**GESTION DE RÉSERVATION D’UNE SALLE DE SPORT – PROJET GÉNIE LOGICIEL**



RAPPORT DU PROJET

**DÉCEMBRE 2024**

LEGRAND Pauline / MANUEL Aie / BAMBRIDGE Mary Ann

Étudiantes Licence 3 informatique

**RÉDIGÉ PAR**

Table des matières

[LES DIAGRAMMES 3](#_Toc180702139)

[1. Le diagramme de cas d’utilisation *(diagramme de cas d’utilisation)* 3](#_Toc180702140)

[ANNEXES 5](#_Toc180702141)

[1. Figure - diagramme de cas d’utilisation 5](#_Toc180702142)

# **LES DIAGRAMMES**

## Le diagramme de cas d’utilisation *(*[*diagramme de cas d’utilisation)*](#_Figure_-_diagramme)

Le **diagramme de cas d’utilisation** du système de gestion des réservations pour une salle de sport décrit les interactions entre les acteurs (le **client** et la **salle de sport**) et les fonctionnalités principales du système : réservation, consultation des créneaux, annulation, gestion des cotisations et pénalités, ainsi que la libération des créneaux après usage. Ce modèle sert de base pour l’implémentation technique et garantie la conformité aux besoins définis.

#### **Acteurs**

* **Client** : L'utilisateur principal qui peut consulter les créneaux horaires, réserver une activité, payer une cotisation annuelle, et annuler une réservation.
* **Salle de sport** : Représente le système de gestion des créneaux, des réservations, et des pénalités d'annulation tardive.

#### **Cas d'utilisation principaux**

* **Consulter les créneaux disponibles** : Le client consulte les créneaux pour diverses activités sportives (tennis, basketball, fitness).
* **Réserver un créneau** : Le client peut réserver un créneau si celui-ci est disponible. Cette action inclut la vérification de la disponibilité du créneau et le paiement d'une cotisation annuelle.
* **Payer la cotisation annuelle** : Le client doit payer une cotisation annuelle avant de pouvoir réserver une activité. Le montant de la cotisation dépend de l’activité choisie.
* **Annuler une réservation** : Le client peut annuler une réservation, avec une extension pour gérer les **annulations tardives**, qui entraînent une pénalité si elles sont effectuées moins de 24 heures avant l’activité.
* **Mettre à jour l’état de la réservation** : Une fois l'activité terminée, le système met à jour l’état de la réservation et libère le créneau.

#### **Relations entre cas d’utilisation**

* **Inclusion (**include**)** : Certaines actions dépendent d'autres pour être réalisées. Par exemple, la **vérification de la disponibilité** est incluse dans la réservation, tout comme le **paiement de la cotisation**.
* **Extension (**extend**)** : Certaines actions sont facultatives ou conditionnelles, comme l’annulation **tardive**, qui ajoute une pénalité si elle survient en dehors des délais acceptables.

# **ANNEXES**

## Figure - diagramme de cas d’utilisation

