



Technologie internetowe

sprawozdania z projektu

DKShop

Dawid Plewa

Wydział Inżynierii Elektrycznej i Komputerowej,
Informatyka w Inżynierii Komputerowej, Rok III,
studia niestacjonarne. Grupa P2

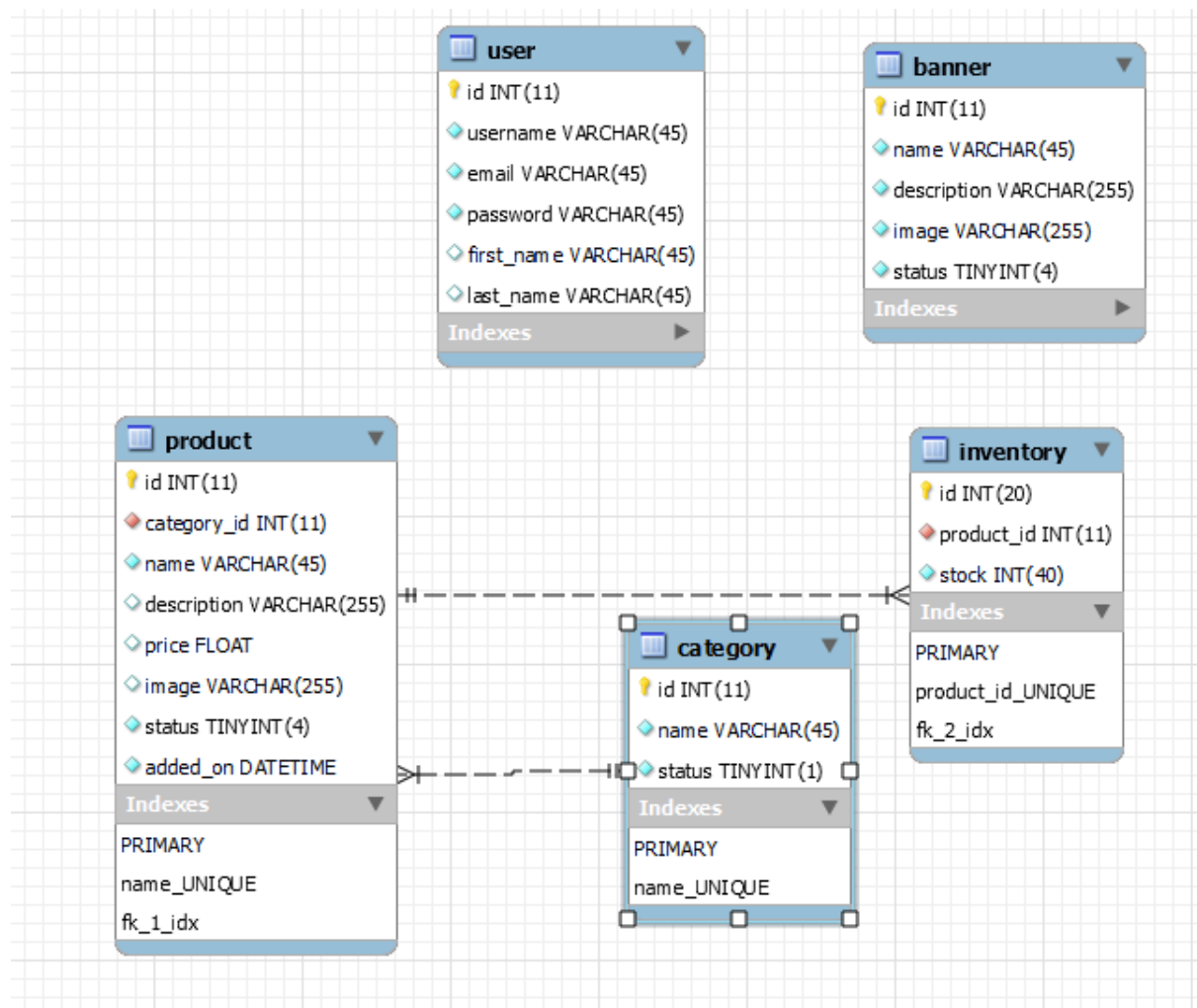
1.Wstęp

Celem tego sprawozdania jest przedstawienie projektu aplikacji internetowej o nazwie SKShop, która została stworzona w ramach zajęć z technologii internetowych. Aplikacja ta umożliwia użytkownikom przeglądanie oraz zakup produktów dostępnych w sklepie internetowym. Wykorzystane technologie to HTML, LESS, JavaScript oraz PHP, a komunikacja z bazą danych odbywa się asynchronicznie.

