#### Specyfikacja funkcjonalna programu graph

## Marcin Ścisłowski, Mikołaj Guzik

#### Wersja 4

#### Cel projektu

Program ma na celu utworzenie grafu (wczytaniu grafu z podanego pliku) o podanych wartościach (liczba kolumn, i wierszy węzłów oraz wagach dla krawędzi wyznaczanych w sposób losowy). Potrafi również sprawdzić czy podany graf jest koherentny (za pomocą algorytmu BFS) oraz wyznaczyć na stworzonym grafie najkrótszą ścieżkę pomiędzy wybranymi wierzchołkami, przy pomocy algorytmu Dijkstry

#### Działanie programu

Po uruchomieniu programu pojawi się ekran, z którym użytkownik może wejść w interakcję. Pod odpowiednimi przyciskami znajdują się pola, które wyświetlają okna z odpowiednimi polami. Po wyborze opcji wczytania grafu wyświetli się drzewo katalogów, gdzie będzie można wybrać odpowiedni plik tekstowy. Również po wciśnięciu opcji zapisz graf wyświetli się drzewo katalogów, gdzie będzie można wybrać ścieżkę zapisania grafu. Po wyborze opcji stwórz graf wyświetli się okienko z odpowiednimi polami, do których należy wpisać rozmiary grafu oraz maksymalną i minimalną wartość wag pomiędzy wierzchołkami. Po wpisaniu parametrów na ekranie narysuję się graf, który będzie można analizować. Będzie możliwy także wybór węzłów aby potrafił narysować najkrótszą ścieżkę na grafie do drugiego wybranego węzła lub program będzie zwracał informację o tym czy dany graf jest spójny czy nie. Wybór algorytmu odbywa się na zasadzie zaznaczenia pola i kliknięcia przycisku uruchom algorytm.

#### Dane wejściowe

Do działania programu potrzebne są mu informację o wagach i wyglądzie grafu.

- Ścieżka do pliku tekstowego o ustalonym formacie w ramach wybrania opcji o wczytaniu grafu.
- Rozmiary grafu szerokość i wysokość grafu
- Wagi krawędzi minimalna i maksymalna wartość
- Wybór algorytmu i zastosowanie go.

# Wygląd programu

Wygląd główny:

| Gra                                   | aph                              |  |
|---------------------------------------|----------------------------------|--|
| 0 0 0<br>0 0 0<br>0 0 0               | Algorytm: O Dijkstra O BFS       |  |
| · · · · · · · · · · · · · · · · · · · |                                  |  |
| *                                     | Uruchom Algorytm  Wczytaj Zapisz |  |
|                                       | Zapisz Stwórz                    |  |
| x:2 y:2 nr:12                         |                                  |  |

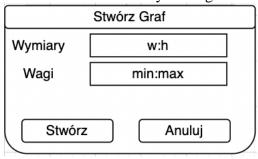
Okienko Zapisz:

|              | Save      | - □×    |
|--------------|-----------|---------|
| Save As:     | User      |         |
| Folder Name  | Date M    | odified |
| Applications | Date      | Text    |
| •            |           |         |
|              |           |         |
|              |           |         |
|              |           |         |
| File Format: | All files |         |
| New Folder   | Cancel    | Save    |

Okienko Wczytaj:

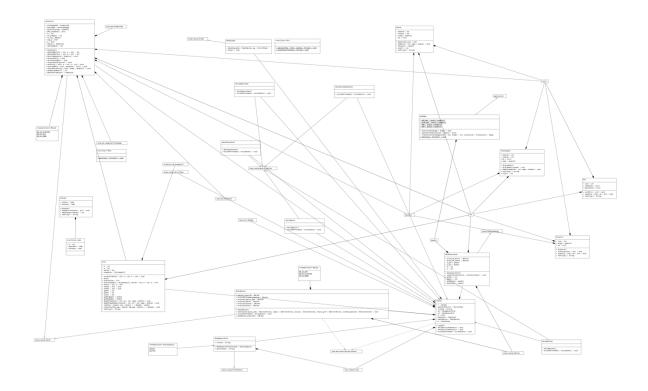
|              | Open – ⊔ <b>X</b> |
|--------------|-------------------|
|              | User              |
| Folder Name  | Date Modified     |
| Applications | Date              |
| •            |                   |
| :            | •                 |
| :            |                   |
|              |                   |
|              |                   |
|              |                   |
|              |                   |
| File Format: | All files         |
|              | Cancel Save       |

Okienko do ustalenia wymiaru grafu:



## <u>Implementacja</u>

Graf jest przechowywany w formie listy sąsiedztwa o krawędziach skierowanych.



## Wynik działania programu

Jeżeli działanie programu zostało zakończone poprawnie powinien on zwrócić:

- Plik tekstowy z wygenerowanym grafem
- Najkrótszą ścieżkę pokazaną na ekranie interfejsu graficznego
- Informację o tym czy dany graf jest spójny

### Komunikaty błędów

- Brak podania danych wejściowych. Komunikat pojawia się gdy do programu nie zostaną wprowadzone dane wejściowe i zostanie wykonana próba zapisania grafu do pliku tekstowego. Program będzie wymagał określenia danych.
- Brak poprawnie wczytanych parametrów wejściowych (z pliku). Przerywa działanie. Komunikat pojawia się gdy w podanych danych wejściowych brak poprawnie zdefiniowanych współrzędnych wierzchołków