Q1. Hãy cho biết câu lệnh tạo ngẫu nhiên một số trong đoạn [1 200].

>> a = randi([1 200]);

Q2. Hãy cho biết câu lệnh truy cập phần tử dòng 3, cột 5 của ma trận A.

>> A(3,5);

Q3. Hãy cho biết lệnh tạo ma trận A kích thước 100x200 và các giá trị đều là zero (0).

>> A = zeros(100,200);

Q4. Hãy cho biết lệnh lấy số dòng của ma trận A.

>> size(A,1);

Q5. Hãy cho biết lệnh lấy vector cột 10 của ma trận A.

>> A(:,10);

Q6. Hãy cho biết lệnh lấy vector dòng 10 của ma trận A.

>> A(10,:);

Q7. Hãy cho biết lệnh chuyển vector dòng thành ma trận 28x28.

>>