#### Đề thi:

## R PROGRAMMING LANGUAGE FOR DATA SCIENCE

Thời gian làm bài : từ khi nhận đề đến 20h00, Chủ Nhật ngày 19/12/2021

#### Đọc kỹ các thông tin dưới đây trước khi làm bài :

- HV tạo một folder là LDS7\_HoVaTen\_Cuoi\_Ky (nằm trong folder LDS7\_K271\_ONLINE\_HoVaTen đã share trên Google Drive), lưu tất cả bài làm vào để GV chấm điểm.
- Đến deadline, HV gửi mail cho giáo viên kèm link của folder LDS7\_HoVaTen\_Cuoi\_Ky, HV không gửi bài thi sẽ không có điểm thi.
- HV được sử dụng tài liêu.
- HV sẽ bị trừ điểm nếu bài làm giống nhau.

#### Chú ý, với mỗi câu:

- Lần lượt thực hiện các bước làm bài như đã được hướng dẫn làm demo/ bài tập trong lớp.
- Tiền xử lý dữ liêu (nếu cần)
- Mỗi câu là 1 file, các yêu cầu nhận xét kết quả trong từng câu được viết trong cell dưới định dạng Markdown.

## 1. Sales of shampoo over a three year – Time series Analysis (1.0 điểm)

- Tạo tập tin: question\_1.ipynb (toàn bộ code của câu 1 sẽ được viết trong file này)
- Cho dữ liệu sales-of-shampoo-over-a-three-year.csv chứa thông tin bán shampoo trong 3 năm từ 2016 đến 2018.
- Yêu cầu:
  - 1. Đoc dữ liêu
  - 2. Xem thông tin chung từ dữ liêu: head(), số dòng, số côt, str()...
  - 3. Chuyển dữ liêu này thành Time Series object => in Time Series object.
  - 4. Vẽ Time Series object vừa tao.
  - 5. Thực hiện việc decompostition, nhân xét.
  - 6. Thực hiện việc dự báo và vẽ biểu đồ so sánh với thực tiễn.
  - 7. Dư đoán lương sales cho 6 tháng tiếp theo.

## 2. Normal – Binormial Distribution (0.5 điểm)

- Tạo tập tin: question\_2.ipynb (toàn bộ code của câu 2 sẽ được viết trong file này)
- Thực hiện các yêu cầu sau :
  - Giả sử chỉ số IQ thường được phân phối với giá trị trung bình là 100 và độ lệch chuẩn là 15.
    - a. Vây tỷ lê bao nhiêu phần trăm người có IQ nhỏ hơn 125?
    - b. Vây tỷ lê bao nhiêu phần trăm người có IQ lớn hơn 110 ?
    - c. Vậy tỷ lệ bao nhiều phần trăm người có IQ trong khoảng từ 110 và 125?
  - 2. Xúc xắc có 6 mặt:
    - a. Tìm xác suất để có được 2 lần mặt 4 nút trong 5 lần đổ xúc xắc.
    - b. Có bao nhiêu mặt 4 nút khi có xác suất 25% xuất hiện khi một xúc xắc được đổ 50 lần?

## 3. Lung Function in 1 to 10 Year Old Children (1.5 điểm)

- Tạo tập tin: **question\_3.ipynb** (toàn bộ code của câu 3 sẽ được viết trong file này)
- Cho dữ liệu children\_lung.csv. Bộ dữ liệu có 654 trẻ em từ 1 đến 10 tuổi. Với output y là FEV (forced exhalation volume), thước đo lượng không khí mà ai đó có thể buộc phải thở ra từ phổi của họ và inputs X là một hoặc nhiều thuộc tính còn lại (Nguồn dữ liệu: Dữ liệu này là một phần của bộ dữ liệu được đưa ra trong Kahn, Michael (2005). "An Exhalent Problem for Teaching Statistics", The Journal of Statistical Education, 13".
- Yêu cầu: Sử dụng **Linenear Regression** để thực hiện việc **dự đoán FEV** dựa trên các thuộc tính **age/ age và ht.**
- Gợi ý các bước thực hiện:
  - 1. Đọc dữ liệu và gán cho biến data.
  - 2. Xem thông tin data: head(), số dòng, số cột, summary...
  - 3. Tiền xử lý dữ liêu (nếu cần).
  - 4. Vẽ biểu đồ quan sát mối liên hệ giữa FEV và age. Quan sát và nhận xét. Có vấn đề gì đặc biệt từ dữ liệu không? Nếu có thì đó là vấn đề gì?
  - 5. Chia dữ liệu data thành 2 bộ dữ liệu **data\_FEV\_less\_10** (chứa các mẫu có FEV <10) và **data\_FEV\_more\_10** (chứa các mẫu có FEV >=10)
  - 6. Với data\_FEV\_more\_10:
    - a. Thực hiện Simple Linear Regression để **dự đoán FEV từ age**. Xây dựng model. Đánh giá model.
    - b. Cho age lần lượt là: [2, 3, 4, 5]. Hãy cho biết FEV lần lượt là bao nhiều?
    - c. Trực quan hóa kết quả.

#### 7. Với data FEV less 10:

- a. Thực hiện Multiple Linear Regression để dư đoán FEV từ age và ht.
- b. Cho age và ht lần lượt là: age = [5, 6, 7, 8, 9], ht = [49.5, 55, 57, 60, 62] . Hãy cho biết FEV lần lượt là bao nhiêu?
- c. Trưc quan hóa kết quả.

