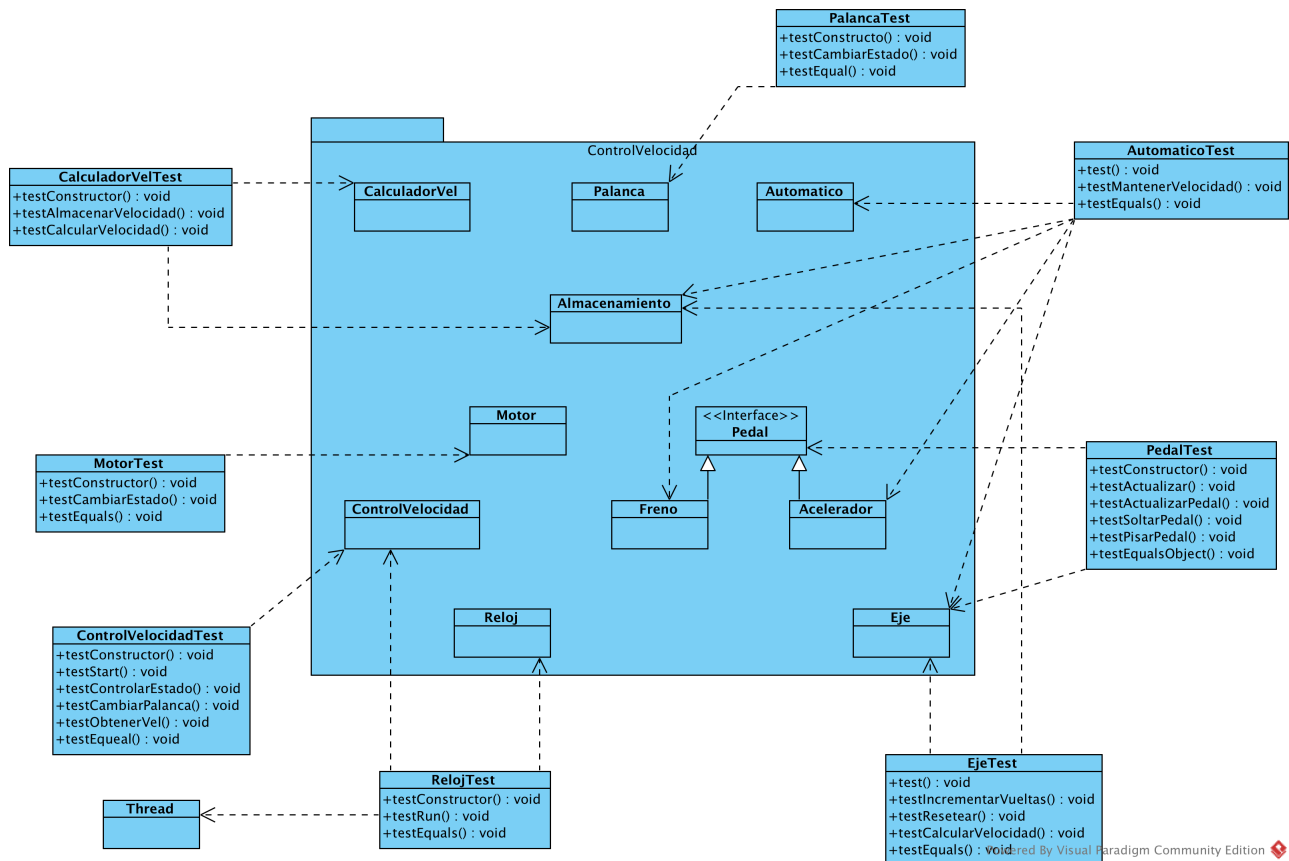
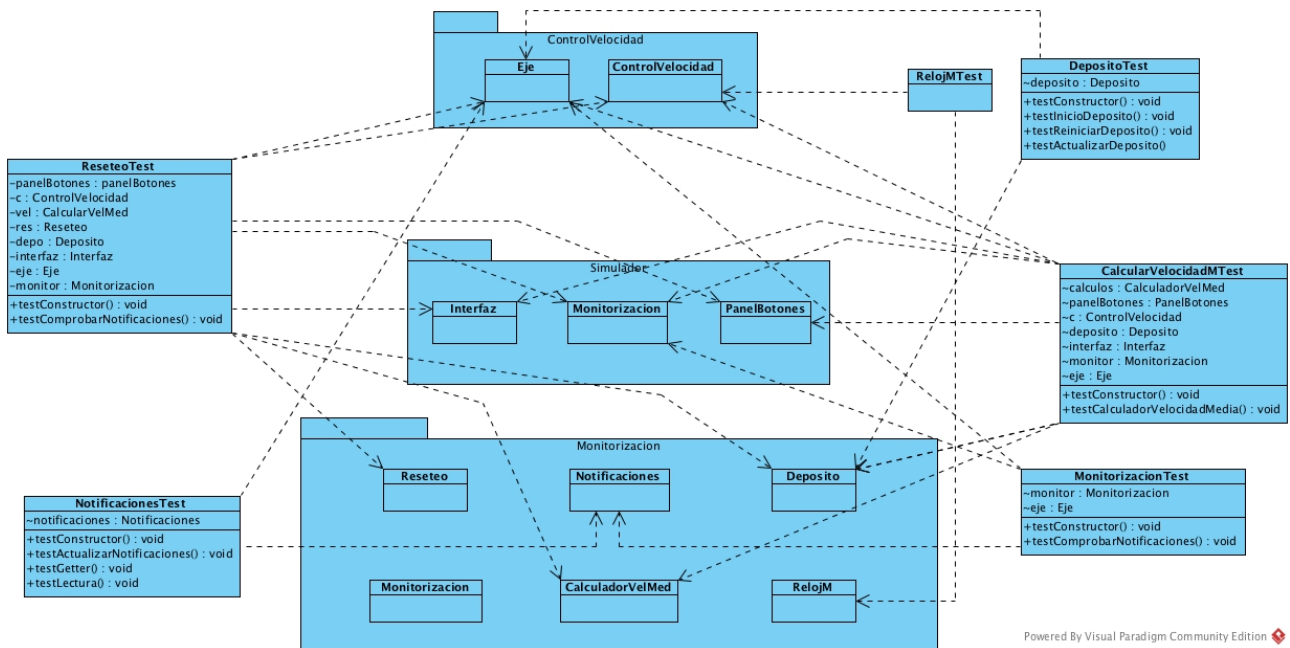


