The REBOL Documentation Project

-- FR - Documentation REBOL - Divers --

Divers

Usage de ! et != dans REBOL ?

Philippe Le Goff

Première publication : 15 mai 2006, et mis en ligne le lundi 15 mai 2006

Résumé:

traduction de l'article 17 du Blog de REBOL 3.0

Usage de ! et != dans REBOL ?

Carl Sassenrath, CTO REBOL Technologies 2-May-2006 18:51 GMT Article #0017

Il existe de nombreuses et subtiles différences entre REBOL et d'autres langages. Certaines de ces différences sont importantes et d'autres non.

Dans leur grande majorité, les différences de REBOL ne sont issues d'un caprice. Par exemple, REBOL utilise les caractères "[]" pour les blocs, pour une raison et utilise le point-virgule " ;" des commentaires pour la même raison : ce sont des signes très faciles à saisir sur des claviers US (pour les claviers non-US, eh bien, désolé), et ils s'impriment correctement (les blocs ressemblent à des blocs avec []).

Mais une différence que les nouveaux utilisateurs n'apprécient pas est le symbole REBOL "", qui teste une inégalité. Ces caractères ont été choisis car sont utilisés pour des comparaisons, de sorte que les mettre ensemble pour l'inégalité était logique.

Cependant, le langage C a établi la convention du " !=". C'est une combinaison du non " !" et du "=" (qui ne signifie pas réellement l'égalité en C, il indique une assignation, mais nous allons ignorer ce petit fait).

Actuellement en REBOL, "!" ou "!=" ne sont pas définis. Mais, nous essayons d'être plus amicaux dans REBOL 3.0, même si c'est juste un peu. Ainsi la question est donc : est-ce que nous devons faire de ceci une norme ? (pour la petite histoire, Python a été aussi modifié pour permettre ce changement entre et!=.)

Il est vraiment très facile de faire ce changement, et s'il rend quelques centaines de programmeurs plus heureux, bien, peut-être cela vaut-il le coup. Ce n'est pas la première fois que nous pensons à cette idée, mais dans REBOL 3,0 nous faisons des changements à grande échelle, de sorte que c'est une bonne idée de rediscuter quelques uns de ces petites problèmes.

Donc, faites moi remonter vos commentaires là-dessus.

(Traduction: Philippe Le Goff)