#### 4. Mushroom (1.0 điểm)

- Tao tâp tin: question\_4.ipynb (toàn bô code của câu 4 sẽ được viết trong file này)
- Cho dữ liệu mushroom trong tập tin mushrooms.csv chứa thông tin của các mẫu nấm, nấm ăn được và không ăn được.
  - Dữ liệu có thể tham khảo và download tại: https://www.kaggle.com/jnduli/decision-treeclassifier-for-mushroom-dataset/data

**Data Infromation**: Bộ dữ liệu chứa 23 thuộc tính. Thuộc tính "**class**" là class attribute (output).

#### Attribute Information:

- class: edible=e, poisonous=p
- o cap-shape: bell=b, conical=c, convex=x, flat=f, knobbed=k, sunken=s
- cap-surface: fibrous=f, grooves=g, scaly=y, smooth=s
- cap-color: brown=n, buff=b, cinnamon=c, gray=g, green=r, pink=p, purple=u, red=e, white=w, yellow=y
- bruises: bruises=t, no=f

## TRUNG TÂM TIN HỌC ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH

- odor: almond=a, anise=l, creosote=c, fishy=y, foul=f, musty=m, none=n, pungent=p, spicy=s
- gill-attachment: attached=a, descending=d, free=f, notched=n
- gill-spacing: close=c, crowded=w, distant=d
- gill-size: broad=b,narrow=n
- gill-color: black=k, brown=n, buff=b, chocolate=h, gray=g, green=r, orange=o, pink=p, purple=u, red=e, white=w, yellow=y
- stalk-shape: enlarging=e, tapering=t
- o stalk-root: bulbous=b, club=c, cup=u, equal=e, rhizomorphs=z, rooted=r, missing=?
- stalk-surface-above-ring: fibrous=f, scaly=y, silky=k, smooth=s
- stalk-surface-below-ring: fibrous=f, scaly=y, silky=k, smooth=s
- stalk-color-above-ring: brown=n, buff=b, cinnamon=c, gray=g, orange=o, pink=p, red=e, white=w, yellow=y
- stalk-color-below-ring: brown=n, buff=b, cinnamon=c, gray=g, orange=o, pink=p, red=e, white=w, yellow=y
- veil-type: partial=p,universal=u
- veil-color: brown=n, orange=o, white=w, yellow=y
- ring-number: none=n, one=o,two=t
- ring-type: cobwebby=c, evanescent=e, flaring=f, large=l, none=n, pendant=p, sheathing=s, zone=z
- spore-print-color: black=k, brown=n, buff=b, chocolate=h, green=r, orange=o, purple=u, white=w, yellow=y
- population: abundant=a, clustered=c, numerous=n, scattered=s, several=v, solitary=y
- o habitat: grasses=g, leaves=l, meadows=m, paths=p, urban=u, waste=w, woods=d
- Yêu cầu: Sử dụng **cả Logistic Regression và Decision Tree** để thực hiện việc xác định một mẫu nấm là **nấm ăn được** hay **nấm độc** dựa vào các thông tin còn lại. Trong hai thuật toán trên thì thuật toán nào phù hợp hơn cho bô dữ liêu này? Vì sao ?
- Gơi ý các bước thực hiện cho từng thuật toán :
  - 1. Đoc dữ liêu và gán cho biến data.
  - 2. Xem thông tin data: head(), số dòng, số cột, summary...
  - 3. Tiền xử lý dữ liêu (nếu cần).
  - 4. Tạo train và test từ dữ liệu data.
  - 5. Xây dựng model với train.
  - 6. In summary của model.
  - 7. Dự đoán y\_pred từ test => so sánh với y\_test.
  - 8. Đánh giá model.
  - 9. Trưc quan hóa model.

#### 5. Attitude (1.0 điểm)

- Tạo tập tin: question\_5.ipynb (toàn bộ code của câu 5 sẽ được viết trong file này)
- Cho dữ liêu attitude.csv
- Yêu cầu: Đọc dữ liệu, chuẩn hóa dữ liệu (nếu cần) và sử dụng KMeans để thực hiện việc phân cụm dữ liệu dựa trên hai cột là privileges và learning.

# TRUNG TÂM TIN HỌC ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH

- Gợi ý các bước thực hiện:
  - 1. Đọc dữ liệu và gán cho biến data.
  - 2. Xem thông tin data: head(), số dòng, số cột, summary.
  - 3. Tiền xử lý dữ liệu (nếu cần).
  - 4. Vẽ hình để xem mối liên hệ giữa privileges và learning. Cho nhận xét dựa trên biểu đồ.
  - 5. Xây dựng model từ dữ liệu privileges và learning.
  - 6. Tìm kết quả => có bao nhiêu cum => mẫu nào thuộc cum nào?
  - 7. Vẽ hình (với mỗi cụm là một màu) => xem kết quả.
  - 8. Đưa ra một số nhận xét dựa trên kết quả.

## 6. Groceries dataset (cộng 0.5 điểm nếu làm đúng)

- Tao tâp tin: **question 6.ipynb** (toàn bô code của câu 6 sẽ được viết trong file này)
- Cho dữ liệu ItemList.xlsx
- Yêu cầu: Áp dụng thuật toán Apriori để tính toán mức độ kết hợp giữa các item.
  - 1. Đọc và chuẩn hóa dữ liệu
  - 2. Áp dụng Apriori, tìm kết quả. (Chú ý : tự lựa chọn các tham số phù hợp cho thuật toán, lưu ý với số lượng transaction càng nhiều thì các ngưỡng càng nhỏ)
  - 3. Trực quan hóa dữ liệu: Vẽ biểu đồ thể hiện 15 sản phẩm được mua nhiều nhất.
  - 4. Tìm kiếm thông tin từ kết quả: nếu mua 'sausage' thì được gợi ý mua gì?

--- @ Chúc các bạn làm bài tốt @ ---