

Práctica 5: Vectores dinámicos y Giro de imágenes

Componentes del grupo:

Pedro Luis Hurtado González

Juan Antonio Pérez Maldonado

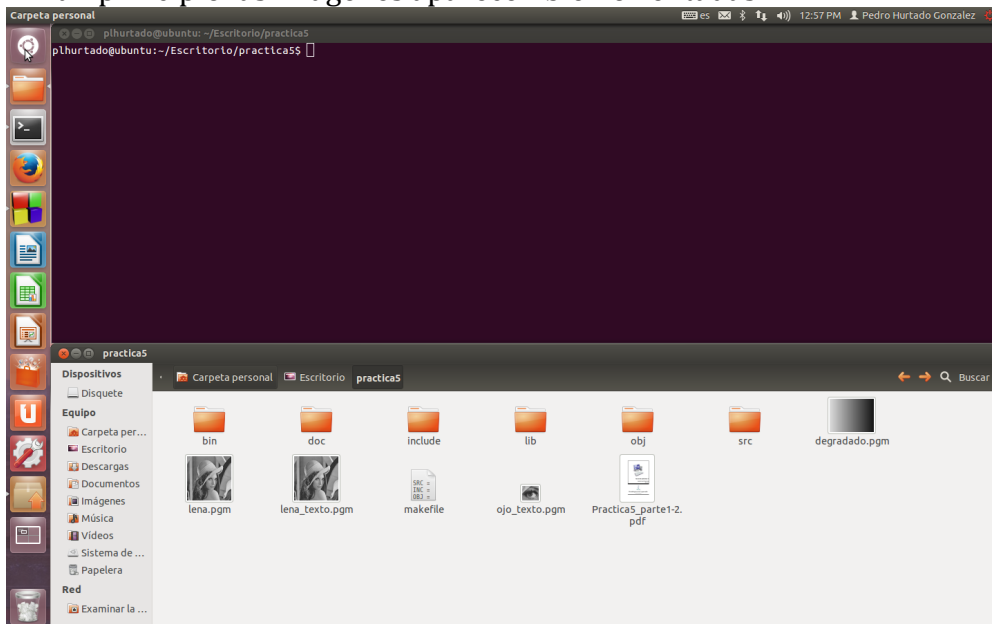
Problemas planteados durante la programación de la practica:

El problema que mas tiempo nos ha llevado resolver ha sido el de girar las imágenes. En un primer momento no estábamos recorriendo la imagen original bien, ya que, dentro del for anidado hacíamos “auxiliar[cont]=datos[i*j + j]” en vez de “auxiliar[cont]=datos[i*ncolumnas+ j]”.

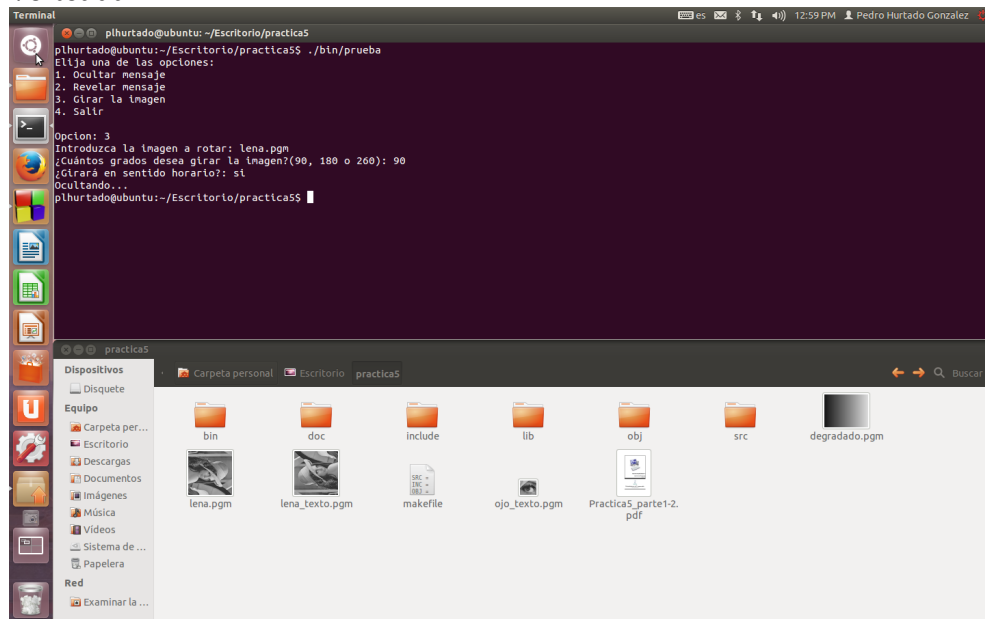
El otro punto que nos llevo algún tiempo resolver es el de girar imagenes que no sean cuadradas, como degradado.pgm. En un primer momento hicimos un algoritmo que funcionaba para imágenes cuadradas pero al probar con una rectangular no funcionaba y tuvimos que pensar otra forma de hacerlo para que funcionase con cualquier tipo de imagen.

Capturas indicando el giro de las imágenes:

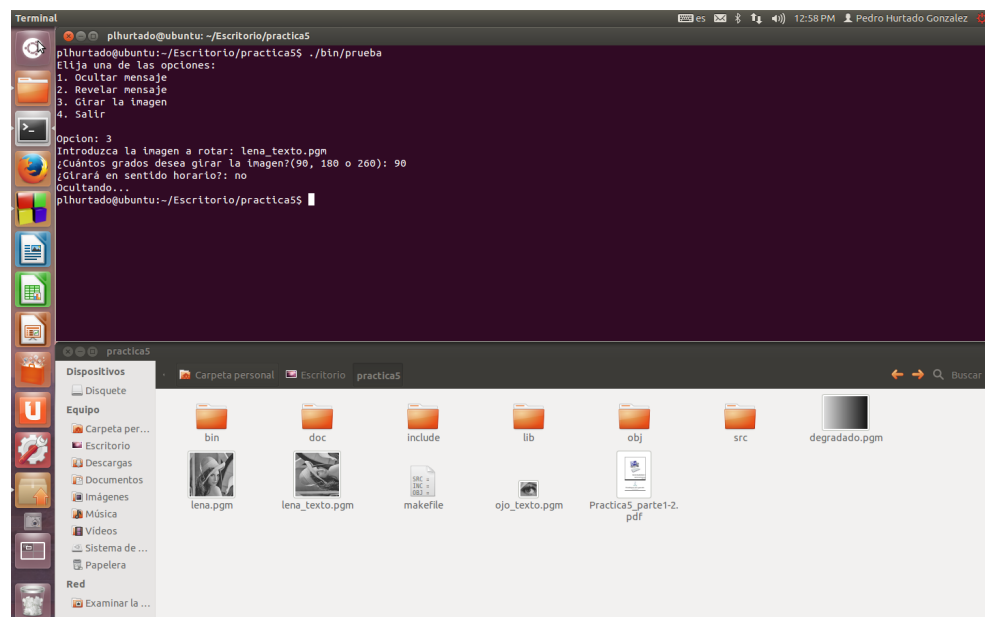
En un principio las imágenes aparecen bien orientadas.



Tras girar un archivo binario como es lena.pgm podemos ver como aparece volteada.



También hemos girado un archivo de texto, lena_texto.pgm, en el sentido contrario al ejemplo anterior.



El ultimo giro realizado es el degradado, que al no ser una imagen cuadrada ha sido un poco mas difícil de programar.