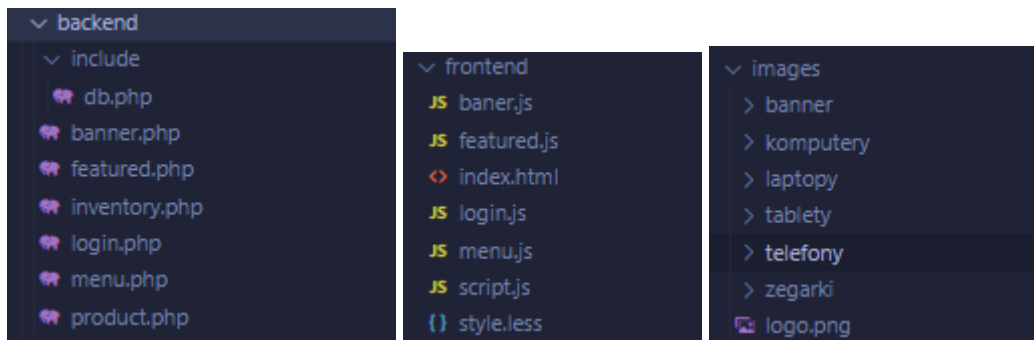
2.Asynchroniczna Komunikacja z Bazą Danych

Aby umożliwić asynchroniczną komunikację z bazą danych MySQL, w aplikacji SKShop wykorzystano Fetch API w języku JavaScript. Za pomocą Fetch API można wysyłać żądania HTTP do serwera i pobierać zasoby asynchronicznie. W przypadku SKShop, Fetch API jest używane do wysyłania zapytań do serwera PHP, który następnie wykonuje zapytania do bazy danych MySQL i zwraca odpowiedź w formacie JSON. Po otrzymaniu odpowiedzi, dane są przetwarzane i wyświetlane dynamicznie na stronie internetowej bez konieczności przeładowywania całej strony.

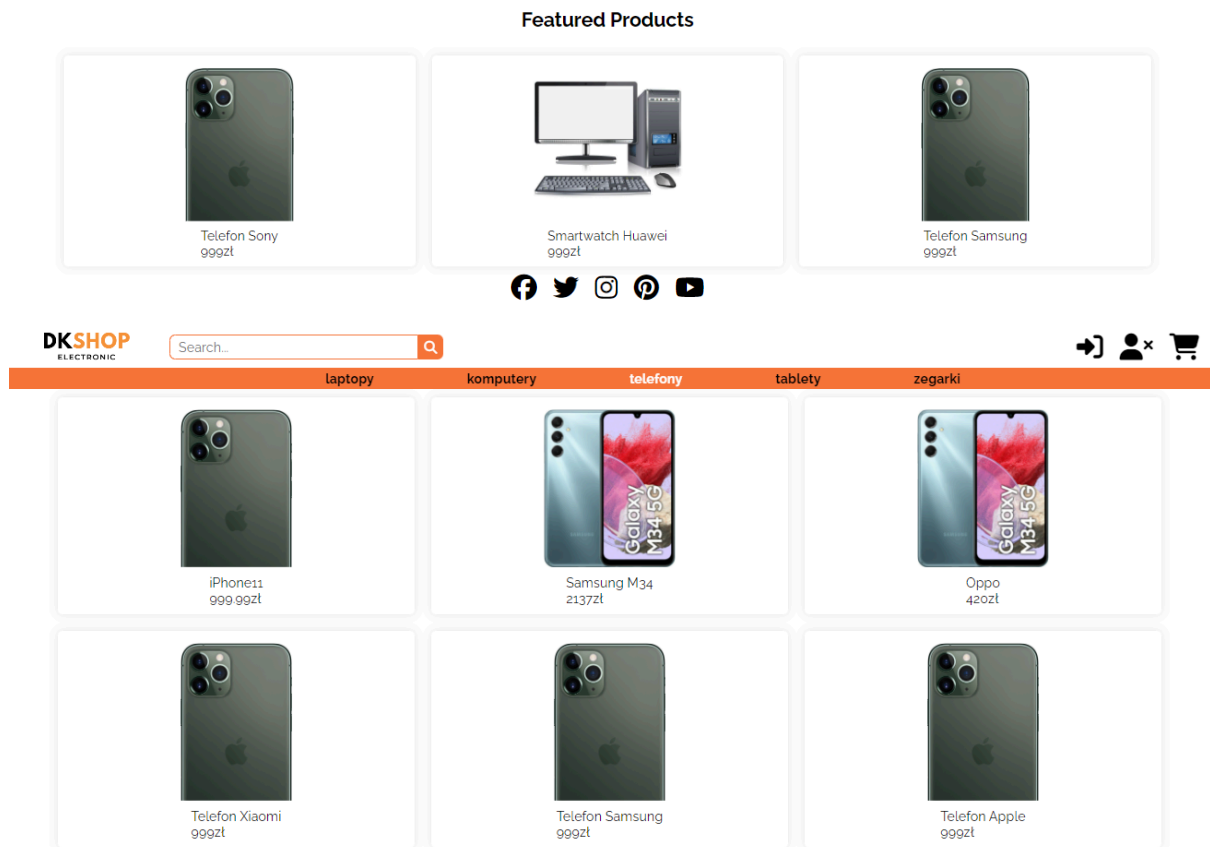
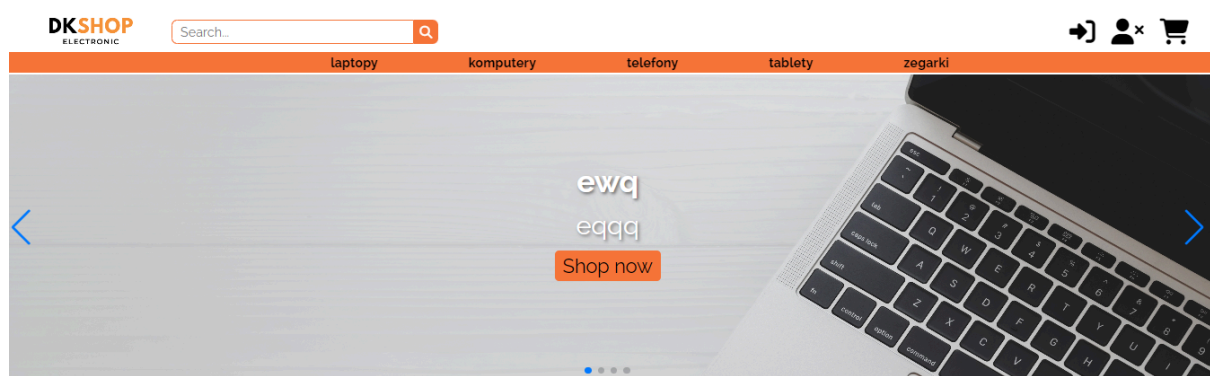
3. Graficzną reprezentacją modelu bazy danych i aplikacji

