

The REBOL Documentation Project

-- FR - Documentation REBOL - Divers --

Divers

Variables typées d'objet

Philippe Le Goff

Première publication : 9 mai 2006, et mis en
ligne le mardi 9 mai 2006

Résumé :

Traduction de l'article 16 du blog REBOL 3.0 sur le typage des champs d'un objet.

Variables typées d'objet.

Carl Sassenrath, CTO REBOL Technologies 2-May-2006 16:47 GMT Article #0016

REBOL 3.0 a la capacité de garder des informations sur les types des champs (ou variables) d'un objet. Par exemple, si votre objet a un champ *nom*, et que vous voulez que ce *nom* soit du type string !, vous pouvez spécifier cela.

L'information indiquant le type pour les champs est manipulée dans la nouvelle structure de contexte de REBOL 3. C'est une valeur composite, de sorte que vous pouvez spécifier plusieurs types, comme c'est faisable avec les arguments des fonctions (en fait, on utilise le même mécanisme que les fonctions, ce qui réduit la taille de REBOL.)

La question est : quel est le meilleur moyen de spécifier les types de données des champs d'un objet ? C'est une question quelque peu difficile parce qu'en REBOL, les définitions d'un objet servent également à initialiser les champs de l'objet.

```
make object ! [ name : "Bob" age : 27 city : "Mendocino" ]
```

Le bloc de spécification de l'objet est un bloc REBOL valide qui est évalué, et les valeurs initiales sont définies.

Une solution pourrait être d'introduire un bloc d'attributs similaire aux attributs de fonctions. Si la première valeur dans la définition de l'objet est un bloc, elle prend une signification particulière :

```
make object ! [ [name : city : [string !] age : [integer !]] name : "Bob" age : 27 city : "Mendocino" ]
```

Bien sûr, nous allons aussi réfléchir sur les autres attributs que nous pourrions introduire pour les objets dans le futur, car nous ne voudrions pas ajouter cette fonctionnalité et nous apercevoir plus tard que nous ne pouvons plus ajouter d'autres attributs (comme la possibilité de fixer un champ, l'observation d'un changement, etc.)

Envoyez vos remarques. Merci.

(Traduction : Philippe Le Goff)