Práctica 3: Pruebas unitarias y de integración

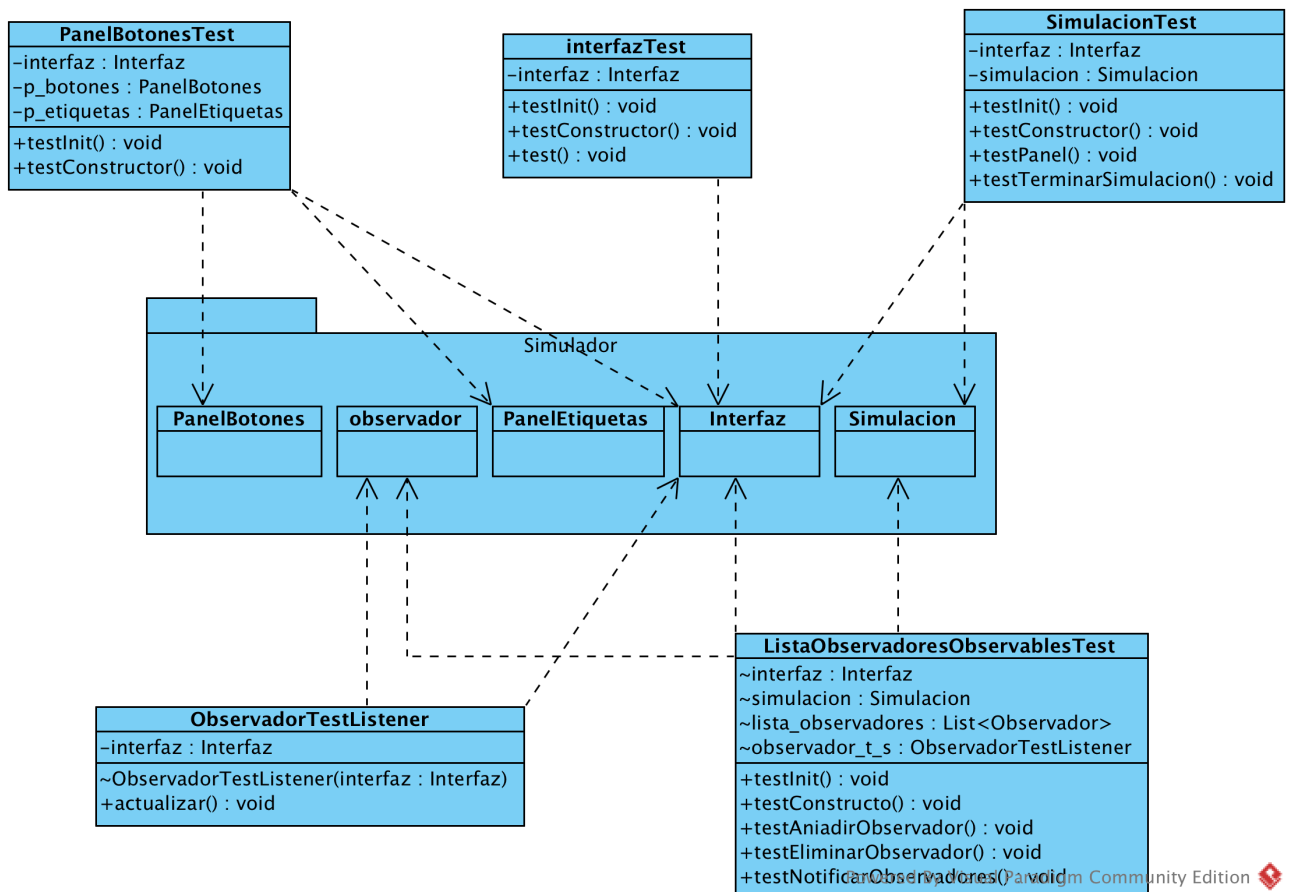
1. Jerarquía de clases de testeo para ControlVelocidad



2. Jerarquía de clases de testeo para Monitorización



3. Jerarquía de clases de testeo para Simulador



4. Pregunta formulada

¿Cómo implementar una versión de la interface `TestListener` que utilice mensajes de texto como eventos para usarlo como escuchador de eventos simulado ("mock observer") en la prueba de un `Observable` (`PanelBotones` o `Pantalla`) del SCACV? Hay que escribir las clases Java necesarias para implementar la prueba del mencionado observable.

Yo he optado por utilizar un tipo de lista `HashMap` dentro de la clase `ListaObservadoresObservables` donde se irán almacenando los observadores junto con todos los eventos que hayan ido generando. De esta manera podremos probar desde el test, creando una lista de eventos manualmente en función de la acción que queramos estudiar, y comparándolo con los eventos registrados de manera automática.