

# ***String műveletek C#***

A **String**-ek referencia típusok, és rendelkeznek beépített metódusokkal, műveletekkel. Ezek alkalmazása közben soha nem az eredeti példányunkat használja, hanem mindig létrehoz egy új példányt, és azt látjuk.

Néhány lehetőség:

## ***Egyenlőségvizsgálat***

```
1
2     string i = ".NET Cat";
3     string cat = "Pamacs";
4
5     int f = String.Compare(i, cat); //ide írjuk a 2 hasonlítani kívánt változónkat
6     if (f==0)
7     {
8         Console.WriteLine("egyforma");
9     }
10    else
11    {
12        Console.WriteLine("nem egyforma");
13    }
```

## ***Csere***

```
1     string i = ".NET Cat";
2
3     Console.WriteLine(i.Replace('t','r')); //mit mire a változónkban
```

## ***Beszúrás***

```
1     string cat = "Pamacs";
2     Console.WriteLine(cat.Insert(6," Cica")); //hanyadik karakter után, és mit
```

## ***Eltávolítás***

```
1     string cat = "Pamacs";
2     Console.WriteLine(cat.Remove(2,2)); //hányadik karaktertől , hány karaktert
```

## ***Nagyítás-Kicsinyítés***

```
1     string i = ".NET Cat";
2     Console.WriteLine(i.ToUpper());
3     Console.WriteLine(i.ToLower());
```

## *Karakter keresése*

```
1    string test = "valami";  
2    Console.WriteLine(test.IndexOf('l')); // keresett karakter indexét adja vissza  
3    Console.WriteLine(test.LastIndexOf('l')); // keresett karakter indexét adja vissza,
```

## *Szókeresés*

```
1    string test = "valami";  
2    Console.WriteLine(test.Contains("mi")); //benn
```