Rapport :

Qu’est ce qu’on a fait ?

Repartition tache, qui a fait quoi ? Diagramme de grante (prévisionnelle par rapport a réalité) pourquoi, conclusion

1. Contexte : licence info, dans cadre ue genie Logiciel, dm a faire en groupe de 3personnes et le sujet est … Pa suffisamment précis pour etre développer donc on a du le préciser
2. On a fait le choix comme ça, parce que ? Comment on a vu la chose, discussion avec client
3. Conception : Repartition des taches : diagrammes qui permettent implémenter projet, pas tout diagramme 1 de chaque diagramme de classe sans méthodes et sans attributs annexes nb d’annexes ilimités
4. Etape d’implementation : tel logiciel, tel compilateur version Repartition des taches tout au long du rapport doit etre spécifié
5. Implémentation des tests conformes aux diagrammes, catégories de tests et qu’est ce qu’on a test, catégorie de comportement
6. Reflexion sur ce qu’on a fait
7. Conclusion ou retrospective
8. Bilan = sujet ça, est ce que fourni ce qui était demander, qu’est ce qui est utilisable, pourquoi y a pas tout si pas tout ? Est ce que fait cest quand meme utilisable ?
9. Perspective : si quelqu’un reprend travail, doit faire quoi ? Par rapport à ce qu’on a implémenter, gestion pas terrible, si temps on aurait fait truc différents, montrer qu’on peut avoir recule sur projet et tirer conclusion
10. Avis critique sur notre travaille, commencer trop tard ou à temps mais mal compris donc repris diagramme parce que compréhension évolue

Oral == synthèse du rapport

Présenter contexte

Presenter qui a fait quoi, comment organiser pour rouler projet

Présenter succinctement organisation logique des classes du projets, très rapides

Parler légèrement de l’implémentation = pas intéressant

Conception point plus important

Probleme de conception : probleme de schéma plus tard, dire classes rajouter qu’on est revenue dessus

Premier diagramme -> dernier diagramme car soucis en réalisant ça et ça : changer couleur pour voir comment ça a évolué

Test : 1 slide sur test = on a développer 300 tests l’inscription de ça, de ça et de ça, tester ça, tester crud sur objet, expliquer ce qu’on a fait comme test et que tout fonctionne, si passe pas pourquoi ?