



# Stage EUROMETROPOLE

**ECAM 2020** 



# Application du Machine Learning à l'identification d'éléments de mobilier urbain et de végétation Instructions d'utilisation

# Pierre LEISY

6 août 2020- 1 août 2020

Service Géomatique et Connaissance du Territoire https://sig.strasbourg.eu

Données en Open Data https://data.strasbourg.eu



Géomatique et Connaissance du Territoire - Strasbourg Eurométropole

Strasbourg eu

Le service GCT Portail Carto Cartothèque PDF Données en ligne

## 1. Instruction d'utilisation :

Développements effectué sur un IMAC posix /Darwin /18.0.0 avec l'OS 10.14 (Mojave) et 24Go de RAM ou sur un MacBook-Pro aussi avec l'OS 10.14 et 16Go de RAM.

Installation de PYTHON avec ANACONDA

# 2. Les librairies PYTHON utilisées :

## 2.1 Meilleures pratiques :

Figer la configuration dans un environnement spécifique pour maîtriser toutes les étapes et rester reproductible.

- pip freeze > requirements\_EMS\_RN.txt ou
- conda list -e > requirements\_EMS\_RN.txt

On peut aussi créer un fichier **requirements\_EMS\_RN.in** avec les librairies nécessaires et utiliser la commande **pip-compile** pour créer effectivement le fichier **requirements\_EMS\_RN.txt** avec toutes les dépendences

- 1) Créer un environnement : conda creat -n ENV python=3.7 ou 3.8
- 2) Activation du nouvel environnement : conda activate ENV
- 3) Installer toutes les librairies : conda/pip install -r requirements.txt

# 2.2 Les librairies "indispensables/fonctionnant" avec PYTHON 3.7 ou 3.8

- 1) PANDAS >= 1.0
- 2) NUMPY >= 1.18
- 3) KERAS >= 2.3
- 4) MATPLOTLIB  $\geq$  3.0 et SEABORN  $\geq$  0.10
- 5) SCIKIT LEARN  $\geq$  0.22 et SCIKIT PLOT  $\geq$  0.3
- 6) LASPY version: 1.6.0
- 7) PDAL et python-pdal
- 8) plus quelques autres
- 9) GEOPANDAS  $\geq 0$ .

#### 2.3 les fonctions :

Quelques fonctions "maison" créées afin de les réutiliser dans les différentes cellules ... (ToDo : standardiser et nettoyer ces fonctions)

Pour le moment, surtout pour créer les dataframes et visualiser les résultats.

### 3. Les données

#### 3.1 LASPY

Permet de lire un fichier .LAS ou .LAZ et de créer un tableau NUMPY en 3D (X,Y,Z) ou plus de dimentions.

#### 3.2 Fichiers Mobiliers urbains

Pour récupérer les informations concernant les mobiliers urbains et corréler les informations avec les données LIDAR 3D.

#### 3.2.1 Bancs Publics

Essais de caractérisation et statistiques concernant les bancs public :

Pas encore concluant, ni fonctionnel:

- 1) objets à 2 dimensions
- 2) longueur variable des entrées (ligne ou multi-ligne nombre de points les définissant)
- 3) occupant plus de 1 sous dalle en majorité

4)

#### 3.2.2 Lampadaires

#### 3.2.2.1 Fichiers .ASC ou table .XLSX .

Lecture et écriture dans une DataFrame PANDAS par la fonction pandas.read\_csv.

Fichier créé en même temps que les dalles (par FME) avec les 5 valeurs utiles dans le header.

#### 3.2.2.2 Fichiers CSV

Lecture et écriture dans une DataFrame PANDAS par la fonction pandas.read\_csv.

Problèmes de correspondances : 358 - 357 ou 355 objets ... à partir du .SHP il y en a bien 358!

#### 3.2.2.3 Fichiers SHP

Pour récupérer toutes les informations des mobiliers urbains y compris le positionnement. Lecture et écriture dans une DataFrame PANDAS par la fonction **geopandas.read file**.

Permet de créer directement la DataFrame des lampadaire pour chaque sans étape intermédiaire de FME.

# 4. KERAS 1D: vectorisation

Approche classique mais qui ne permet pas d'obtenir la précision recherchée.

La reconnaissance 2D et la recherche par des images est absolument nécessaire

# 5. KERAS 2D: images bi-dimentionelles

Approche plus gourmande en temps de calcul, mais permettant d'obtenir des résultats prometteurs

# 5.1 Réseaux Convolutionels :

# **5.2** Conclusions

# Table des matières

1	Instruction d'utilisation :	2
2	Les librairies PYTHON utilisées :	2
	2.1 Meilleures pratiques :	2
	2.2 Les librairies "indispensables/fonctionnant" avec PYTHON 3.7 ou 3.8	2
	2.3 les fonctions :	3
3	Les données	3
	3.1 LASPY	3
	3.2 Fichiers Mobiliers urbains	3
	3.2.1 Bancs Publics	3
	3.2.2 Lampadaires	3
	3.2.2.1 Fichiers .ASC ou table .XLSX	3
	3.2.2.2 Fichiers CSV	3
	3.2.2.3 Fichiers SHP	3
4	KERAS 1D : vectorisation	4
5	KERAS 2D: images bi-dimentionelles	4
	5.1 Réseaux Convolutionels :	4
	5.2 Conclusions	4