1.หัวใจสำคัญของการเขียนโปรแกรม คืออะไร

- การแก้ไขปัญหาต่างๆ

2.Compiler ต่างกับ Interpreter อย่างไร? พร้อมยกตัวอย่างภาษาที่ใช้มาอย่างละ 3 ภาษา   
-Compiler จะทำการอ่านและแปลง source code แบบทีเดียวตรวจสอบข้อมูลและสร้างไฟล์ .exe Compiler ข้อผิดพลาดในการทำงานจะน้อยกว่า

ตัวอย่างภาษา 3 ภาษา

1. ภาษาโคบอล
2. ภาษาฟอร์แทก
3. ภาษาปาสคาล

-Interpreter จะทำงานโดยการอ่าน code ไปทีละบรรทัด และจะต้องมีการเขียนคำสั่งเพิ่มแต่Interprterโครงสร้างของภาษาจะเข้าใจได้ง่าย

ตัวอย่างภาษา 3 ภาษา

1. พีเอชพี
2. ภาษาเพิร์ล
3. ภาษาเบสิก

3.ข้อความคืออะไร?

- อักขระหรือตัวอักษรที่นำมาเรียงกันเป็นคำเพื่อนำมาใช้ในการสื่อสาร

4.ประเภทของข้อมูลในการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ มีอะไรบ้าง?

1. ข้อความ (string หรือ str) ข้อความเป็นข้อมูลที่ต้องการ
2. ตัวเลขจำนวนเต็ม (integers หรือ int) เป็นจำนวนเต็มบวกและจำนวนเต็มลบ
3. ตัวเลขทศนิยม (floating number หรือ float) เป็นข้อมูลตัวเลขทศนิยม
4. จำนวนเชิงซ้อน (Complx) ข้อมูลเชิงซ้อน
5. ข้อมูลเชิงตรรกะ (Boolean หรือ bool) แบบมีเงื่อนไข จริงกับเท็จ