei hinzugefügten Dokumenten soll mit +++++ begonnen werden und bei der entnahme mit ------, wenn es geht mit dem Datum. Diese Datei soll in dieses Verzeichnis abgelegt werden „SearchTracker\bin\Data\Directory„ Ich habe eine Logger Klasse die für die DebugMessages verantwortlich ist, diese musst du dir anschauen, und natürlich meine anderen Dateien um zu verstehen wie Debug Messages geschrieben werden sollen und diese dann in der debug.log datei auszusehen haben. Schau dir auch dann die Dokumente an, wie die Klassen, methoden, prozesse beschrieben sind und genau diesen Stil sollst du dann auch anwenden, damit alles gleichmäßig ist gleichbleibend ist. Auf dem mainWindow werden immer mehr UI-Komponenten eingebaut, sollte man jetzt schon über eine neue Klasse nachdenken, wie zb. UIHandling, die nur dafür zuständig ist, die Methoden und Processe für das mainWindow auszuführen, denn das mainWindow soll ja eigentlich der Träger/Anzeiger der UI Elemente sein.

Frage, hast du noch eine andere Idee?, hast du das verstehen können? Liste mir erstmal deine Ideen aus deiner Erfahrung auf und wie du vorgehen wirst. Lass uns erst diskutieren. Wenn wir fertig sind und einen genauen Plan haben, werde ich dir dateien hochladen, die du benötigst um akurat arbeiten zu können. Ich muss das dann erst verstehen können. Bin Anfänger, du bist in der Rolle meines Programieres also Profi. Alles muss Schritt für Schritt beschrieben werden dann schritt für schritt umgesetzt werden. Wie bei Code Kommentaren und debug messages umgegangen wird, siehst du dann ja auch in den Dateien.