

# *C# – Math osztály eljárásai*

## **Abs**

A szám abszolút értéke.

## **Ceiling**

A legkisebb egész szám, ami ugyanakkor nem kisebb a megadott számnál.

## **Exp**

A megadott kitevőre emelve  $e$ .

## **Floor**

A legnagyobb egész szám, ami nem nagyobb a megadott számunknál.

## **IEEERemainder**

Két megadott szám osztásának maradéka.

## **Log**

A megadott számunk természetes logaritmus.

## **Log10**

A megadott számunk tízes alapú logaritmus.

## **Max**

2 szám közül a nagyobbikat adja vissza.

## **Min**

2 szám közül a kisebbiket adja vissza.

## **Pow**

A megadott szám megadott kisevőjű hatványa.

## **Round**

A megadott számunk kerekítése, a mértéket megadhatjuk magunk is.

## **Sign**

A megadott számunk előjelét adja vissza, hogy negatív-e (-1) vagy pozitív (+1), vagy nulla(0).

## **Sqrt**

A megadott számunk négyzetgyöke.

## **Acosh**

Egy olyan szög, melynek koszinusza megegyezik a megadott értékünkkel.

## **Asin**

Egy olyan szög, melynek szinusza megegyezik a megadott értékünkkel.

## **Atan**

Egy olyan szög, melynek tangense megegyezik a megadott értékünkkel.

## **Atan2**

Egy olyan szög, melynek koszinusza megegyezik a 2. megadott értékünk hányadosával.

## **Cos**

A megadott szögünk koszinusza.

## **Cosh**

A megadott szög koszinusz hiperbolikus. Sinh A megadott szög szinusza. Sinh A megadott szög szinusz hiperbolikus.

**Sin**

A megadott szög szinusza.

**Sinh**

A megadott szög szinusz hiperbolikusza.

**Tan**

A megadott szög tangense.

**Tahn**

A megadott szög tangens hiperbolikusza.