

# Преобразование функций высшего порядка в реляционную форму

Лозов Петр

**СПбГУ**  
**JetBrains Research**

**Языки программирования и компиляторы**

3 апреля, 2017

Ростов-на-Дону, Россия

# Реляционное программирование

- Представление программ как отношений
- Нет различий между аргументами и результатом
  - Гибкость при использовании

# Язык miniKanren

- *The Reasoned Schemer* (Daniel P. Friedman, William Byrd, Oleg Kiselyov, 2005)
- Минималистичный DSL для Scheme/Racket
- Семейство языков ( $\mu$ Kanren,  $\alpha$ -Kanren, cKanren и т.д.)
- Встроен в большое количество языков (например, в OCaml, Haskell, Scala и т.д.)

# Язык miniKanren

- *The Reasoned Schemer* (Daniel P. Friedman, William Byrd, Oleg Kiselyov, 2005)
- Минималистичный DSL для Scheme/Racket
- Семейство языков ( $\mu$ Kanren,  $\alpha$ -Kanren, cKanren и т.д.)
- Встроен в большое количество языков (например, в OCaml, Haskell, Scala и т.д.)
- Реляционное программирование на miniKanren (William E. Byrd, 2009)
  - Неформально описан метод преобразования функций первого порядка

# Функция и отношение

**type** number = Zero | S **of** number

# Функция и отношение

```
type number = Zero | S of number
```

```
let rec add x y =  
  match x with  
  | Zero → y  
  | S x' → S (add x' y)
```

# Функция и отношение

```
type number = Zero | S of number
```

```
let rec add x y z
```

```
let rec add x y =
```

```
  match x with
```

```
  | Zero → y
```

```
  | S x' → S (add x' y)
```

# Функция и отношение

**type** number = Zero | S **of** number

**let rec** add x y =  
 **match** x **with**  
 | Zero  $\rightarrow$  y  
 | S x'  $\rightarrow$  S (add x' y)

**let rec** add x y z =  
 ((x  $\equiv$  Zero)  $\wedge$  (y  $\equiv$  z))



# Функция и отношение

**type** number = Zero | S **of** number

<b>let rec</b> add x y = <b>match</b> x <b>with</b>   Zero → y   S x' → S (add x' y)	<b>let rec</b> add x y z = ((x ≡ Zero) ∧ (y ≡ z)) ∨ ( <b>fresh</b> (x' z')
---	--

# Функция и отношение

**type** number = Zero | S **of** number

<b>let rec</b> add x y = <b>match</b> x <b>with</b>   Zero $\rightarrow$ y   S x' $\rightarrow$ S (add x' y)	<b>let rec</b> add x y z = ((x $\equiv$ Zero) $\wedge$ (y $\equiv$ z)) $\vee$ ( <b>fresh</b> (x' z') ( (x $\equiv$ S x'))
---	--

# Функция и отношение

**type** number = Zero | S **of** number

<b>let rec</b> add x y =	<b>let rec</b> add x y z =
<b>match</b> x <b>with</b>	((x $\equiv$ Zero) $\wedge$ (y $\equiv$ z)) $\vee$
Zero $\rightarrow$ y	( <b>fresh</b> (x' z') (
S x' $\rightarrow$ S (add x' y)	(x $\equiv$ S x') $\wedge$
	(add x' y z'))

# Функция и отношение

**type** number = Zero | S **of** number

**let rec** add x y =  
  **match** x **with**  
  | Zero  $\rightarrow$  y  
  | S x'  $\rightarrow$  S (add x' y)

**let rec** add x y z =  
  ((x  $\equiv$  Zero)  $\wedge$  (y  $\equiv$  z))  $\vee$   
  (**fresh** (x' z') (  
    (x  $\equiv$  S x')  $\wedge$   
    (add x' y z')  $\wedge$   
    (z  $\equiv$  S z'))

# Реляционная форма

- Большая гибкость в сравнении с функциями
- Написание отношений более утомительно
- Часто отношение можно получить из некоторой функции регулярным образом

# Функциональный язык

- Лямбда-исчисление
- Конструкторы
- Сопоставление с образцом
- Конструкции `let` и `let rec`

# Необходимость типизации

```
let unbox cf =  
  match cf with  
  | C f → f
```

# Необходимость типизации

```
let unbox cf =  
  match cf with  
  | C f → f
```

```
let unbox cf res =  
  fresh(f) (  
    (cf  $\equiv$  C f)  $\wedge$   
    (f  $\equiv$  res))
```