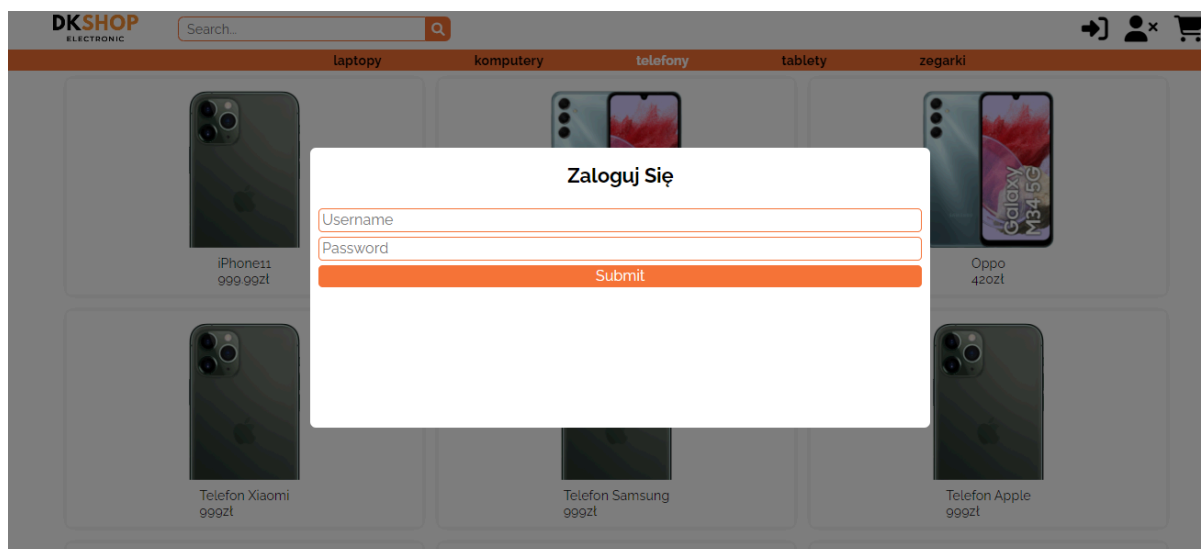


Struktura aplikacji SKShop obejmuje zarówno jej front-end, czyli część widoczna dla użytkowników, jak i back-end, odpowiedzialny za logikę biznesową oraz komunikację z bazą danych oraz wykorzystywane obrazy.



4. Wygląd aplikacji





5.Podsumowanie

Projekt aplikacji sklepu internetowego DKShop wykorzystuje zaawansowane technologie internetowe do stworzenia responsywnego interfejsu użytkownika oraz efektywnego mechanizmu komunikacji z bazą danych MySQL. Dzięki zastosowaniu Fetch w języku JavaScript, aplikacja umożliwia szybkie pobieranie danych z bazy danych bez zakłócania użytkowania interfejsu przez użytkowników.