Folgendes: Ich bin dabei eine App zu programmieren mit deiner Unterstützung. Habe bisher nur die MainWindow.cs und die MainWindow.Designer.cs.

Ich möchte aber jetzt schon von vorherein, die UIManager in einer neuen Klasse erstellen, die sich um die Themes und UI handles auf dem MainWindow kümmert.

Mit dem Punkt themes möchte ich das aussehen, des MainWondow Fensters und dann natürlich auch die ganzen Komponenten die darauf erstellt werden auch in Zukunft erstellte, automatisch ändern.

Also wenn der User ins Menü UI Change klickt soll ein zusätzliches Fenster erscheinen (sollten man dafür auch einen neue Klasse erstellen?UIChanger?),In diesem neuen Fenster liegt eine combobox, in dem der User dann in einer combobox aus 3 verschiedene Themes auswählen kann. Diese jeweiligen Themes Einträge, sollen praktisch das gesamte UI Aussehen verändern, das Fenster, die Komponenten, alles was geht.

liste mir erst, welche UI Themes bei c++ Windows durch einen auswahlklick das gesamte UI verändern inkl. der zukünftigen Komponenten, natürlich steht hier die Stabilität und die Funktionalität immer im Vordergrund. Da wird es bestimmt schon irgendwelche Lösungen geben, die das von vornherein berücksichtigen (gehe ich von aus). Wie würdest du das angehen mit deiner Erfahrung. Hier meine codedateien zur Analyse und zur Umsetzung.

Ich möchte auch eine eigene Klasse für das gesamte Loggen der Debug Nachrichten. Denn in dieser Datei könnte man beschreiben, das alle Klassen und deren Komponenten, eindeutig in eine Datei mit dem Namen Debug.log mit Zeit und Datum Stempel versehen reinschreiben, so das der User schnell feststellen kann, wie oder wo der Fehler liegt. Also das man jeden Eintrag wirklich akurat zuordnen kann. Es soll nur eine Datei für jeden Start der App erstellt werden und alle Messages sollen eindeutig dort reinschreiben.

Alle Klassen, Methoden, Prozeduren, Variablen usw. sollen alle ausführlich kommentiert werden, inkl.XML Kommentaren, für die Dokumentation. Die Dokumentation, soll von Anfang an eine wichtige Rolle spielen, denn dadurch wirst du profitieren und mir Arbeit ersparen.

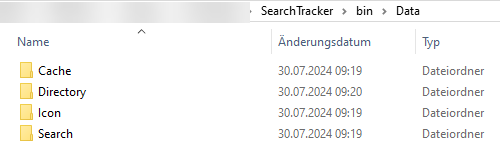
Hier meine OrdnerStruktur:

In dem Ordner/Verzeichnis SearchTracker liegen alle Klassen Dateien.

Das ist mein Arbeitsverzeichnis 

In diesen Ordner , soll jeweils bei jedem Start oder schließen der App eine Debug.log datei erstellt werden.

In diesem Verzeichnis  sind folgende Ordner abgelegt



In dem Cache Verzeichnis, sollen im Laufe der App Erstellung alle Daten, die das oder den Cache betreffen rein.

In das Icon Verzeichnis, kommen alle Icons, Bilder, Images rein.

In das Search Verzeichnis, sollen alle Informationen und Daten die das Suchen betreffen rein.

Aber das zu im Laufe des Projektes mehr. Mir ging es nur darum, das du weißt in welchem Verzeichnis wir arbeiten, wenn du meine Codedateien analysierst.

So, bitte liste mir erst deine Ideen, vorgehen Schritt für Schritt auf, ich bin Anfänger also Anfänger gerecht.