# Необходимость типизации

- Сужение множества входных функций
- Преобразование конструкторов
- Преобразование сопоставления с образцом

# Типизация

- Система Хиндли-Милнера
- Ограничение типов конструкторов
- Ограничение полиморфизма

# Преобразование типов

$$\begin{aligned}[g] &= g \rightarrow \mathfrak{G} \\ [\forall \alpha. t] &= \forall \alpha. [t] \\ [t_1 \rightarrow t_2] &= [t_1] \rightarrow [t_2]\end{aligned}$$

Пример преобразования типов

$$\begin{aligned}[int] &= int \rightarrow \mathfrak{G} \\ [string \rightarrow int] &= (string \rightarrow \mathfrak{G}) \rightarrow (int \rightarrow \mathfrak{G})\end{aligned}$$

# Преобразование функции

$\text{map} :: (\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \alpha \text{ list} \rightarrow \beta \text{ list}$

**let rec** map =  $\lambda f. \lambda l.$

**match** l **with**

| Nil  $\rightarrow$  Nil

| Cons x xs  $\rightarrow$  Cons (f x) (map f xs)

# Преобразование конструктора

$\text{Cnst}_{Nil}$	$\text{Cnst}_{Cons}$
$Nil$	$Cons\ (f\ x)\ (map\ f\ xs)$
$\lambda\ res.\ res \equiv Nil$	$\lambda\ res.\$ <b>fresh</b> ( $arg_1\ arg_2$ ) ( ( $f\ x\ arg_1$ ) $\wedge$ ( $map\ f\ xs\ arg_2$ ) $\wedge$ ( $res \equiv Cons\ arg_1\ arg_2$ ))

# Преобразование сопоставления с образцом

```
match l with  
| Nil      → Nil  
| Cons x xs → Cons (f x) (map f xs)
```

```
λ res.  
  fresh (resl) (  
    (l resl) ∧ (  
      (Case Nil) ∨  
      (Case Cons)))
```

# Преобразование сопоставления с образцом

**match**  $l$  **with**

| Nil  $\rightarrow$  Nil

| Cons  $x$   $xs \rightarrow$  Cons  $(f\ x)$   $(\text{map } f\ xs)$

$\lambda$  res.

**fresh**  $(res_l)$  (

$(l\ res_l) \wedge$  (

$((res_l \equiv Nil) \wedge (Cnst_{Nil}\ res)) \vee$

**fresh**  $(res_x\ res_{xs})$  (

$(res_l \equiv Cons\ res_x\ res_{xs}) \wedge$

$((\lambda x. \lambda xs. Cnst_{Cons}) ((\equiv)\ res_x) ((\equiv)\ res_{xs})\ res))))))$

# Результат преобразования

$\text{map} :: ((\alpha \rightarrow \mathcal{G}) \rightarrow \beta \rightarrow \mathcal{G}) \rightarrow (\alpha \text{ list} \rightarrow \mathcal{G}) \rightarrow \beta \text{ list} \rightarrow \mathcal{G}$

**let** **rec**  $\text{map} = \lambda f. \lambda l. \lambda \text{res}.$

**fresh** ( $\text{res}_l$ ) (  
    ( $l \text{ res}_l$ )  $\wedge$  (  
      ( $\text{res}_l \equiv \text{Nil}$ )  $\wedge$  ( $\text{res} \equiv \text{Nil}$ ))  $\vee$   
      (**fresh** ( $\text{res}_x \text{ res}_{xs}$ ) (  
        ( $\text{res}_l \equiv \text{Cons res}_x \text{ res}_{xs}$ )  $\wedge$   
        (**fresh** ( $\text{arg}_1 \text{ arg}_2$ ) (  
          ( $f ((\equiv) \text{res}_x) \text{arg}_1$ )  $\wedge$   
          ( $\text{map } f ((\equiv) \text{res}_{xs}) \text{arg}_2$ )  $\wedge$   
          ( $\text{res} \equiv \text{Cons arg}_1 \text{arg}_2$ ))))))



# Статическая корректность

Пусть

- $P$  – типизированная функциональная программа,
- $P_{rel}$  – типизированная реляционная программа, являющаяся результатом преобразования  $P$ .

Тогда, если  $P$  имеет тип  $t$ , то  $P_{rel}$  имеет тип  $[t]$  с точностью до переименования связанных переменных.

# Реализация

- Входной язык – OCaml
- Выходной язык – OCanren
- Язык реализации – OCaml

# Результаты

- Предложен и формально описан метод преобразования функций высшего порядка в реляционную форму
- Доказана его статическая корректность