广东海洋大学

学 生 实 习 总 结

|  |  |
| --- | --- |
| 环节名称 |  |
| 学院（系） | 数学与计算机学院 |
| 专业名称 | 信息与计算科学 |
| 使用班级 | 计数1168 |
| 实习地点 | 广州天河软件园 |
| 起止时间 | 2020年3月23日-2020年4月17日 |

学 生 实 习 总 结

为期一个月的实习，让我参与到了真正的项目开发实战中去，经历了作为一个开发人员，从接手一个项目到完成所要经历的一个完整的历程。也让我更加清晰软件开发人员的工作职责，这给了我进入开发行业一个很好的开始。

刚开始实习，我的任务便是熟悉公司自主开发维护的UI组件库，我也通过用这些组件去完成一些以往项目的静态页面去熟悉这一套组件的使用，也了解了公司的日常行为管控。实习期间我参与的第一个项目是‘黑龙江社保卡申领审核系统’，因为是在原有的项目基础上新增需求，所以我是先通过熟悉项目代码，以及需求文档去理解项目背景及其业务逻辑；之后便是参与项目开发的所有成员在开发经历的组织下开需求评审会议，跟项目经理确认需求实现的具体要求，尽管只参与了PC端的前端开发，但是要做好一个项目的功能开发，就要去理解需求的逻辑，而且最好的途径就是在需求评审会议时，参与到大家的讨论中，去明确需求，明确自己要开发的功能。需求评审完便是各开发人员排开发计划，排完计划便交给QA发布任务。之后便是对着这份开发计划去比对自己的开发进度。实现了需求功能开发之后便把项目提测，交给测试人员做测试，测试的过程我也依然需要参与到修改项目中去改bug。解决完所有bug，便是交给UI人员做UI验收，这部分主要是让前端修改页面来优化用户体验，之后便是发布上线。

实习的每天早上，我们都需要在钉钉上列出‘昨日的主要工作’，‘今日重要工作’，每周都要写周报，包括‘本周重点工作成果’，‘下周工作计划’，‘本周的创新和收获’。因为刚进去前端工作行业不久，每一周的工作体会都是满满的，有我第一次参加实战开发，也有第一次接口联调、第一次小程序开发的收获，在这一个月的实习工作中，我认识到了开发人员的工作流程，以及认识到了在团队协作中沟通的重要性。

在实习的过程中，我也接触到很多自己并不熟悉的技能点，虽然可以向导师请教，而且公司也鼓励我们向导师请教，但我更多的是自己去查找解决问题的办法，我更多的事想让自己有独立解决问题的能力，但是在难以解决的问题面前，我也会想导师请教，向前辈学习。所以在工作中我也在学习中，学习了用echarts开发大屏，学习了用mpvue开发各种小程序，也学习了原生小程序的开发并投入到实际开发中，现在的我正规划学习微信公众号和支付宝生活号的开发，让自己先涉猎这些小领域，之后再在自己的工作生涯中，去深入接触这各个领域的技术。